

Name:

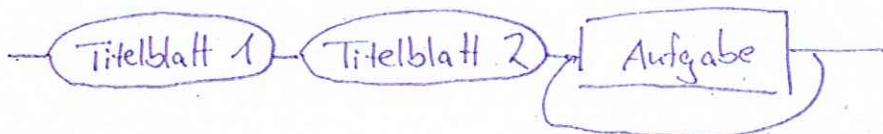
Matrikelnummer: 1

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

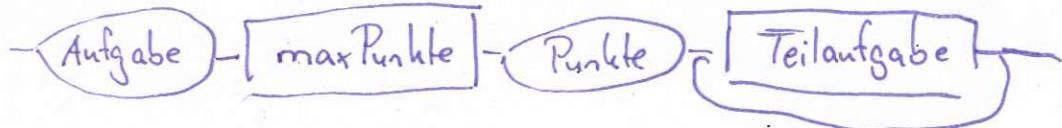
- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort Aufgabe gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort Punkte. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich „-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle „an anderer Stelle definierten“ Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als „aus der Vorlesung bekannt“.

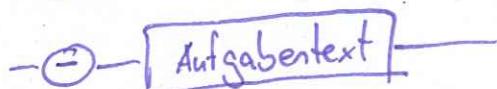
Klausur



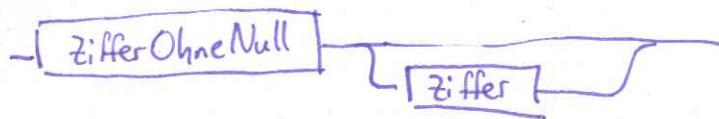
Aufgabe



Teilaufgabe



Punktzahl



„ZifferOhneNull“ und „Ziffer“
aus VL bekannt

Name:

Matrikelnummer:

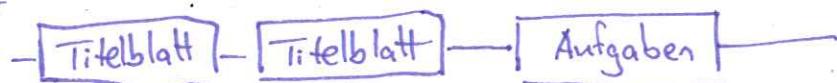
2

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

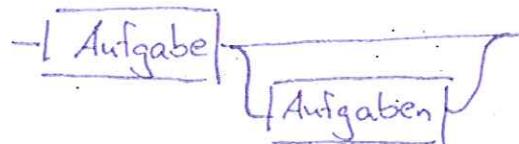
- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort Aufgabe gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort Punkte. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich „-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle „an anderer Stelle definierten“ Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als „aus der Vorlesung bekannt“.

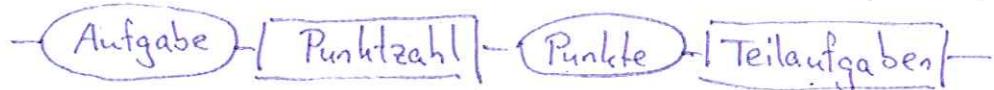
Klausur



Aufgaben



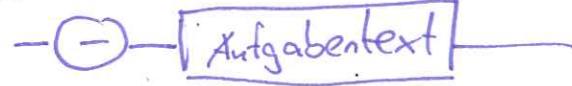
Aufgabe



Teilaufgaben



Teilaufgabe



Punktzahl

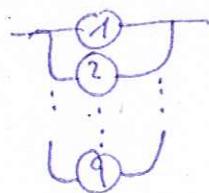


Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

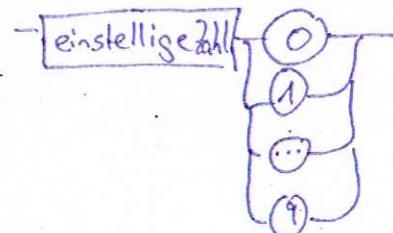
- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich „-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle „an anderer Stelle definierten“ Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als „aus der Vorlesung bekannt“.

