

## Aufgabenblatt

Die Aufgaben können in **2er Gruppen** bearbeitet werden. Für jede Aufgabe sollen Sie ein R Skript erstellen, das Sie als „Aufgabennr.Vorname1.Vorname2.R“ speichern, also z.B. „3.2.Bernd.Ute.R“ für das R Skript zur Aufgabe 3.2.

Abgabe: **17.02.2010 bis 18:00 Uhr** per Email. Besprechung: **18.02.2010 um 13:30** im SRA.

## 6 AR Modelle

### Aufgabe 6.1. (12 Punkte)

Der Zeitreihen-Prozess  $(X_t)$  sei gegeben durch

$$\Phi(\mathbf{B})X_t = X_t - \frac{3}{2} \cdot X_{t-1} + \frac{1}{2} \cdot X_{t-2} = W_t,$$

wobei  $(W_t) \sim \text{WN}(0, \sigma^2)$ .

- Bestimmen Sie in R die Nullstellen von  $\Phi$  und folgern Sie, dass  $(X_t)$  nicht stationär ist.
- Simulieren Sie  $X_1, \dots, X_{1000}$ , indem sie  $W_t$  als standardnormalverteilt und  $X_0 = X_{-1} = 0$  setzen. Erstellen Sie anschließend einen Plot des so erhaltenen Vektors  $\mathbf{x}$  und lassen Sie sich die empirische ACF ausgeben.
- Betrachten Sie den Differenzenprozess  $Y_t = \Delta X_t$  ( $t = 2, 3, \dots, 1000$ ). Mit Hilfe von  $\mathbf{x}$  erhalten Sie eine Simulation  $\mathbf{y}$  von  $Y_2, \dots, Y_{1000}$ . Plotten Sie  $\mathbf{y}$  und lassen Sie sich die empirische ACF von  $\mathbf{y}$  ausgeben.
- Fitten Sie ein AR(1)-Modell an  $\mathbf{y}$  mit der Maximum-Likelihood-Methode. Wie lautet der Koeffizient  $\phi$  des Modells? Welchen Schätzwert für  $\phi$  liefert die Yule-Walker Gleichung?
- Berechnen Sie die  $3 \times 3$  Korrelationsmatrix  $\hat{R}_3$  und bestimmen Sie daraus die Yule-Walker Schätzer  $\hat{\phi}_1$ ,  $\hat{\phi}_2$  und  $\hat{\phi}_3$  für das AR(3) Modell. Überprüfen Sie ihr Ergebnis, indem Sie die Daten mit der `ar` Funktion an das AR(3) Modell fitten.
- Berechnen Sie den Yule-Walker Schätzer  $\hat{\sigma}^2$  im Fall (e), vergleichen Sie diesen Wert mit dem Schätzer aus der `ar` Funktion und kommentieren Sie eventuell vorhandene Unterschiede.

**Aufgabe 6.2.** (12 Punkte)

Gegeben sei ein AR(2) Modell der Form

$$X_t = \frac{3}{2} \cdot X_{t-1} + \phi \cdot X_{t-1} + W_t$$

mit  $(W_t) \sim \text{WN}(0, \sigma^2)$ .

- (a) Erstellen Sie eine Funktion `nst(phi)`, die die Nullstellen von  $\Phi$  für dieses Modell in Abhängigkeit von  $\phi$  berechnet.
- (b) Erstellen Sie damit eine Funktion `is.stat(phi)`, die `TRUE` bzw. `FALSE` ausgibt, je nachdem, ob das Modell eine schwach stationäre Lösung besitzt.
- (c) Setzen Sie `x <- seq(-3,3,0.05)` und berechnen Sie mit der Funktion `sapply` einen Vektor `x.stat`, für den `x.stat[i] = TRUE` gilt, wenn das Modell für  $\phi = x[i]$  schwach stationär ist (sonst `FALSE`). Für wieviele der `x[i]` ist das Modell *nicht* schwach stationär?
- (d) Erstellen Sie eine Funktion `nst.min(phi)`, die

$$\min_{z: \Phi(z)=0} |1 - |z||$$

berechnet, d. h. den betragsmäßig kleinsten Abstand zur 1 unter allen Nullstellen  $z \in \mathbb{C}$  von  $\Phi$  (in Abhängigkeit von  $\phi$ ).

- (e) Berechnen Sie mit Hilfe von `sapply` einen Vektor `y`, für den `y[i] <- nst.min(x[i])` gilt.
- (f) Plotten Sie `x` gegen `y` und färben Sie die Punkte rot ein, für die das Modell nicht schwach stationär ist.

