

Aufgabe 8: Vektorprodukt**(mündlich, 3 Punkte)**

a) Gegeben seien die Vektoren $\vec{a} = \begin{pmatrix} 14 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$. Berechnen Sie $|\vec{a}|$, $|\vec{b}|$, das Vektorprodukt $\vec{a} \times \vec{b}$ und den Winkel, der von \vec{a} und \vec{b} eingeschlossen wird.

b) Die durch die Ortsvektoren $\vec{a} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ und $\vec{c} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ beschriebenen Punkte

definieren eine Ebene. Bestimmen Sie die z -Komponente des Ortsvektors $\vec{d} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ d_z \end{pmatrix}$ derart, dass dieser Punkt auch in der Ebene liegt. Berechnen Sie dazu den normierten Vektor \vec{n} , der auf der Ebene senkrecht steht, und bestimmen Sie die Skalarprodukte $\vec{a} \cdot \vec{n}$, $\vec{b} \cdot \vec{n}$ und $\vec{c} \cdot \vec{n}$.

Aufgabe 9: Zerlegung von Vektoren**(schriftlich, 3 Punkte)**

a) Häufig ist es bei Anwendungen günstig, einen Vektor \vec{a} nach orthogonalen Einheitsvektoren \vec{e}_1 ,

\vec{e}_2 und \vec{e}_3 zu zerlegen, die *nicht* mit den kartesischen Einheitsvektoren $\vec{e}_x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\vec{e}_y = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

und $\vec{e}_z = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ übereinstimmen. Betrachten Sie hier

$$\vec{e}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_2 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{e}_3 = \frac{1}{\sqrt{18}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -4 \end{pmatrix}.$$

Der Vektor $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}$ lässt sich in folgender Form schreiben:

$$\vec{a} = a_x \vec{e}_x + a_y \vec{e}_y + a_z \vec{e}_z = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3.$$

Bestimmen Sie die Komponenten a_x , a_y , a_z , a_1 , a_2 und a_3 .

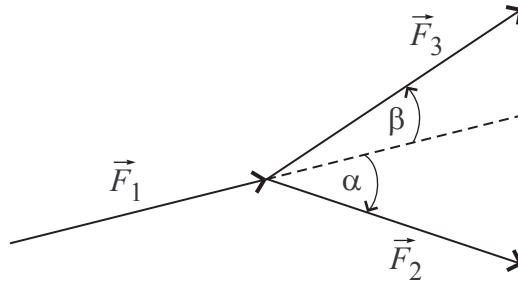
b) Zerlegen Sie den Vektor $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix}$ in Anteile \vec{b}_{\parallel} und \vec{b}_{\perp} , die parallel bzw. senkrecht zum

Vektor $\vec{c} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ sind.

**Aufgabe 10: Anwendung der Vektorrechnung:
Zusammensetzung von Kräften**

(mündlich, 4 Punkte)

Eine Kraft \vec{F}_1 setzt sich aus zwei Teilkräften \vec{F}_2 und \vec{F}_3 zusammen, die mit \vec{F}_1 die Winkel α bzw. β bilden. Berechnen Sie $F_2 = |\vec{F}_2|$ und $F_3 = |\vec{F}_3|$ in Abhängigkeit von $F_1 = |\vec{F}_1|$.



Was gilt in folgenden Spezialfällen?

- i) $\alpha = 0^\circ, \beta \neq 0^\circ$
- ii) $\alpha = 90^\circ, \beta \neq 0^\circ$
- iii) $\alpha \equiv \beta$

Hinweis: $\sin \alpha \cdot \cos \beta + \cos \alpha \cdot \sin \beta = \sin(\alpha + \beta)$.

Aufgabe 11: Bahnkurve I: Helix

(mündlich, 2 Punkte)

Die Bahnkurve eines Teilchens sei durch

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} R \cdot \cos(\omega t) \\ R \cdot \sin(\omega t) \\ v_0 t \end{pmatrix}$$

gegeben. Dabei sind R , ω und v_0 Konstanten.

- a) Skizzieren Sie die Bahnkurve für $0 \leq t \leq \frac{4\pi}{\omega}$.
- b) Berechnen Sie

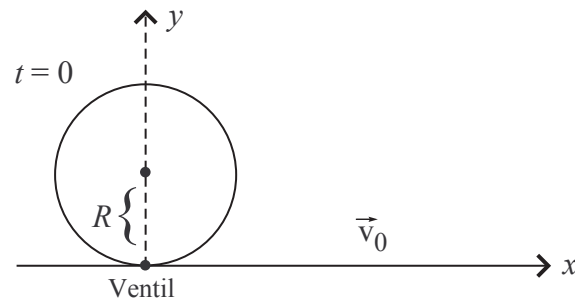
$$|\vec{r}(t)|, \quad \vec{v} = \frac{d}{dt} \vec{r}(t), \quad \vec{a}(t) = \frac{d^2}{dt^2} \vec{r}(t) \quad \text{und} \quad |\vec{a}(t)|.$$

- c) Berechnen Sie die Länge des Weges, den das Teilchen von $t_1 = 0$ bis $t_2 = \frac{4\pi}{\omega}$ zurücklegt.

Aufgabe 12: Bahnkurve II: Zykloide**(schriftlich, 4 Punkte)**

Ein Radfahrer befährt gerade eine gerade Strecke mit einer konstanten Geschwindigkeit $v_0 = \omega \cdot R$. Die Bahnkurve des Ventils, das sich an einem Fahrradreifen im Abstand R von der Achse befindet, lautet:

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} \omega R t - R \sin(\omega t) \\ R - R \cos(\omega t) \\ 0 \end{pmatrix} .$$



a) Berechnen Sie $\vec{r}(t)$ für

$$t = 0, \quad t = \frac{\pi}{2\omega}, \quad t = \frac{\pi}{\omega} \quad \text{und} \quad t = \frac{2\pi}{\omega}$$

und skizzieren Sie $x(t)$, $y(t)$ und die Bahnkurve in der x - y -Ebene für $0 \leq t \leq \frac{2\pi}{\omega}$.

b) Berechnen Sie

$$|\vec{r}(t)|, \quad \frac{d}{dt} |\vec{r}(t)|, \quad \vec{v}(t) = \frac{d}{dt} \vec{r}(t), \quad |\vec{v}(t)|, \quad \frac{d}{dt} |\vec{v}(t)|, \quad \vec{a}(t) = \frac{d^2}{dt^2} \vec{r}(t) \quad \text{und} \quad |\vec{a}(t)| .$$

c) Berechnen Sie die Länge des Weges, den das Ventil von $t_1 = 0$ bis $t_2 = \frac{2\pi}{\omega}$ zurücklegt.

Aufgabe 13: Mittlere Geschwindigkeit**(schriftlich, 2 Punkte)**

Bei einer Radtour im Gebirge wird das Fahrrad bergauf geschoben ($v_1 = 5$ km/h). Bergab fährt das Rad etwa $v_2 = 45$ km/h schnell. Wie groß ist die mittlere Geschwindigkeit, wenn die Teilstrecken bergauf und bergab gleich sind?

Aufgabe 14: Addition von Geschwindigkeiten**(schriftlich, 2 Punkte)**

Um mit einer Rolltreppe von einem Stockwerk zum anderen zu fahren, benötigt man $t_1 = 10$ s. Um über die stehende Rolltreppe zu gehen, benötigt man $t_2 = 30$ s. Wie lange braucht man, wenn man auf der laufenden Rolltreppe geht?