

Exemplarisches Programm Creative Days



Freitag		
Ankommen		
Begrüßung		
Theaterspiele zum Locker werden	Theaterspiele zum Locker werden	
Visu-Spiele	Visu-Spiele	
Kaffeepause		
Grundlagen Sketchnotes	Grundlagen Sketchnotes	
Mittagspause		
Grundlagen der Visualisierung (Vortrag)		
Kaffeepause		
<i>Rampensau und Teamplayer - Die 4-Felder-Theorie</i>	<i>Digitales Zeichnen - Basis</i>	<i>Sketchnotes für Fortgeschrittene</i>
Kaffeepause		
<i>Rund um die Schrift - Herausforderungen und Möglichkeiten</i>	<i>Männchen zeichnen</i>	<i>Digitale Helfer für den Unterricht</i>
Ende		

Samstag		
Ankommen		
S&E und Learning by Drawing (Vortrag)		
<i>Digitales Zeichnen - mit Vorwissen</i>	<i>Typographie</i>	<i>Texte grafisch erschließen</i>
Kaffeepause		
<i>Übungen für die Stimme</i>	<i>Digitale Lernaufgaben (HSP)</i>	<i>Unterrichtsmaterialien / Beispiele</i>
Mittagspause		
Tipps & Tricks	Handlettering	Your choice!
Kaffeepause		
Interaktive Lernplakate & Lapbooks	The Cube - Präsentationen auf dem Würfel	Moderne Kreidezeit - Kreative Tafelbilder erstellen
free floating		
Abschluss		
Ende		