

Blockseminar im Wintersemester 2020/21

Modellierung von virtuellen Rekonstruktionen in der Archäologie

Dozent: Sebastian Hageneuer (Köln)

Blockseminar (2 SWS)

1. Block: **FR, 6.11.2020**, 10.00-13.30 & 14.30-18.00 Uhr

SA, 7.11.2020, 9.30-12.30 Uhr

2. Block: **FR, 8.1.2021**, 10.00-13.30 & 14.30-18.00 Uhr

SA, 9.1.2021, 9.30-12.30 Uhr

3. Block: **SA, 20.3.2021**, 9.30-12.30 Uhr

In dem dreiteiligen Blockseminar werden im ersten Teil die Grundkenntnisse in der Nutzung der 3D-Modellierungssoftware Cinema 4D sowie Theorien und Methoden der wissenschaftlichen archäologischen Rekonstruktion vermittelt. Der zweite Teil findet in Form eines Gruppenprojektes und Kurzreferaten statt. An einem dritten Termin werden die Ergebnisse der Gruppenarbeit in der virtuellen Realität begangen, begutachtet und diskutiert.

ANMELDUNG: Da nur eine begrenzte Anzahl von Computerarbeitsplätzen und Softwarelizenzen zur Verfügung stehen, ist eine Anmeldung mit Motivationsschreiben und Nennung des Studiengangs und der Semesterzahl **bis 18.10.2020** per E-Mail an Prof. Dr. Kreppner erforderlich.

BA: Allgemeine Studien: 5 Leistungspunkte, Prüfungsleistung: Hausarbeit 10-15 Seiten

MA: gängige Leistungsüberprüfungen (gemäß Studienordnungen) werden angeboten, ein Workload von 5 LP wird erwartet

Studienleistung: Präsentation eines 10-Minuten Referates sowie die Fertigstellung der Übungen und des Gruppenprojektes während des Seminars und in selbstständigen Studien.

Organisation: Netzwerk Archäologie Diagonal | Kontaktperson: Prof. Dr. Florian Janoscha Kreppner



WO:
Computerraum
im
Fürstenberghaus