

Name:

Matrikelnummer:

Aufgabe 4: (12 Punkte) Geben Sie Syntaxdiagramme an, um die folgende Sprache zur Beschreibung von Klausuren zu definieren:

- Eine Klausur besitzt zu Beginn zwei (an anderer Stelle definierte) Titelblätter.
- Eine Klausur besteht danach aus beliebig vielen Aufgaben, mindestens jedoch aus einer Aufgabe.
- Eine Aufgabe ist durch das Schlüsselwort **Aufgabe** gekennzeichnet, gefolgt von der Anzahl der maximal zu erreichenden Punktzahl, gefolgt vom Schlüsselwort **Punkte**. Hierauf folgen beliebig viele Teilaufgaben, mindestens jedoch eine Teilaufgabe.
- Jede Teilaufgabe wird durch einen Aufzählungsstrich “-” eingeleitet, auf den ein (an anderer Stelle definierter) Aufgabentext folgt.
- Die maximal zu erreichende Punktzahl ist eine ein- bzw. zweistellige Zahl zwischen 1 und 99 (einschliesslich), jeweils ohne führende Null.

Sie dürfen annehmen, dass alle “an anderer Stelle definierten” Nonterminalsymbole eindeutig erkennbar sind. Sie dürfen aus der Vorlesung bekannte Nonterminalsymbole verwenden, kennzeichnen Sie diese Nonterminalsymbole dann als “aus der Vorlesung bekannt”.

Punktevergabe:

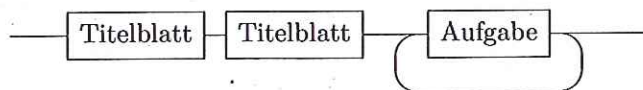
3	Syntaxdiagramm Klausur
3	Syntaxdiagramm Aufgabe
3	Syntaxdiagramm Teilaufgabe
3	Syntaxdiagramm Punktzahl
12	

Punkteabzüge:

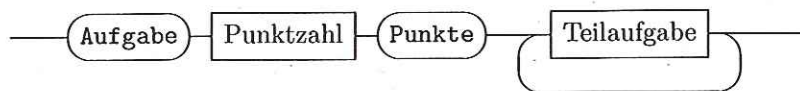
- 3 Integration von zwei Diagrammen in ein Diagramm
- 6 Integration von aller Diagramme in ein Diagramm
- 2 keine Angabe der aus der Vorlesung bekannten Diagramme

Lösung:

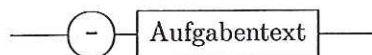
Klausur



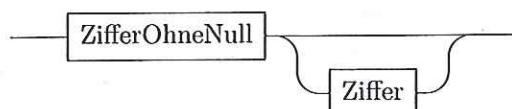
Aufgabe



Teilaufgabe



Punktzahl



Aus der Vorlesung bekannt sind `ZifferOhneNull` und `Ziffer`.