einstellige Zahl



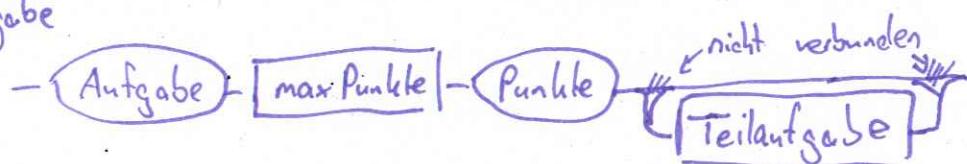
zweistellige Zahl



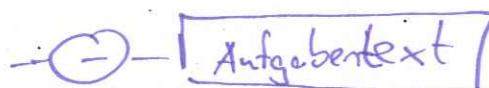
Klausur



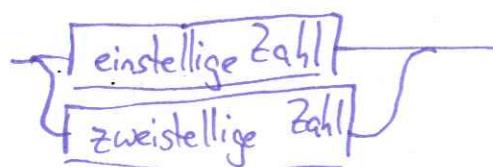
Aufgabe



Teilaufgabe



max Punkte



Name: _____

Matrikelnummer:

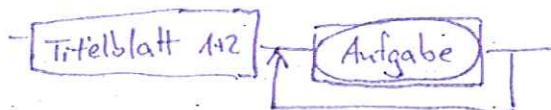
4

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

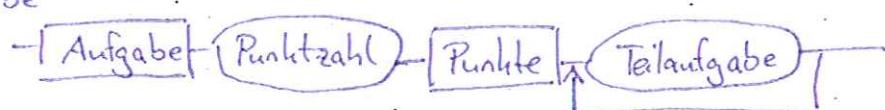
- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
 - Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
 - Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
 - Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
 - Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle "an anderer Stelle definierten" Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als "aus der Vorlesung bekannt".

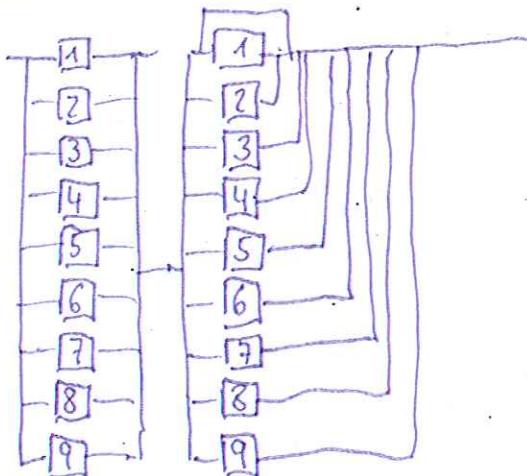
Klausur



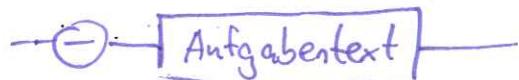
Aufgabe



Punktzahl



Teilaufgabe

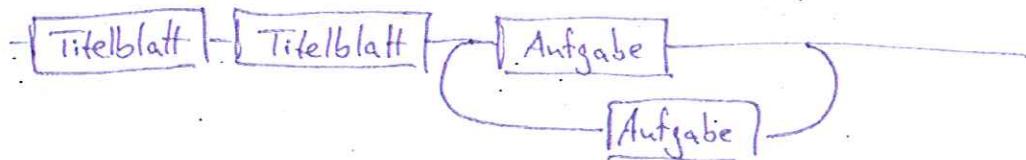


Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

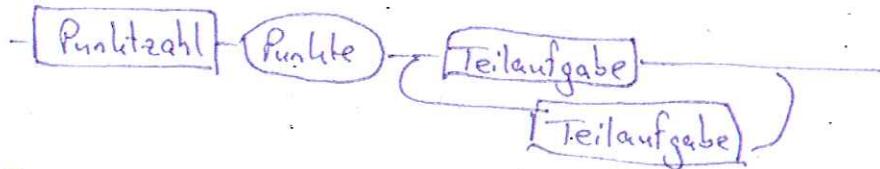
- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.

