

Ideenübersicht

Sport und darüber hinaus

(kooperative Spiele ohne Wettbewerbscharakter)

→ Gruppe



Nr	Name der Aufgabe	Verortung im Lehrplan Sport	Auch geeignet für		Dauer in Min.
			Klasse	Schulhof	
1	Matten-Staffel (GS 01)	Wettkämpfen & kooperieren / Geschicklichkeit & koordinative Fähigkeiten verbessern			~30
2	Alle auf einen Stuhl (GS 02)	Kooperieren / Geschicklichkeitsanforderungen bewältigen	x		~15
3	Alle in eine Reihe (GS 03)	Kooperieren	x	x	~20
4	Atomspiel (GS 04)	Spielen entdecken & Spielräume nutzen		x	~10 - 20
5	Autogrammstunde (GS 05)	Kooperieren, sich verständigen	x		~10-20
6	Balanceakt (GS 06)	Körper wahrnehmen & Bewegungsfähigkeiten ausprägen		x	~ 10
7	Ballonjongleure (GS 07)	Spielen entdecken & Spielräume nutzen		x	~ 15
8	Freunde befreien (GS 08)	Spielen entdecken & Spielräume nutzen		x	~ 10
9	Drachenschwanz (GS 09)	Spielen entdecken & Spielräume nutzen		x	~ 10
10	Folge mir (GS 10)	Kooperieren, sich verständigen / Spielen entdecken & Spielräume nutzen		x	~10
11	Geheime Zahl (GS 11)	Kooperieren, sich verständigen	x	x	~10
12	Gordischer Knoten (GS 12)	Kooperieren		x	~10
13	Holzköpfe (GS 13)	Körper wahrnehmen & Bewegungsfähigkeiten ausprägen (Sinne üben & sich des eigenen Körpers bewusst werden)		x	~10
14	Indianer schleichen (GS 14)	Spielen entdecken & Spielräume nutzen		x	~ 10
15	Ich kenne dich ... (GS 15)	Sich besser kennenlernen	x	x	~ 10
16	Magische Reifen (GS 16)	Spielen entdecken & Spielräume nutzen			~10
17	Murmelreise (GS 17)	Kooperieren		x	~15
18	Nord- und Südpol (GS 18)	Körper wahrnehmen & Bewegungsfähigkeiten ausprägen (Verbesserung der koordinativen Fähigkeiten)			~10
19	Pyramidenbau (GS 19)	Kunststücke erfinden & bewältigen, sich etwas trauen (Bewegen an Geräten – Turnen)			~15
20	Rübenziehen (GS 20)	Spielen entdecken & Spielräume nutzen			~10
21	Schoßsitzen (GS 21)	Kooperieren & sich vertrauen		x	~10
22	Seil springen (GS 22)	Verbesserung der koordinativen Fähigkeiten, Geschicklichkeitsanforderungen bewältigen		x	~10
23	Spinnennetz (GS 23)	Körper wahrnehmen & Bewegungsfähigkeiten ausprägen (Sinne üben): Körperspannung entwickeln		x	~15
24	Stab versenken (GS 24)	Körper wahrnehmen & Bewegungsfähigkeiten ausprägen (Sinne üben): taktile & kinästhetische Wahrnehmung	x	x	~10
25	Stockreise (GS 25)	Verbesserung der koordinativen Fähigkeiten, Geschicklichkeitsanforderungen bewältigen	x		~15
26	Sumpfüberquerung (GS 26)	Körper wahrnehmen & Bewegungsfähigkeiten ausprägen (Sinne üben): vestibuläre Wahrnehmung			~15
27	Schlange geklaut (GS 27)	Kooperieren		x	~10