

Exemplarisches Programm Creative Days



Freitag			Samstag		
Ankommen			Ankommen		
Begrüßung			S&E und Learning by Drawing (Vortrag)		
Theaterspiele zum Locker werden	Theaterspiele zum Locker werden		Digitales Zeichnen - mit Vorwissen	Typographie	Texte grafisch erschließen
Visu-Spiele	Visu-Spiele		Kaffeepause		
Kaffeepause			Übungen für die Stimme	Digitale Lernaufgaben (HSP)	Unterrichtsmaterialien / Beispiele
Grundlagen Sketchnotes	Grundlagen Sketchnotes		Mittagspause		
Mittagspause			Tipps & Tricks		
Grundlagen der Visualisierung (Vortrag)			Handlettering	Your choice!	
Kaffeepause			Kaffeepause		
Rampensau und Teamplayer - Die 4-Felder-Theorie	Digitales Zeichnen - Basis	Sketchnotes für Fortgeschrittene	Interaktive Lernplakate & Lapbooks	The Cube - Präsentationen auf dem Würfel	Moderne Kreidezeit - Kreative Tafelbilder erstellen
Kaffeepause			free floating		
Rund um die Schrift - Herausforderungen und Möglichkeiten	Männchen zeichnen	Digitale Helfer für den Unterricht	Abschluss		
Ende			Ende		