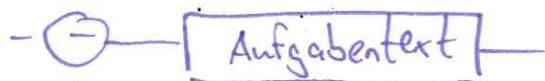
Klausur



Aufgabe



Teilaufgabe



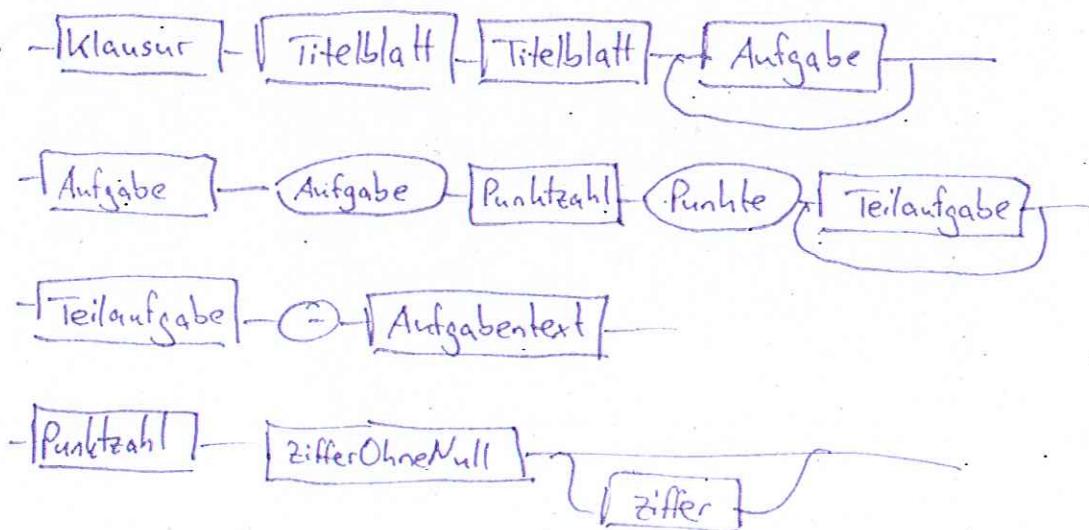
Punktzahl



Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort Aufgabe gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort Punkte. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.



Name:

Matrikelnummer:

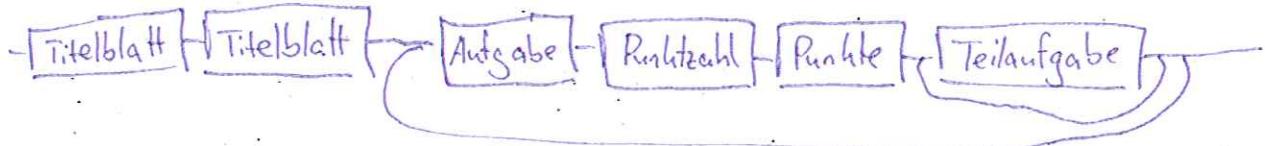
7

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

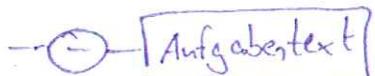
- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.

