

**Übungen zur *Mathematik für das Lehramt Physik*  
an Haupt-, Real- und Gesamtschulen**

**Blatt 4**

Abgabe bis Montag, den 13.11.2017, 10:15 Uhr

**1. Hyperbolische Funktionen und Trigonometrie**

- (a) Die Umkehrfunktion des Sinus hyperbolicus  $\sinh(x)$  wird als Areasinus hyperbolicus  $\operatorname{arsinh}(x)$ , bezeichnet. Berechnen Sie diese Funktion und drücken Sie sie mittels Quadratwurzel und Logarithmus aus. **8 P**

*Hinweis:* Führen Sie vorübergehend die Variable  $s = e^x$  ein, drücken Sie  $y = \sinh(x)$  durch  $s$  aus und lösen Sie nach  $s$  auf.

- (b) Rechnen Sie ins Bogenmaß um: **5 P**

(i)  $120^\circ$       (ii)  $45^\circ$       (iii)  $780^\circ$

Rechnen Sie in Winkel um:

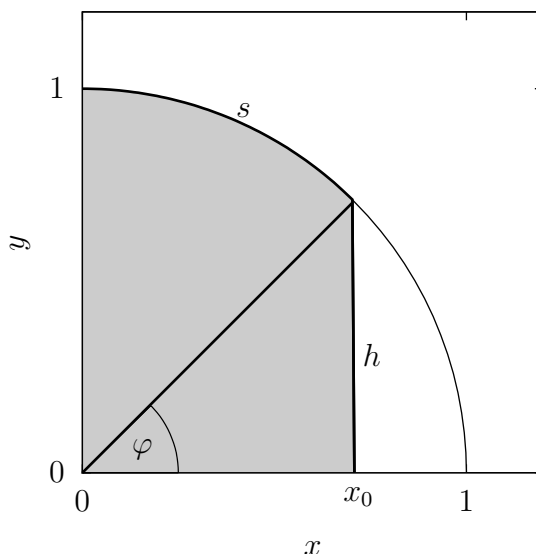
(iv)  $\frac{7}{8}\pi$       (v)  $3\pi$

- (c) Finden Sie eine Form von **6 P**

$$1 + \tan^2(x),$$

in der sie lediglich  $\cos(x)$ , nicht jedoch  $\sin(x)$  verwenden.

- (d) Betrachten Sie den abgebildeten Viertelkreis mit dem Radius  $r = 1$ . Nutzen Sie die Trigonometrie am Einheitskreis, um die grau gefärbte Fläche zu berechnen. Drücken Sie diese zunächst als Funktion des Winkels  $\varphi$  und dann als Funktion der Koordinate  $x_0$  aus. **8 P**



## 2. Vektorrechnung

Gegeben seien die Vektoren  $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v}_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$ .

- (a) Berechnen Sie die Beträge der Vektoren  $\vec{v}_1$ ,  $\vec{v}_2$ ,  $\vec{v}_3$  und  $\vec{v}_4$ . **4 P**
- (b) Berechnen Sie die Vektorsummen  $\vec{v}_1 + \vec{v}_2$  und  $\vec{v}_2 + \vec{v}_3$ , sowie die Vektordifferenzen  $\vec{v}_2 - \vec{v}_4$  und  $\vec{v}_3 - \vec{v}_1$ . **8 P**
- (c) Berechnen Sie  $2 \cdot \vec{v}_1 - 3 \cdot \vec{v}_2$  und  $\frac{1}{2} (2 \cdot \vec{v}_3 + 4 \cdot \vec{v}_4)$  **6 P**
- (d) Berechnen Sie die Skalarprodukte  $\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2$ ,  $\vec{v}_2 \cdot \vec{v}_3$ ,  $\vec{v}_3 \cdot \vec{v}_4$  und  $\vec{v}_4 \cdot \vec{v}_1$  und die Winkel zwischen diesen Vektorpaaren. **12 P**

## 3. Kosinussatz

**12 P**

Nutzen Sie die Vektorrechnung, um mit Hilfe des abgebildeten Dreiecks den Kosinussatz

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos(\gamma)$$

zu beweisen.

