

- *Klaus Bovermann*, Graphen im Informatikunterricht anhand ausgewählter Beispiele auf der Basis eines digitalen Schulbuches

Mithilfe des digitalen Schulbuches Net-Informatikbuch wird ein Überblick über Problemstellungen aus der Welt der Graphen gegeben. Dabei wird aufgezeigt, wie der Einsatz des digitalen Mediums den Lernprozess unterstützt. Anschließend werden zentrale Algorithmen auf Graphen und deren Implementierung mithilfe der NRW-Java-Klassenbibliotheken für Graphen vorgestellt.