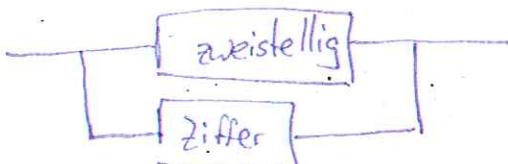
Klausur



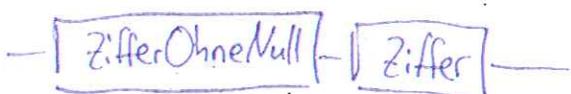
Teilaufgabe



Punktzahl



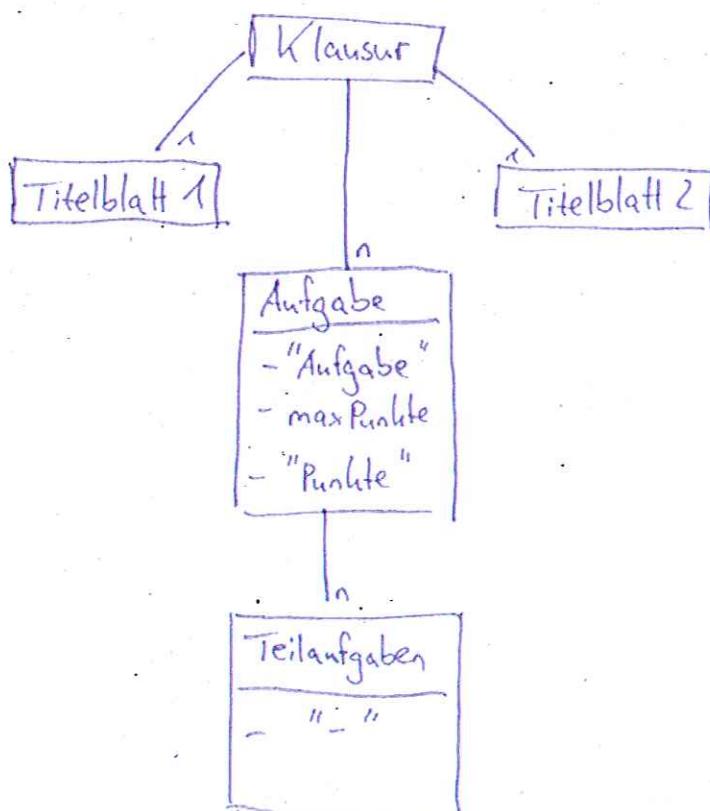
zweistellig



Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort Aufgabe gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort Punkte. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich „-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle „an anderer Stelle definierten“ Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als „aus der Vorlesung bekannt“.



Name:

Matrikelnummer: 9

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.

$\langle \text{Klausur} \rangle ::= \text{Titelblatt } \text{Titelblatt } \langle \text{Aufgabe} \rangle$

$\langle \text{Aufgabe} \rangle ::= \langle \text{Aufgabe} \rangle \langle \text{Aufgabe} \rangle \mid \text{Aufgabe } \langle \text{Punktzahl} \rangle \text{ Punkte } \langle \text{Teilaufgabe} \rangle$

$\langle \text{Teilaufgabe} \rangle ::= \langle \text{Teilaufgabe} \rangle \langle \text{Teilaufgabe} \rangle \mid - \langle \text{Aufgabentext} \rangle$

$\langle \text{Punktzahl} \rangle ::= 1121 \dots 199$

Name:

Matrikelnummer:

10

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich „-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle "an anderer Stelle definierten" Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als "aus der Vorlesung bekannt".

Klausur

2 Titelblätter *

beliebig viele Aufgaben (min 1)

Aufgabe Punkte (1-99)

Teilaufgabe *

Name:

Matrikelnummer: 11

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “→” eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.

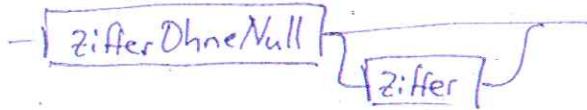
Klausur



Aufgabe



Punktzahl



Name:

Matrikelnummer:

12

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “–” eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.

Klausur

Name:

Matrikelnummer:

13

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich „-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle "an anderer Stelle definierten" Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als "aus der Vorlesung bekannt".

<Klausur> : <Titelblatt> <Titelblatt> <Aufgaben>

<Aufgaben> : <Aufgaben> | <Aufgabe>

<Aufgabe> : "Aufgabe" <Punktzahl> "Punkte" <Teilaufgaben>

<Teilaufgaben> : <Teilaufgaben>
|- <Aufgabentext>

<Punktzahl> : "1|2|...|99" "... nonterminale \rightarrow aus VL bekannt

Name:

Matrikelnummer:

14

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich „-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle „an anderer Stelle definierten“ Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als „aus der Vorlesung bekannt“.

Punktzahl



Teilaufgabe



Name:

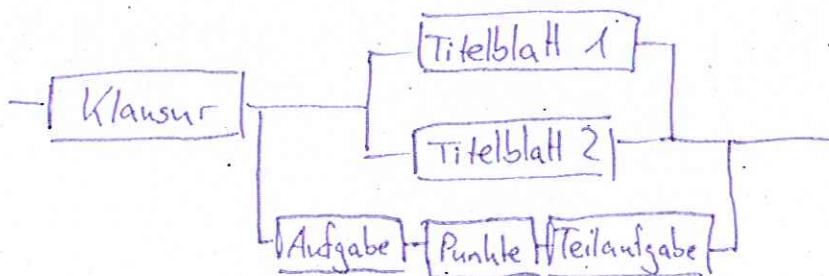
Matrikelnummer:

15

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.



