



Aktuelle Themen aus der Theorie der Programmierung

Seminar

Prof. Dr. Markus Müller-Olm Sebastian Kenter
Benedikt Nordhoff Alexander Wenner

Arbeitsgruppe Softwareentwicklung und Verifikation

28. Januar 2016



- ▶ Wissenschaftliches Arbeiten erlernen/üben
- ▶ Eigenständiges Erarbeiten, Darstellen, Präsentieren komplexer wissenschaftlicher Inhalte
- ▶ Ausarbeitung + Vortrag
- ▶ Vorträge hören, verstehen und darüber diskutieren
- ▶ Einarbeitung in das Themengebiet des Seminars, auch als Vorbereitung auf die Masterarbeit



- ▶ Aktuelle Themen aus der Theorie der Programmierung:
Analyse, Entscheidbarkeit, Programmiersprachen, Resource Games
- ▶ Aktuelle Konferenzbeiträge (POPL, VMCAI, ...)
 - ▶ Polyederanalyse mit nichtlinearen Constraints
 - ▶ Gradual Typing
 - ▶ Printing floating-point numbers
 - ▶ Systeme mit konstanter Baumbreite
 - ▶ Programmanalyse durch Netwon-Verfahren
 - ▶ Strategy synthesis in resource games
 - ▶ ...
- ▶ Handout mit möglichen Themen und Abstracts für Interessierte
- ▶ Mathematikallergie ist K.O. Kriterium



- ▶ Verbindliche Anmeldung und Themenvergabe:
In der Vorbesprechung nächste Woche Donnerstag
- ▶ Jeder Teilnehmer:
 - ▶ Eigenständiges Erarbeiten des Themas anhand der Originalliteratur
 - ▶ Besprechung des Themas mit dem Betreuer
 - ▶ Eigene Ausarbeitung (Richtwert 10 Seiten)
 - ▶ Eigener Vortrag: 90 Minuten (inkl. Zeit für Diskussion)
 - ▶ Aktive Teilname an allen Vorträgen
- ▶ Vorträge: Im SoSe 2016, montags, 14:15-15:45 Uhr
- ▶ Fragen: Raum 715 oder b.n@wwu.de
- ▶ <http://cs.uni-muenster.de/sev/teaching/ss16/seminar>

Vorbesprechung:

Do. 4. Februar - 15:15 Uhr

Lichthof 7. Stock

Erscheinen Sie, sonst weinen Sie!