**Aufgabe 6.3.** (12 Punkte)

- (a) Schreiben Sie eine Funktion `tp(x)`, die für einen Vektor `x` die Anzahl der Wendepunkte  $T$  ausgibt.
- (b) Überprüfen Sie die Korrektheit der Funktion `tp`, indem Sie 10, auf  $[-1, 1]$  gleichverteilte, Zufallszahlen `y` simulieren und einen Plot dieser Punkte erstellen, um die Anzahl der Wendepunkte (per Hand) zu zählen.
- (c) Schreiben Sie eine Funktion `tp.test(x)`, die für einen Datensatz `x` einen Turning Point Test durchführt.
- (d) Führen Sie jeweils für `x<-rexp(1000)` und `cumsum(x)` Turning Point, Box-Pierce und Ljung-Box Tests durch und kommentieren Sie das Ergebnis.

#### Aufgabe 6.4. (20 Punkte)

In R finden Sie den eingebauten Datensatz `LakeHuron`, er enthält den jährlichen Durchschnittspegel des Huron-Sees von 1875 bis 1972.

- (a) Verschaffen Sie sich mit Hilfe eines Plots eine Übersicht über die Daten  $x_1, \dots, x_{98}$ . Nehmen Sie an, es liegt ein Trend der Form

$$X_t = \alpha_0 + \alpha_1 \cdot t + Y_t$$

vor. Bestimmen Sie mit Hilfe der Methode der kleinsten Quadrate die Koeffizienten  $\alpha_0$  und  $\alpha_1$  und zeichnen Sie die resultierende Regressionsgerade in den bestehenden Plot blau ein. Speichern Sie die Residuen ( $Y_t$ ) im Vektor `y`.

- (b) Führen Sie für `y` einen Turning Point, Box-Pierce und Ljung-Box Test durch kommentieren Sie das Ergebnis.

Berechnen Sie bei den Box Tests alle  $p$ -Werte für `lag = 1, ..., 2 * sqrt(length(y))` und Erstellen Sie jeweils einen Plot dieser Werte.

- (c) Lassen Sie sich auch die empirische ACF von `y` anzeigen und berechnen Sie, wieviele der Werte  $(\hat{\rho}(h))_{h=0, \dots, 97}$  außerhalb des Intervalls  $[-\frac{1.96}{\sqrt{n}}, \frac{1.96}{\sqrt{n}}]$  liegen. Kommentieren Sie dieses Ergebnis.

- (d) Plotten Sie die 97 Punkte  $(y_1, y_2), (y_2, y_3), \dots, (y_{97}, y_{98})$  in ein Koordinatensystem. Der Plot deutet auf einen linearen Zusammenhang der Form

$$Y_t = \hat{\phi} \cdot Y_{t-1} + Z_t$$

hin. Bestimmen Sie mit Hilfe der Methode der kleinsten Quadrate den Koeffizienten  $\hat{\phi}$  und zeichnen Sie die entstehende Regressionsgerade in den Plot rot ein. Vergleichen Sie ihr Ergebnis für  $\hat{\phi}$ , indem Sie ein AR(1) Modell mit `method="ols"` an `y` fitten.

- (e) Erstellen Sie eine Funktion `pred.ar1.LH(anz)`, die eine `anz` Schritt Vorhersage für `y` gemäß des Modells (d) erstellt, daraus eine `anz` Schritt Vorhersage für `x` berechnet und schließlich die Werte  $x_1, \dots, x_{98}$  zusammen mit den Vorhersagen  $\hat{x}_{99}, \dots, \hat{x}_{98+anz}$  graphisch darstellt. Rufen Sie die Funktion für `anz = 1, 5, 10, und 20` auf.

- (f) Fitten Sie `y` an ein AR(2) Modell (Yule-Walker Methode) und erstellen Sie eine Funktion `pred.ar2.LH(anz)`, die folgendes leistet:

- (i) Berechne eine `anz` Schritt Vorhersage für `y` (und damit auch für `x`) das AR(2) Modells.
- (ii) Plote `x`, die `anz` Schritt Vorhersage aus (e) und die `anz` Schritt Vorhersage aus dem AR(2) Modell unterschiedlich gefärbt in einen einzelnen Plot.
- (iii) Erstelle eine Legende für den Plot.

Rufen Sie die Funktion für `anz = 1, 5, 10, und 20` auf und kommentieren Sie das Ergebnis.