



WESTFÄLISCHE  
WILHELMS-UNIVERSITÄT  
MÜNSTER



# Neue Möglichkeiten der Virtualisierung für KMU

Herbert Kuchen, Vincent von Hof, Andreas Fuchs

Department of Information Systems, Westfälische Wilhelms-Universität Münster

- ① Motivation
- ② Hardware- und Software-Virtualisierung
- ③ Zusammenfassung der Studie
- ④ Handlungsempfehlungen
  - Vorgehensmodell zur Einführung von Containern
  - Technologieauswahl: 10 Schritte zur Container Architektur
  - Überlegungen zum Virtualisierungs-Sicherheitslevel
- ⑤ Zusammenfassung

# Container Virtualisierung

Große Konzerne bestimmen die Diskussion



**NETFLIX**

**amazon.com**

**Google**

**facebook**

**ebay**



**OTTO**

**zalando**

**Spotify**

# Container Virtualisierung

Große Konzerne bestimmen die Diskussion



**NETFLIX**

**amazon.com**

**Google**

**facebook**

**ebay**



**OTTO**

**zalando**

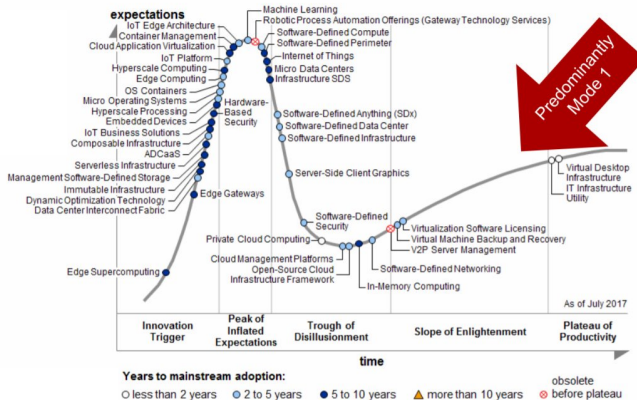
**Spotify**

## Was ist mit kleinen und mittleren Unternehmen (KMU)?

- 99.5% der Unternehmen in Deutschland sind KMU.
- 58% der Beschäftigten, 82% der Auszubildenden.
- 35% des Umsatzes wird in KMU erwirtschaftet.

(IfM Bonn, 2016)

# Infrastructure Strategies' Hype Cycle 2017



# Container

Wo ist das Problem?



## Gartner

“Viele Unternehmen [...] entsetzt (sind), wenn sie ihre ersten Cloud-Rechnungen bekommen, da diese weit höher sind als veranschlagt”

(Gartner, 2018)

- Nutzen von Skalierbarkeit hängt stark vom Business Modell ab.
- Sicherheit und Datenschutz Bedenken.
- Fachkräftemangel.

# Container

Wo ist das Problem?



## Gartner

“Viele Unternehmen [...] entsetzt (sind), wenn sie ihre ersten Cloud-Rechnungen bekommen, da diese weit höher sind als veranschlagt”

(Gartner, 2018)

- Nutzen von Skalierbarkeit hängt stark vom Business Modell ab.
- Sicherheit und Datenschutz Bedenken.
- Fachkräftemangel.

## Container

- Hohe Geschwindigkeit der Entwicklung & Support Dauer **unklar**.
- Vorteil von Containern abseits der Cloud **unklar**.
  - DevOps war für viele Firmen **schwer umsetzbar**.

# Agenda



- 1 Motivation
- 2 Hardware- und Software-Virtualisierung**
- 3 Zusammenfassung der Studie
- 4 Handlungsempfehlungen
  - Vorgehensmodell zur Einführung von Containern
  - Technologieauswahl: 10 Schritte zur Container Architektur
  - Überlegungen zum Virtualisierungs-Sicherheitslevel
- 5 Zusammenfassung



# Virtualisierung und Container

## Definition



## Virtualisierung

- Erzeugung von  $n$  virtuellen Ressource aus  $m$  physischen Ressourcen.
  - z.B. mehrere virtuelle Prozessoren durch **time sharing**.
  - Mehrere Festplatten durch **Partitioning**.
  - Arbeitsspeicher in **Memory Pools**.
  - **Emulation** anderer Systeme.
- Abstrakte Ebene zur Entkoppelung von physischer Hardware.

# Virtualisierung und Container

## Definition



## Virtualisierung

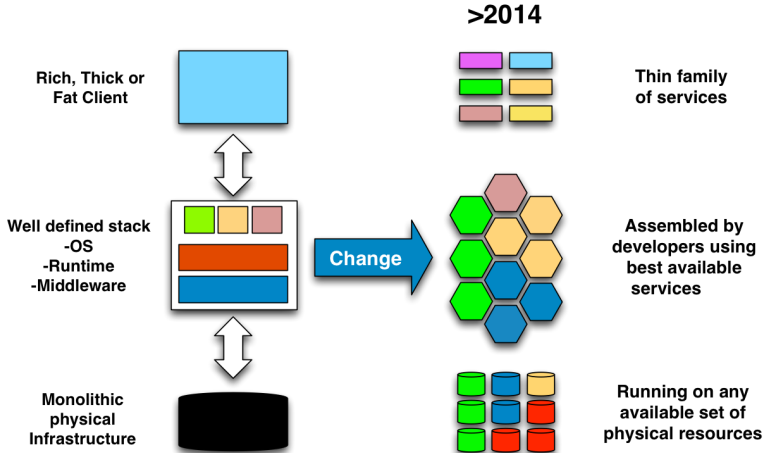
- Erzeugung von  $n$  virtuellen Ressource aus  $m$  physischen Ressourcen.
  - z.B. mehrere virtuelle Prozessoren durch **time sharing**.
  - Mehrere Festplatten durch **Partitioning**.
  - Arbeitsspeicher in **Memory Pools**.
  - **Emulation** anderer Systeme.
- Abstrakte Ebene zur Entkoppelung von physischer Hardware.

## Container

- Architektur Entwurfsmuster
- Anwendung ist in **kleine**, lose gekoppelte Services aufgeteilt.
- Ziele: Resilience, Skalierbarkeit, Wartbarkeit, Modularität.

