

Tutorenschulung Informatik

Hausaufgaben

Jan Vahrenhold, WiSe 2018/2019

Institut für Informatik
Westfälische Wilhelms-Universität Münster

Wintersemester 2018/2019

DOUG LEMOV

JOAQUIN HERNANDEZ

JENNIFER KIM

- Bilden Sie mit 2–3 anderen Personen eine Gruppe.
- Wählen Sie eines des Themen aus dem Praxisbuch „Teach Like A Champion“ (Kurzbeschreibung im Learnweb) aus.
- Entwerfen und proben Sie eine kurze Sequenz, die das beschriebene Thema im Kontext eines Informatik-Tutoriums veranschaulicht.
- Präsentieren Sie diese Sequenz in der letzten Sitzung und erläutern Sie daran die Technik, ihre Einsatzmöglichkeiten und Einschränkungen.

Erstellen Sie zu einem Thema der von Ihnen betreuten Vorlesung und zu jedem der drei Anforderungsbereiche jeweils eine Übungs(teil)aufgabe, die diesen Anforderungsbereich abdeckt.

Erstellen Sie einzeln bis zum Donnerstags-Termin eine plausible, aber möglichst falsche(!) Lösung zur DVD-Aufgabe.
Informieren Sie sich über das Konzept eines Syntaxdiagramms (z. B. im Informatik-I-Learnweb).

Erstellen Sie einzeln oder gemeinsam bis zum Freitags-Termin eine Stundenplanung für ein Tutorium zu „Informatik I“ oder „Software Engineering“. Beschreiben Sie inhaltliche Schwerpunkte und vorgesehene Zeitplanung (mit Begründung) und schicken Sie diese Beschreibung bis Donnerstag an uns.

Erstellen Sie einen genauen Entwurf für die Besprechung der bereit gestellten Aufgabe oder einer Aufgabe zur von Ihnen betreuten Vorlesung.
Versuchen Sie, möglichst viele Lerngelegenheiten zu identifizieren.

Literaturverzeichnis

[Lemov et al., 2016] Lemov, Doug, Joaquin Hernandez und Jennifer Kim: *Teach Like a Champion: Field Guide 2.0*. Jossey-Bass, 2016.

Bildnachweis

- | | |
|----------|-----------------------------------|
| Folie 0: | Mirko Westermeyer, 2017 |
| Folie 1: | [Lemov et al., 2016] |
| Folie 2: | © iStockPhoto.com / Rüstem GÜRLER |
| Folie 3: | © iStockPhoto.com / Rüstem GÜRLER |
| Folie 4: | © iStockPhoto.com / Rüstem GÜRLER |
| Folie 5: | © iStockPhoto.com / Rüstem GÜRLER |