



# story breaking & breaking stories

Gedanken zum  
Spieler-Autoren-Verhältnis im Computerspiel  
am Beispiel von Daedalic's „The Devil's Men“

Abendvortrag mit  
**Kevin Mentz**  
(Narrative Designer bei Daedalic Entertainment)

04. Sept 2014 | 18<sup>00</sup> Uhr

Festsaal  
Schlossplatz 5