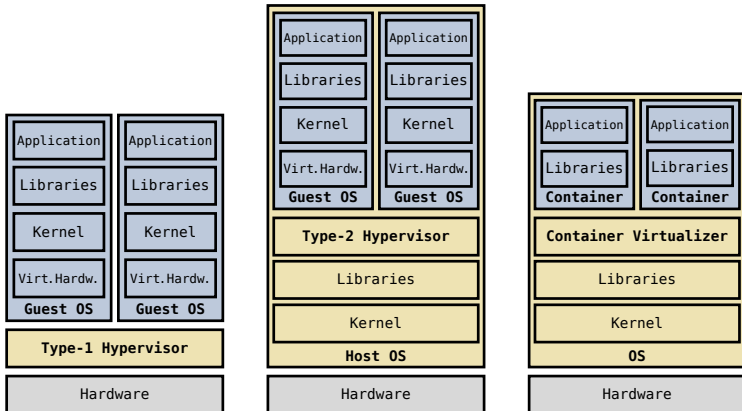
# Container

## Container Evolution



# Container

## Virtualisierungsansätze im Vergleich



# Container

## Virtualisierungsansätze im Vergleich

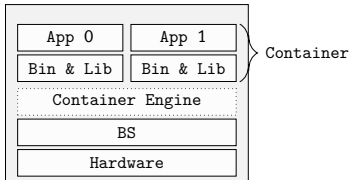
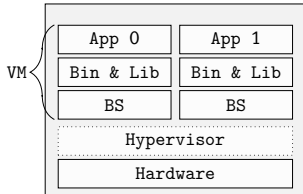
- Virtualisierte Ressource: CPU, RAM, Speicher, Netzwerk ...

## Hypervisor

- Hohes Level an **isolation**.
- Performance Overhead und **Speicherverbrauch**.

## Container Virtualisierung

- Geringere, aber **meist** ausreichendes Level an **isolation**.
- Geringerer Overhead.



# Microservice



- Erledigt **eine** Aufgabe.

# Microservice



- Erledigt **eine** Aufgabe.
- In  $\leq 1$  Monat implementiert.

# Microservice



- Erledigt **eine** Aufgabe.
- In  $\leq 1$  Monat implementiert.
- Über ein Netzwerk verknüpft.



# Microservice



- Erledigt **eine** Aufgabe.
- In  $\leq 1$  Monat implementiert.
- Über ein Netzwerk verknüpft.
- Sprach-unabhängiges Interface (oft REST).

# Microservice



- Erledigt **eine** Aufgabe.
- In  $\leq 1$  Monat implementiert.
- Über ein Netzwerk verknüpft.
- Sprach-unabhängiges Interface (oft REST).
- Einfach austauschbar (sogar im Betrieb).

# Microservice



- Erledigt **eine** Aufgabe.
- In  $\leq 1$  Monat implementiert.
- Über ein Netzwerk verknüpft.
- Sprach-unabhängiges Interface (oft REST).
- Einfach austauschbar (sogar im Betrieb).
- Meinst als Container (Docker) oder VM ausgeliefert.

- Erledigt **eine** Aufgabe.
- In  $\leq 1$  Monat implementiert.
- Über ein Netzwerk verknüpft.
- Sprach-unabhängiges Interface (oft REST).
- Einfach austauschbar (sogar im Betrieb).
- Meist als Container (Docker) oder VM ausgeliefert.
- Meist zusammen mit logging und monitoring eingesetzt.

- Erledigt **eine** Aufgabe.
- In  $\leq 1$  Monat implementiert.
- Über ein Netzwerk verknüpft.
- Sprach-unabhängiges Interface (oft REST).
- Einfach austauschbar (sogar im Betrieb).
- Meist als Container (Docker) oder VM ausgeliefert.
- Meist zusammen mit logging und monitoring eingesetzt.
- Idealerweise **stateless**.

# Vorteile von Microservices



- Stabile, reproduzierbare Umgebung

# Vorteile von Microservices



- Stabile, reproduzierbare Umgebung
  - Neue Abhängigkeiten benötigen neue Services.

# Vorteile von Microservices



- Stabile, reproduzierbare Umgebung
  - Neue Abhängigkeiten benötigen neue Services.
  - Erfordert Implementierung, entsprechend werden Abhängigkeiten nicht zufällig hinzugefügt.



## Vorteile von Microservices

- Stabile, reproduzierbare Umgebung
  - Neue Abhängigkeiten benötigen neue Services.
  - Erfordert Implementierung, entsprechend werden Abhängigkeiten nicht zufällig hinzugefügt.
- Wenn eine Instanz ausfällt, sind andere davon nicht betroffen (→ **resilience!**).

# Vorteile von Microservices



- Stabile, reproduzierbare Umgebung
  - Neue Abhängigkeiten benötigen neue Services.
  - Erfordert Implementierung, entsprechend werden Abhängigkeiten nicht zufällig hinzugefügt.
- Wenn eine Instanz ausfällt, sind andere davon nicht betroffen (→ **resilience!**).
- Microservices können unabhängig voneinander von verschiedenen Teams entwickelt werden.

# Vorteile von Microservices



- Stabile, reproduzierbare Umgebung
  - Neue Abhängigkeiten benötigen neue Services.
  - Erfordert Implementierung, entsprechend werden Abhängigkeiten nicht zufällig hinzugefügt.
- Wenn eine Instanz ausfällt, sind andere davon nicht betroffen (→ **resilience!**).
- Microservices können unabhängig voneinander von verschiedenen Teams entwickelt werden.
- Microservices können unabhängig voneinander **skaliert** werden.

# Vorteile von Microservices



- Stabile, reproduzierbare Umgebung
  - Neue Abhängigkeiten benötigen neue Services.
  - Erfordert Implementierung, entsprechend werden Abhängigkeiten nicht zufällig hinzugefügt.
- Wenn eine Instanz ausfällt, sind andere davon nicht betroffen (→ **resilience!**).
- Microservices können unabhängig voneinander von verschiedenen Teams entwickelt werden.
- Microservices können unabhängig voneinander **skaliert** werden.
- Jeder Service kann mit der passendsten Sprache implementiert werden.

