

Implementierung paralleler Programmiermuster auf modernen many-core Systemen in OpenCL Projektsominar im WiSo 2014 / 2015

Projektseminar im WiSe 2014 / 2015

Prof. Sergei Gorlatch, Ari Rasch, Michael Haidl





Heutige Ziele:

- Besprechung organisatorischer Dinge
- Vorestellung der Themen für die Einführungsvorträge (1. VL-Woche)
- Fragen beantworten



Erinnerung: Projektaufgabe

Was ist unser Ziel?

Umsetzung typischer **paralleler Programmiermuster** auf modernen **many-core Systemen**, wie Beispielsweise der Nvidia Tesla K20 oder der Intel Xeon Phi, mit **OpenCL**

- Theoretische und praxisorientierte Phasen
 - Theorie:
 Betrachtung wissenschaftlicher Literatur: analysieren, vergleichen, bewerten
 - Praxis: Anwendung und Umsetzung der erlernten Theorie
- Zusammenarbeit und Entwicklung in wechselnden Teams



- Projektraum
 - Bietet Möglichkeit sich dort zum gemeinsamen Arbeiten zu treffen
 - 24/7 zur freien Verfügung, gern selbst ausstatten (Kaffee!)
- Versionsverwaltung (Git)
- trac: Wiki (+ Git Anbindung) zur Projektplanung, Koordination
- Mailingliste
- Weitere Wünsche?



- (Teil-)Aufgaben werden von uns vorgegeben (→ trac)
- Bearbeitung und Verteilung organisiert ihr selbst
- Verantwortlich sind grundsätzlich alle
- Kommt bei Fragen und Problemen (rechtzeitig!) zu uns



- Bei den wöchentlichen Treffen (Dienstags 10 Uhr ct. SR7) gibt jede Gruppe einen (kurzen) Zwischenbericht ab:
 - Im Allgemeinen knapp, evtl. auf ein bis zwei Folien
 - Was wurde bearbeitet (abgeschlossen oder Fortschritt, evtl. Probleme)?
 - Was steht als Nächstes an?
 - Demonstrationen!



Vorstellung des Projekts

Das Projekt soll durch 2 Präsentationen und einer schriftltichen Ausarbeitung vorgestellt werden:

- Zwischenpräsentation
 Vorstellung der Projekt-Motivation und der Projekt-Ziele in Form eines Vortrags (ca. 30min) vor unserer Arbeitsgruppe
- Abschlusspräsentation
 Vorstellung der Ziel-Umsetzung in Form eines Vortrags (ca. 30min) vor unserer Arbeitsgruppe
- Ausarbeitung
 Zusammenfassung des Proejekts (Motivation, Ziele, Umsetzung Evaluation) in schriftlicher Form



Bewertungskriterien

In die Bewertung fließen ein:

- Schriftliche Ausarbeitung
- Vorträge und Referate
- Code (inkl. Dokumentation)
- Engagement und Teamarbeit
 - insbesondere aktive (!) Teilnahme an den wöchentlichen Treffen



23.08.2014: Vorbesprechung

07.10.2014: Einführungsreferate

... Zwischenpräsentation

... Fertigstellung Software,

Abschlussvortrag

.. Fertigstellung der Ausarbeitung



1. Aufgabe: Einführungsreferate

Ziele:

- Den anderen Teilnehmern soll ein Einblick ins Thema vermittelt werden
- Vortragende sollen Experten/Ansprechpartner auf ihrem Themengebiet werden
- Möglichst praxisbezogene Darstellung: Demo, Pseudo-Code, etc.
- Dauer: ca. 10 Minuten (= ca. 10 Folien)



Einführungsreferate: Themen

- 1. OpenCL Programmiermodell + API
 - Vorstellung der wichtigsten Konzepte von OpenCL: Host, Device, Kernel, . . .
 - Erläuterung der Ausführung eines OpenCL Kernels auf einem Device
 - Erstellung und Vorführung eines einfachen Beispielprogramms in OpenCL

2. C++(0x)

- Objektorientiertes Design (Klassen, Vererbung, ...)
- Templates
- C++0x-Features (initializer lists, type inference, smart pointers, ...)



Einführungsreferate: Themen

- 3. GPU-Architektur und device-spezifsche Optimierungen
 - Wie sieht die GPU-Architktur aus?
 - Wie schreibt man optimierten Device-Code im Kontext von OpenCL?
- 4. CPU-Architektur und device-spezifsche Optimierungen
 - Wie sieht die CPU-Architktur aus?
 - Wie schreibt man optimierten Device-Code im Kontext von OpenCL?
- 5. Intel Xeon Phi-Architektur und device-spezifsche Optimierungen
 - Wie sieht die Intel Xeon Phi-Architktur aus?
 - Wie schreibt man optimierten Device-Code im Kontext von OpenCL?



Einführungsreferate: Themen

6. Algorithmische Skelette

- Was sind algorithmische Skelette? Warum wird dadurch die Programmierung vereinfacht?
- Überblick über übliche Skelette
- Wie werden in SkelCL algorithmische Skelette verwendet?

7. SkelCL

- Was ist SkelCL?
- Wie werden in SkelCL algorithmische Skelette verwendet?
- · Warum wird durch SkelCL parallels Programmieren einfach?
- · Technischs Design von SkelCL?



Nächste Schritte

- Jetzt: Priorisierung der Themen in Liste eintragen (alle Themen berücksichtigen!)
 - · Zuordnung hier im Anschluss
- 2 Einarbeitung in zugewiesenes Referatsthema und Erarbeiten eines Kurzvortrags
 - Einarbeitung heißt nicht nur lesen, sondern auch Erprobung in der Praxis
- 3 Besprechung des Vortrags ca. eine Woche vor dem Vortragstermin
 - Folien per Email an Betreuer
 - Besprechung mit dem Betreuer
- 4 Vortrag am 07. Oktober 2014, 10:00 Uhr (s.t.) im SR 7



Weitere Informationen folgen auf