

# Programm Creative Days 14. & 15. Oktober 2022



Freitag		
	Ankommen	
08:45		
09:00	Begrüßung	
09:15		
09:30	Theaterspiele zum Locker werden	Theaterspiele zum Locker werden
09:45		
10:00	Visu-Spiele	Visu-Spiele
10:15		
10:30	Kaffeepause	
10:45		
11:00	Grundlagen Sketchnotes	Grundlagen Sketchnotes
11:15		
11:30		
11:45		
12:00	Mittagspause	
12:15		
12:30		
12:45		
13:00	Grundlagen der Visualisierung (Vortrag)	
13:15		
13:30	Kaffeepause	
14:15		
14:30	Rampensau und Teamplayer - Die 4-Felder-Theorie	Digitales Zeichnen - Basis
14:45		Sketchnotes für Fortgeschrittene
15:00		
15:15		
15:30	Kaffeepause	
15:45		
16:00	Rund um die Schrift - Herausforderungen und Möglichkeiten	Männchen zeichnen
16:15		Digitale Helfer für den Unterricht
16:30		
16:45	Ende	
17:00		

Samstag		
	Ankommen	
	S&E und Learning by Drawing (Vortrag)	
	Digitales Zeichnen - mit Vorwissen	Typographie
		Texte grafisch erschließen
	Kaffeepause	
	Übungen für die Stimme	Digitale Lernaufgaben (H5P)
		Unterrichtsmaterialien / Beispiele
	Mittagspause	
	Tipps & Tricks	Handlettering
		Your choice!
	Kaffeepause	
	Interaktive Lernplakate & Lapbooks	The Cube - Präsentationen auf dem Würfel
		Moderne Kreidezeit - Kreative Tafelbilder erstellen
	free floating	
	Abschluss	
	Ende	