# Vorteile von Microservices



- Stabile, reproduzierbare Umgebung
  - Neue Abhängigkeiten benötigen neue Services.
  - Erfordert Implementierung, entsprechend werden Abhängigkeiten nicht zufällig hinzugefügt.
- Wenn eine Instanz ausfällt, sind andere davon nicht betroffen (→ **resilience!**).
- Microservices können unabhängig voneinander von verschiedenen Teams entwickelt werden.
- Microservices können unabhängig voneinander **skaliert** werden.
- Jeder Service kann mit der passendsten Sprache implementiert werden.
- Gradueller Wechsel auf neue Technologien möglich.

# Vorteile von Microservices



- Stabile, reproduzierbare Umgebung
  - Neue Abhängigkeiten benötigen neue Services.
  - Erfordert Implementierung, entsprechend werden Abhängigkeiten nicht zufällig hinzugefügt.
- Wenn eine Instanz ausfällt, sind andere davon nicht betroffen (→ **resilience!**).
- Microservices können unabhängig voneinander von verschiedenen Teams entwickelt werden.
- Microservices können unabhängig voneinander **skaliert** werden.
- Jeder Service kann mit der passendsten Sprache implementiert werden.
- Gradueller Wechsel auf neue Technologien möglich.
- Continuous refactoring, delivery, und deployment möglich (DevOps).

# Nachteile von Microservices



- Kommunikations-overhead.

# Nachteile von Microservices



- Kommunikations-overhead.
- Zusätzliche Komplexität eines verteilten Systems:



# Nachteile von Microservices



- Kommunikations-overhead.
- **Zusätzliche Komplexität eines verteilten Systems:**
  - Testing, Auslieferung, logging, monitoring.

# Nachteile von Microservices



- Kommunikations-overhead.
- Zusätzliche Komplexität eines verteilten Systems:
  - Testing, Auslieferung, logging, monitoring.
- Komplexe Migration von monolithischen Systemen.

# Nachteile von Microservices



- Kommunikations-overhead.
- Zusätzliche Komplexität eines verteilten Systems:
  - Testing, Auslieferung, logging, monitoring.
- Komplexe Migration von monolithischen Systemen.
- **Nanoservice** anti-pattern: Kommunikations-overhead > Nutzen.

# Docker

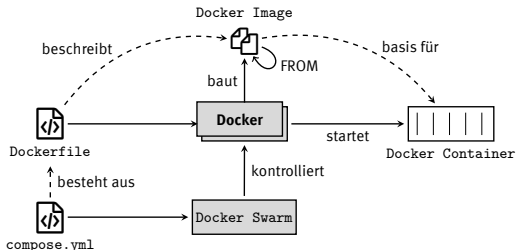


- Der erfolgreichste Container-Virtualisierungs Ansatz.
- Basiert auf Linux; insbesondere:
  - **namespaces**: bieten **isolation** (des z.B. Dateisystems, Netzwerks, users, groups, process lists, ...)
  - **control groups (cgroups)**: bieten **gemeinsame Ressource Nutzung** (z.B. Festplatten quotas)



# Docker

## Docker Begrifflichkeiten



- **image:** unveränderlicher Dateisystem-Zustand.
- **layer:**
  - *images* sind eine Sammlung von *layers*.
  - ein layer stellt eine Menge von Änderungen am Dateisystem dar.
- **dockerfile:** Eine Reihenfolge von layers → image.
- **registry:** Speichert lokale und globale images.
- **container:** Laufzeitinstanz eines images.

# Docker

## Dockerfile Beispiel



```
1  # Benutze jboss/base-jdk:8 als Basis image
2  FROM jboss/base-jdk:8
3
4  # Setze unsere Umgebungsvariable
5  ENV JBOSS_HOME /opt/jboss/wildfly
6
7  # Lade Wildfly
8  RUN curl -O https://download.jboss.org/wildfly/$WILDFLY_VERSION/wildfly-$WILDFLY_VERSION
   .tar.gz
9  ... # unpack and install
10
11 # Spezifiziere, welcher Port intern für den Service genutzt wird.
12 EXPOSE 8080
13
14 # Spezifiziere das Startkommando
15 CMD ["/opt/jboss/wildfly/bin/standalone.sh", "-b", "0.0.0.0"]
```

# Docker

## Docker Compose



- **Compose** erlaubt es mehrere Services in eine Anwendungsumgebung zu kombinieren.
- Die 3 **Compose** Schritte:
  1. Definiere die Services durch **Dockerfiles**.
  2. Definiere die Interfaces der Services, sodass sie untereinander kommunizieren können.
  3. Starte mit **docker-compose up**

# Docker

## Docker Compose



- **Compose** erlaubt es mehrere Services in eine Anwendungsumgebung zu kombinieren.
- Die 3 **Compose** Schritte:
  1. Definiere die Services durch **Dockerfiles**.
  2. Definiere die Interfaces der Services, sodass sie untereinander kommunizieren können.
  3. Starte mit **docker-compose up**
- Skaliere Service mit **docker-compose scale <service-name>=n**



# Docker

## Docker Compose Beispiel



```
1  version: '2'
2  services:
3    web:
4      build: ./Dockerfiles/wildfly/.
5      depends_on:
6        - db
7    db:
8      build: ./Dockerfiles/mysql/.
```

- Es ist möglich **image: <image>** wiederzuverwenden oder images neu zu konstruieren durch **build: <location>**
- **depends\_on: - <service>** bestimmt die Startreihenfolge.

# Docker

## Docker Compose Beispiel



```
1  version: '2'
2  services:
3    web:
4      build: ./Dockerfiles/wildfly/.
5      ports:
6        - "80:8080"
7      depends_on: - db
8
9    db:
10     build: ./Dockerfiles/mysql/.
11     ports:
12       - "3307:3306"
```

■ **ports** bindet container ports an ports der Netzwerks.

