

# Ideenübersicht

## Sport und darüber hinaus

(kooperative Spiele ohne Wettbewerbscharakter)

### → Paare

Nr.	Name der Aufgabe	Verortung im Lehrplan	Auch geeignet für		Dauer in Min.
			Klasse	Schulhof	
1	Aufstand (PS 01)	Den Körper wahrnehmen & Bewegungsfähigkeiten ausprägen Das Spielen entdecken & Spielräume nutzen	(x)	x	~10
2	Blinden-Chauffeur (PS 02)	Den Körper wahrnehmen & Bewegungsfähigkeiten ausprägen (Sinne üben): sich im Raum bewegen unter Ausschaltung optischer Reize, dem Partner vertrauen	(x)	x	~10
3	Buchstabensalat (PS 03)	Den Körper wahrnehmen & Bewegungsfähigkeiten ausprägen (sich des eigenen Körpers bewusstwerden): Körperdimensionen einschätzen, Rechts-Links-Orientierung, Bewegungsmöglichkeiten der Körpergelenke erkennen		x	~10
4	Detektiv (PS 04)	Abschlusspiel zur Entspannung am Ende einer Sportstunde, die Sinne schärfen	x		~10
5	Fliesenlauf (PS 05)	Gleiten, Fahren, Rollen: mit verschiedenen Materialien gleiten, Kunststück mit dem Partner üben, verantwortungsbewusst mit der Geschwindigkeit & dem Partner umgehen			10-20
6	Stand-Schaukel (PS 06)	Den Körper wahrnehmen & Bewegungsfähigkeiten ausprägen: kinästhetische Wahrnehmung, Körperspannung erfahren, die Körperdimension des Gewichts einschätzen lernen	(x)	x	~ 10
7	Lass dich fallen (PS 07)	Den Körper wahrnehmen & Bewegungsfähigkeiten ausprägen: Erfahrung von Körperspannung, dem Partner vertrauen, etwas wagen & verantworten		x	~ 15
8	Menschliche Maschine (PS 08)	Gestalten, Tanzen, Darstellen (Rhythmus & Bewegung aufeinander beziehen): Bewegungen einem vorgegebenen Rhythmus anpassen & in Bewegung umsetzen, Entwicklung einer kleinen Spielszene		x	~ 15
9	Partnerruf (PS 09)	Das Spielen entdecken & Spielräume nutzen		x	~ 15
10	Pedalo (PS 10)	Gleiten, Fahren, Rollen: Fahreigenschaften des Geräts kennenlernen & dabei grundlegende Sicherheitsaspekte beachten & erforderliche Maßnahmen des Helfens & Sicherns anwenden			~15-45
11	Rollbrett (PS 11)	Gleiten, Fahren, Rollen			~15-45
12	Softball-Sandwich (PS 12)	Das Spielen entdecken & Spielräume nutzen			~15