Name:

Matrikelnummer:

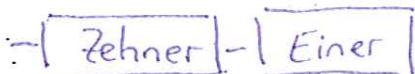
16

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

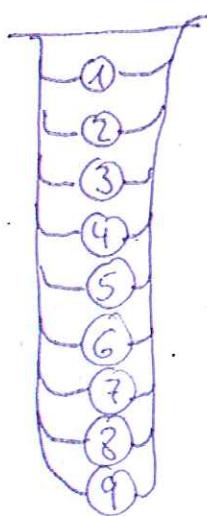
- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich „-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.

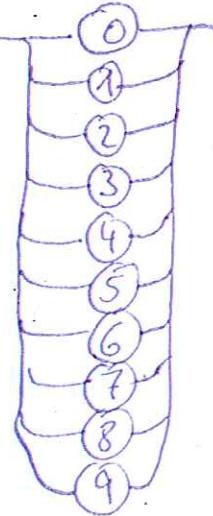
Punktzahl



Zehner



Einer

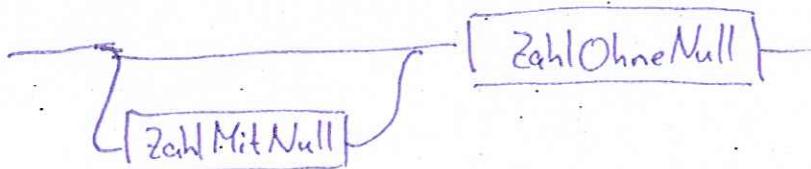


Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “—“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.

Punktzahl

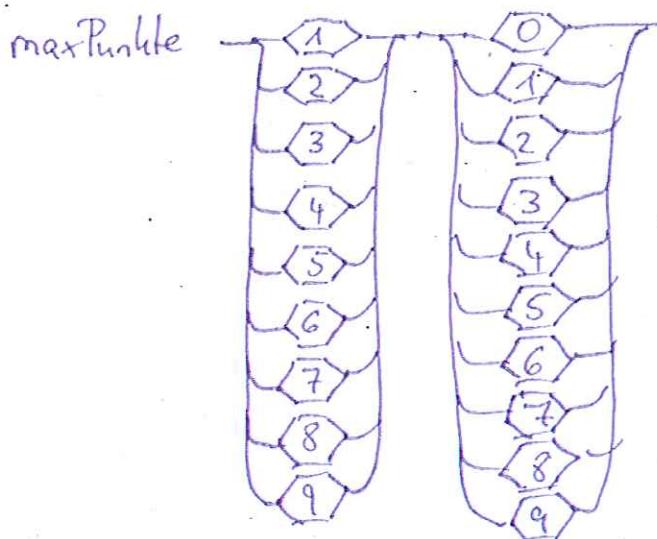


wobei Zahl mit/ohne Null aus VL bekannt
(ggf. mit anderem Namen)

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort Aufgabe gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort Punkte. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

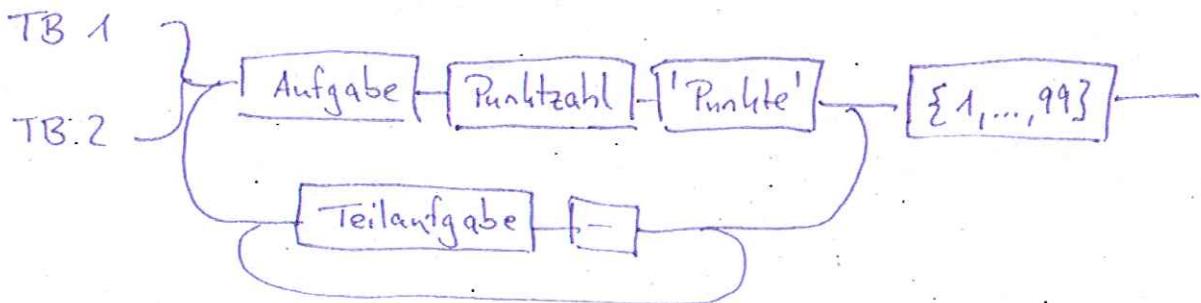
Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.



Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich „-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle „an anderer Stelle definierten“ Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als „aus der Vorlesung bekannt“.



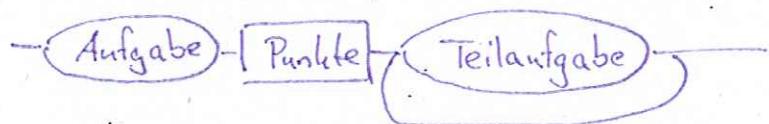
Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.



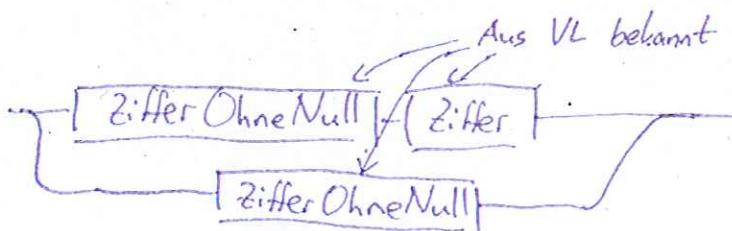
Aufgabe



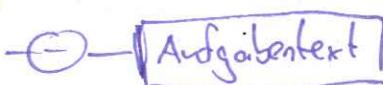
Punkte



Zahl



Teilaufgabe



Name:

Matrikelnummer:

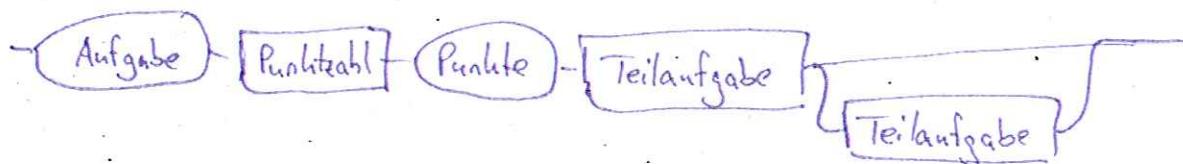
21

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.

Aufgab



Name:

Matrikelnummer:

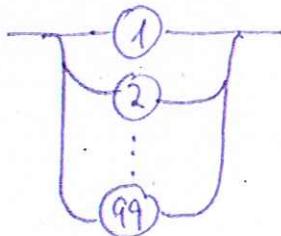
22

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- o Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- o Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- o Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort Aufgabe gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort Punkte. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- o Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- o Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.

Punktzahl



Name:

Matrikelnummer:

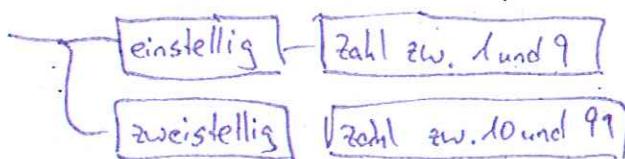
23

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich „–“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle „an anderer Stelle definierten“ Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als „aus der Vorlesung bekannt“.

Punktzahl

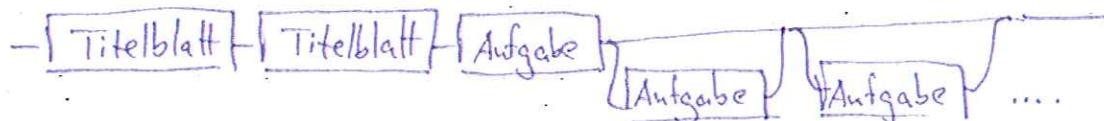


Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.

Klausur



Name:

Matrikelnummer:

25

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort Aufgabe gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort Punkte. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich „-“ eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschließlich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle „an anderer Stelle definierten“ Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als „aus der Vorlesung bekannt“.

Punktzahl