# Docker

## Docker Compose Beispiel



```
1  version: '2'
2  services:
3    web:
4      build: ./Dockerfiles/wildfly/.
5      ports: - 8080
6      depends_on: - db
7    db:
8      build: ./Dockerfiles/mysql/.
9
10   loadbalancer:
11     image: dockercloud/haproxy
12     ports:
13       - 80:80
14     links:
15       - web
16     volumes:
17       - /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock
```

### ■ loadbalancer

# Docker Compose Networks



```
1  version: '2'
2  services:
3    webfrontend: #...
4      networks:
5        - front-tier
6    businesslogic: #...
7      networks:
8        - front-tier
9        - back-tier
10   database: #...
11     networks:
12       - back-tier

1  networks:
2    front-tier: driver: bridge
3    back-tier: driver: bridge
```

■ **networks**: virtuelle Netzwerke → Netzwerk-Level Isolation.

# Agenda



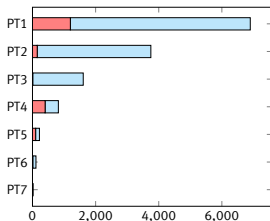
- 1 Motivation
- 2 Hardware- und Software-Virtualisierung
- 3 Zusammenfassung der Studie**
- 4 Handlungsempfehlungen
  - Vorgehensmodell zur Einführung von Containern
  - Technologieauswahl: 10 Schritte zur Container Architektur
  - Überlegungen zum Virtualisierungs-Sicherheitslevel
- 5 Zusammenfassung

# Studie

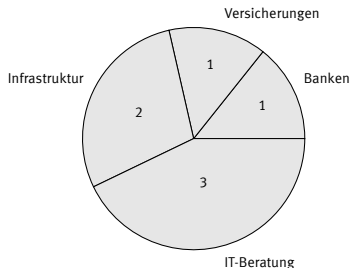
Datenerhebung bei IAI Mitgliedern



- Einladung an alle **30 Mitglieder** des IAI versendet
- sieben Mitglieder sind Einladung gefolgt  
→ Teilnahmequote von **23%**
- Projektteilnehmer waren heterogene Gruppe



Anzahl der Mitarbeiter in den Unternehmen der Projektteilnehmer.



Verteilung der Branchen der Projektteilnehmer.

# Studie

## Untersuchungsmethode



- **Interviews** mit IT-Verantwortlichen der KMUs
- Interviews haben zwei wesentliche Prinzipien:
  - *Prinzip der Offenheit*
  - *Prinzip der Kommunikation*
- Entwicklung eines **Fragebogens** als Leitpfaden für die Interviews

- **Interviews** mit IT-Verantwortlichen der KMUs
- Interviews haben zwei wesentliche Prinzipien:
  - *Prinzip der Offenheit*
  - *Prinzip der Kommunikation*
- Entwicklung eines **Fragebogens** als Leitpfaden für die Interviews

## Forschungsfragen:

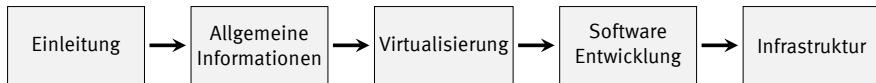
- **FF1:** Wie ist der aktuelle Stand der Einführung von Software-Virtualisierungen in KMUs?
- **FF2:** Was sind generelle Hindernisse bei der Einführung von Container-basierten Virtualisierungslösungen?



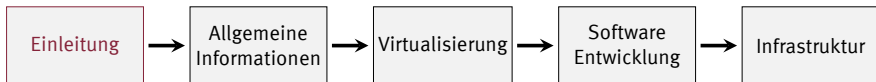
# Problemzentriertes Interview im Projekt



- Interviews erlauben eine offene Interaktion.
- Problemzentriertes Interview wird auf Grundlage eines Leitfadens durchgeführt.

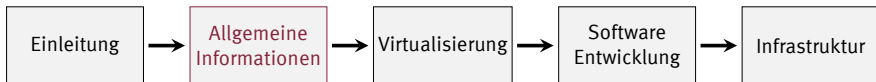


# Problemzentriertes Interview im Projekt

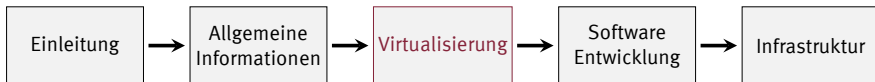


- Über Ziele des Interviews informieren.
- Aufzeichnung des Interviews mit Einverständnis des Interviewten.
- Anschließend: transkribieren der Aufzeichnungen für weitere Auswertung.

# Problemzentriertes Interview im Projekt

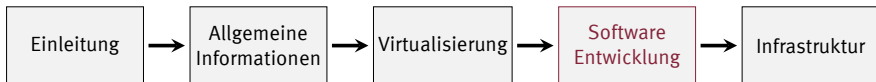


- Projektteilnehmer haben tendenziell Interesse an Virtualisierung.
- Allgemeine Informationen über Unternehmen identifizieren.
- Überblick über Projektpartner erhalten.
- Ist Virtualisierung nur für bestimmte KMU interessant?



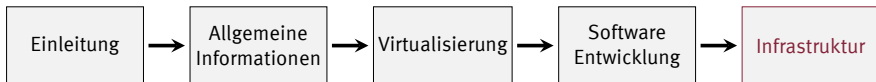
- Identifizierung von ...
  - ...Software-Artefakten, die bereits virtualisiert werden
  - ...und Technologien, die dafür verwendet werden.
- Welche Herausforderungen, Probleme und Chancen sehen die IT-Verantwortlichen durch den Einsatz von Software-Virtualisierung (und im Speziellen Container-basierter Virtualisierung).

# Problemzentriertes Interview im Projekt



- In wie weit spielt Virtualisierung bei der Software-Entwicklung im Unternehmen eine Rolle?
- Alternativer Blick auf Software-Virtualisierung.

# Problemzentriertes Interview im Projekt



- Welche Komponenten sind Teil der technischen Infrastruktur?  
(Was setzt das Unternehmen ein? DB-Server, Web-Server, etc.)
- Gibt es ein Transformationsschema für Service-Virtualisierung im Unternehmen?
- Einschätzung der Chancen von Container-basierter Virtualisierung ermitteln – im Hinblick auf Skalierbarkeit und Ausfallsicherheit.

## **Gesprächsleitfaden hat drei Kernbereiche:**

1. Allgemeine Informationen zum Unternehmen der Projektpartner identifizieren.
2. Kenntnisstand der Projektpartner im Bereich Software-Virtualisierung ermitteln.
3. Lösungsansätze und Vorgehensmodelle zur Einführung von Software-Virtualisierung im Unternehmen aufzeigen.

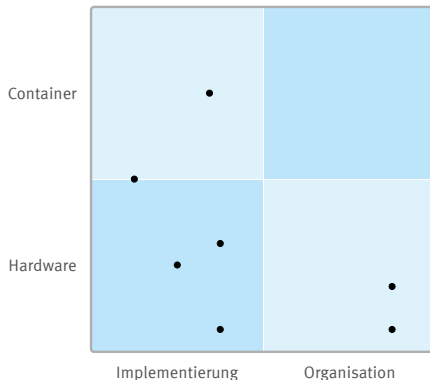
# **Ergebnisse der Studie.**

(Auszug – gesamte Studie im Abschlussbericht vorhanden.)



# Ausrichtung der Interviewpartner

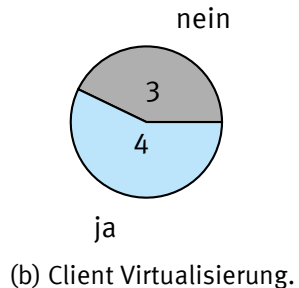
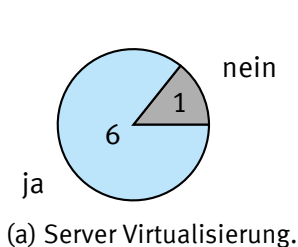
Wie schauen die Projektteilnehmer auf das Thema Virtualisierung?



- Großteil der Teilnehmer ist aus **technischer** Sicht in das Thema Virtualisierung involviert.

# Virtualisierung im Unternehmen

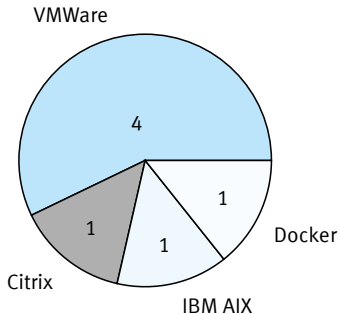
Wie verbreitet ist Virtualisierung im Unternehmen?



- 86% der KMU setzt auf Server-Virtualisierung (VMWare, etc.)
- 58% der KMU setzt auf Client-Virtualisierung (Citrix, etc.)

# Eingesetzte Virtualisierungs-Technologien

Welche Technologien werden primär eingesetzt?

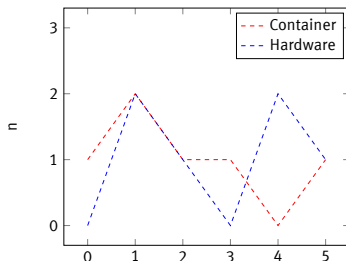


- Großteil setzt VMWare als Virtualisierungs-Technologie ein.
- IBM AIX soll – mit Hilfe eines Transformationsprozesses – durch VMWare ersetzt werden.
- Nur ein Unternehmen besitzt ein Transformationsplan für Container-basierte Virtualisierung.

# Technisches Wissen der IT-Verantwortlichen



Wie vertraut sind die IT-Verantwortlichen mit Hardware- und Container-basierter Virtualisierung?



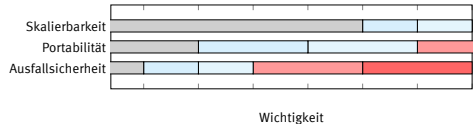
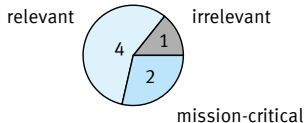
Skala: 0=wenig Wissen, 5=ausführliches Wissen

- Technisches Detailwissen weniger ausgeprägt, da nicht sehr relevant für das Alltagsgeschäft.
- Wenig Experten für Container-basierte Virtualisierung.
- Einige Experten für Hardware-basierte Virtualisierung.  
(Klassische Virtualisierung wird oft produktiv eingesetzt)

# Wichtigkeit von Virtualisierung in den KMU



Welche Vor- und Nachteile werden von den IT-Verantwortlichen wahrgenommen?

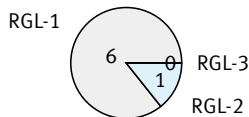
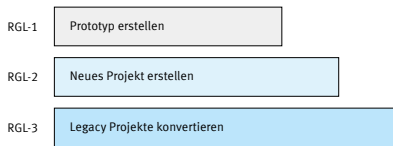


- Alle befragten Unternehmen setzten entweder Hardware- und/oder Software-Virtualisierung ein.
- Genannten Vorteile: Ausfallsicherheit, Portabilität und Skalierbarkeit.
- **Portabilität**: Fähigkeit, logische Systeme zwischen physischen Systeme bewegen zu können verbessert die Wartung der Hardware.
- **Ausfallsicherheit**: setzt häufig Portabilität voraus.
- **Skalierbarkeit**: spielt für die meisten Projektteilnehmer eine untergeordnete Rolle.

# Reifegrade Level (RGL) der Service-Virtualisierung in KMU



*Ist-Zustand von Container-basierter Virtualisierung in Reifegraden.*



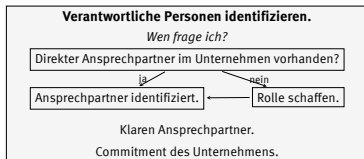
- **RGL-1 Prototyp erstellen:**
  - Sammlung von Erfahrungen mit (neuen) Virtualisierungstechniken.
  - Erfahrung soll in zukünftige Entscheidungen einfließen.  
(z.B. Zeitaufwand für Einarbeitung eines Mitarbeiters in die Technik)
- **RGL-2 Neues Projekt von Beginn an mit Micro-Service-Design erstellen.**
- **RGL-3 Konvertierung bestehender Projekte, bei zeitgleicher Beibehaltung der bestehenden Funktionalität.**

# Agenda



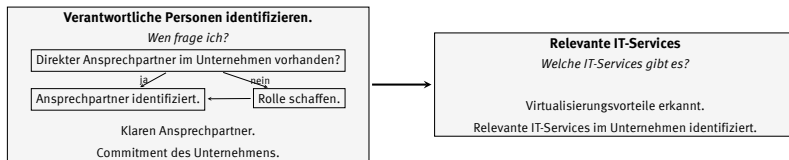
- 1 Motivation
- 2 Hardware- und Software-Virtualisierung
- 3 Zusammenfassung der Studie
- 4 Handlungsempfehlungen**
  - Vorgehensmodell zur Einführung von Containern
  - Technologieauswahl: 10 Schritte zur Container Architektur
  - Überlegungen zum Virtualisierungs-Sicherheitslevel
- 5 Zusammenfassung

# Vorgehensmodell zur Einführung von Virtualisierung.

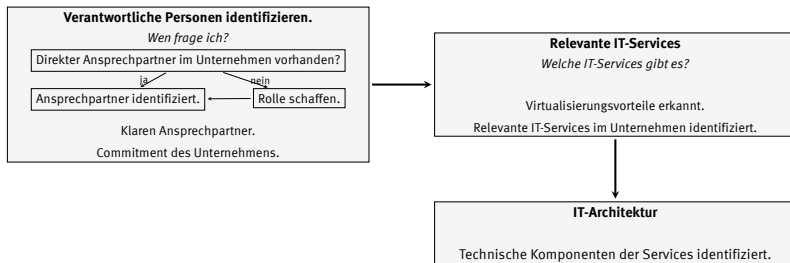




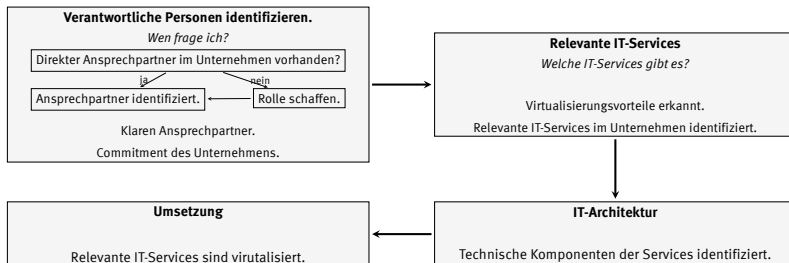
# Vorgehensmodell zur Einführung von Virtualisierung.



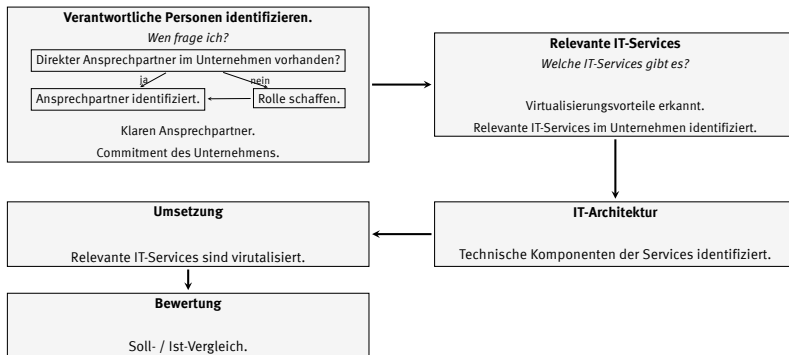
# Vorgehensmodell zur Einführung von Virtualisierung.



# Vorgehensmodell zur Einführung von Virtualisierung.

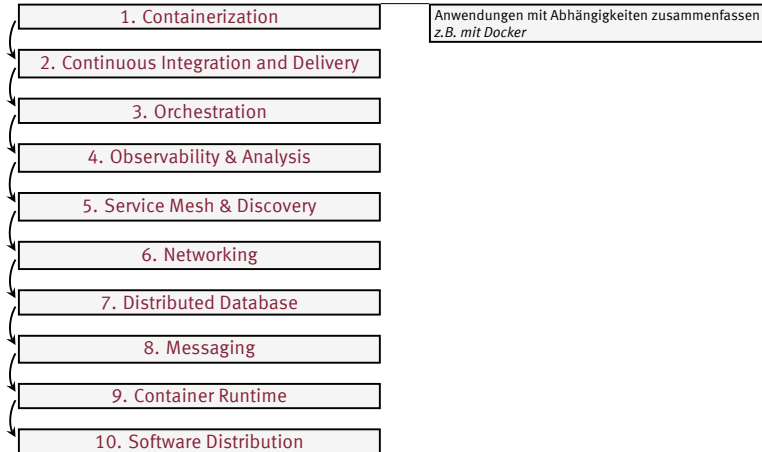


# Vorgehensmodell zur Einführung von Virtualisierung.



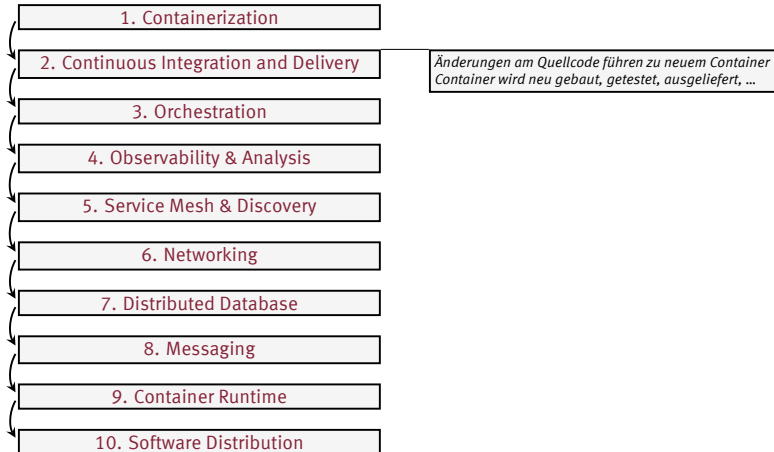
# Container Foundation

## 10 Schritte zur Container-basierten Virtualisierung



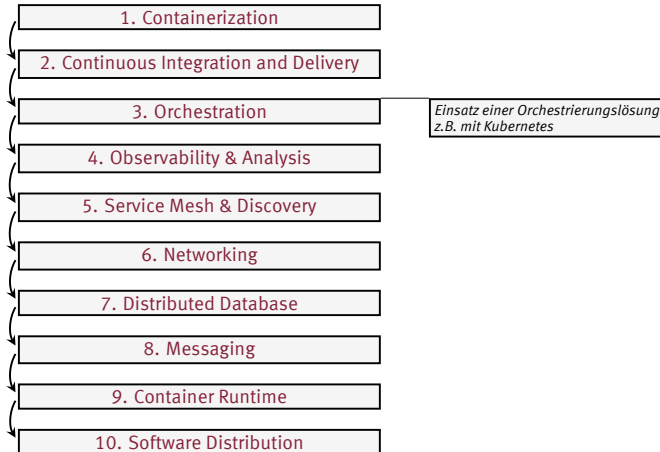
# Container Foundation

## 10 Schritte zur Container-basierten Virtualisierung



# Container Foundation

## 10 Schritte zur Container-basierten Virtualisierung



# Container Foundation

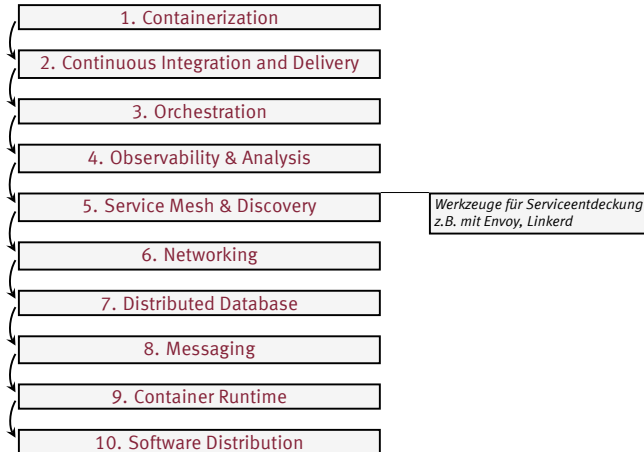
## 10 Schritte zur Container-basierten Virtualisierung





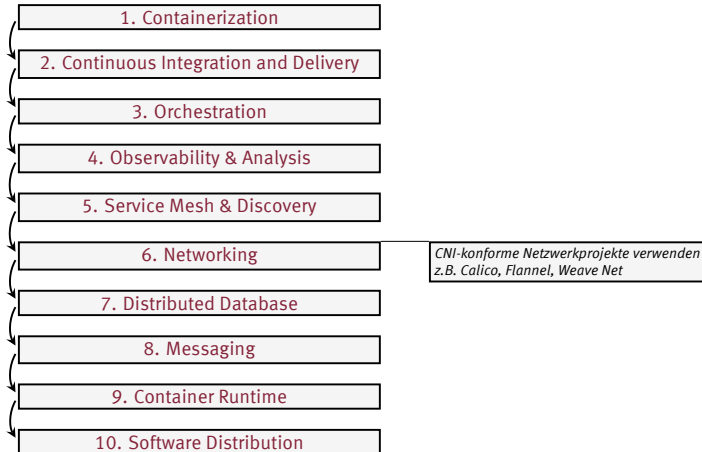
# Container Foundation

## 10 Schritte zur Container-basierten Virtualisierung



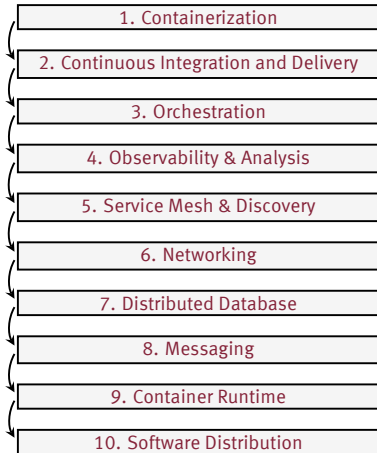
# Container Foundation

## 10 Schritte zur Container-basierten Virtualisierung



# Container Foundation

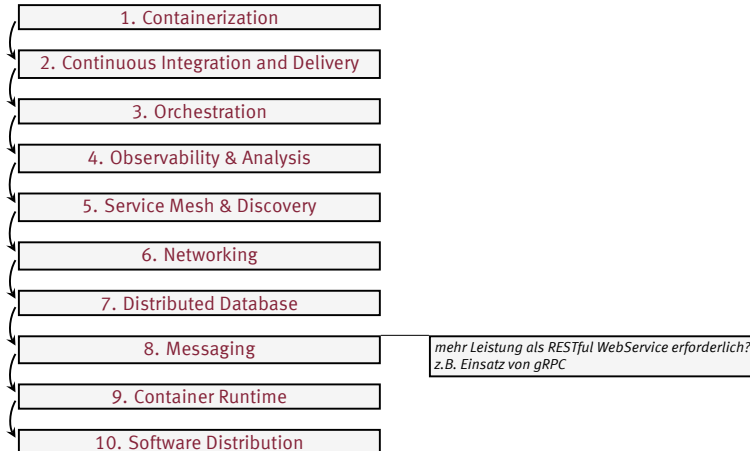
## 10 Schritte zur Container-basierten Virtualisierung



*Ausfallsicherheit und Skalierbarkeit bei Bedarfserhöhen  
z.B. mit Vitess für Betrieb von MySQL*

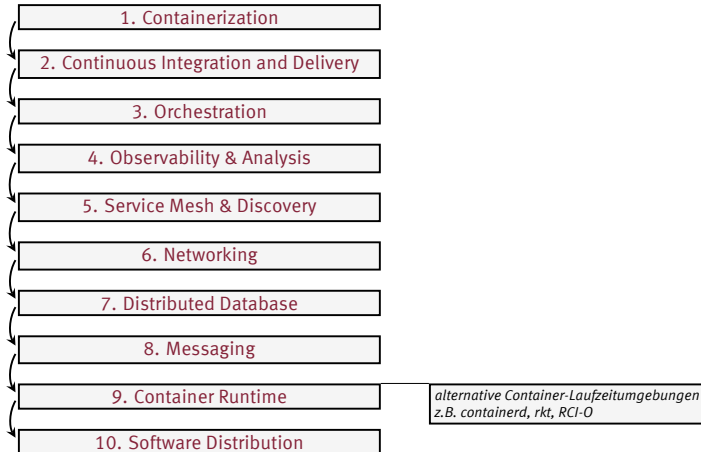
# Container Foundation

## 10 Schritte zur Container-basierten Virtualisierung



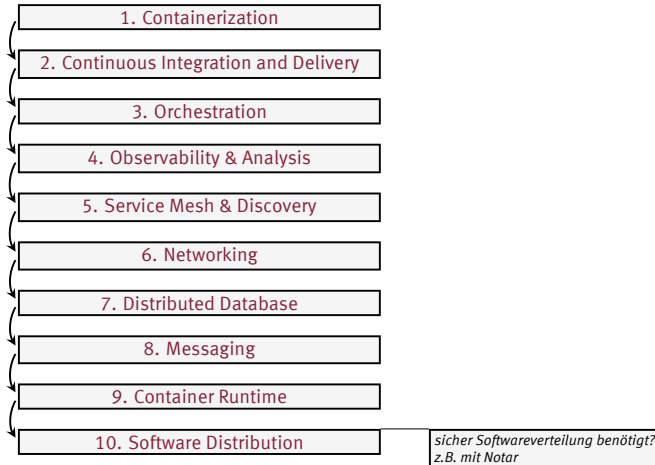
# Container Foundation

## 10 Schritte zur Container-basierten Virtualisierung



# Container Foundation

## 10 Schritte zur Container-basierten Virtualisierung



# Container und Sicherheit

## Sicherheits-Spektrum



- Container sind gut darin, Anwendungen zu *kapseln*.
  - **Vorteile:** Skalierbarkeit, Zugriffsregelung auf Ressourcen.

# Container und Sicherheit

## Sicherheits-Spektrum



- Container sind gut darin, Anwendungen zu *kapseln*.
  - **Vorteile:** Skalierbarkeit, Zugriffsregelung auf Ressourcen.
  - **Vorsicht: Sicherheit** nicht Fokus von Container.

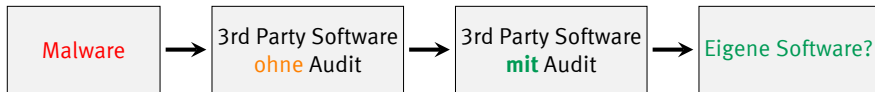


# Container und Sicherheit

## Sicherheits-Spektrum



- Container sind gut darin, Anwendungen zu *kapselfn*.
  - **Vorteile:** Skalierbarkeit, Zugriffsregelung auf Ressourcen.
  - **Vorsicht: Sicherheit** nicht Fokus von Container.
- **Gefährlichkeit** von Software wird meist nicht binär bewertet, sondern existiert auf ein Spektrum.



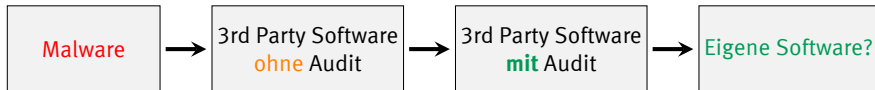
- **Ziel:** Verhinderung von Beeinflussung.

# Container und Sicherheit

Sicherheits-Relativität



- **Ziel:** Verhinderung von Beeinflussung.



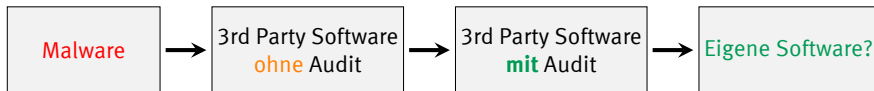
- **Klassische Lösung:** **unsichere Software** → virtuelle Maschine.
  - Bare Metal (Type1) oder Kernel-basierter Hypervisor (Type2).

# Container und Sicherheit

## Sicherheits-Relativität



- **Ziel:** Verhinderung von Beeinflussung.



- **Klassische Lösung:** **unsichere Software** → virtuelle Maschine.
  - Bare Metal (Type1) oder Kernel-basierter Hypervisor (Type2).
- Container-basierte Virtualisierung statt Type2 denkbar für **mittelmäßig** unsichere Software.
  - Geringere Angriffsfläche bezüglich Betriebssystem Angriffsvektoren.
  - *Kubernetes* mit verschiedenen Isolationsstufen **Pod, Node, Cluster, Project** mit unterschiedlicher kernel-, Daten- und Netzwerk-Isolierung.

# Agenda



- ① Motivation
- ② Hardware- und Software-Virtualisierung
- ③ Zusammenfassung der Studie
- ④ Handlungsempfehlungen
  - Vorgehensmodell zur Einführung von Containern
  - Technologieauswahl: 10 Schritte zur Container Architektur
  - Überlegungen zum Virtualisierungs-Sicherheitslevel
- ⑤ Zusammenfassung**

# Zusammenfassung



- Nach dem „Tal der Tränen“ (Gartner) stellt sich heraus, wo Container für KMU nützlich sind:
  - Für DevOps → **schnellere Releases**.
  - Neue Mechanismen für Ausfallsicherheit und Erprobung der Resilience (Chaos Monkeys).



► Download

# Zusammenfassung



- Nach dem „Tal der Tränen“ (Gartner) stellt sich heraus, wo Container für KMU nützlich sind:
  - Für DevOps → **schnellere Releases**.
  - Neue Mechanismen für Ausfallsicherheit und Erprobung der Resilience (Chaos Monkeys).
- Herausforderungen auch von KMU lösbar.
  - Know-How zu Containern (z.B. Docker) und Container-basierter Infrastruktur (z.B. mit Kubernetes) sollte langfristig aufgebaut werden.
  - Klassische Virtualisierung ist bewährt und wird auf mittelfristige Sicht nicht verschwinden, da ...
  - ...es aus **sicherheitstechnischer** Sicht auf unabsehbare Zeit relevant bleibt.



► Download

# Thank You

ERCIS Leonardo-Campus 3, 48149 Münster, Germany

**THE IS RESEARCH NETWORK**

[www.ercis.org](http://www.ercis.org)