

# Übungen zur Quantentheorie (WS 2013/14)

Prof. Dr. G. Münster

## Übungsblatt 1

Abgabe: 29.10.2013

### Aufgabe 1: Matrizen (5 Punkte)

Zu einer gegebenen Basis  $\{|n\rangle\}, n = 1, 2, \dots, N$  seien zwei Operatoren  $A$  und  $B$  durch ihre Matrizen  $(A_{nm})$  und  $(B_{nm})$  definiert, der ket-Vektor  $|\psi\rangle$  durch  $c_n$  und der bra-Vektor  $\langle\phi|$  durch  $b_n^*$ .

- Berechnen Sie die Matrixdarstellung des Operators  $AB$ .
- Finden Sie die Darstellung des ket-Vektors  $A|\psi\rangle$ .
- Berechnen Sie den Skalar  $\langle\phi|A|\psi\rangle$  aus den gegebenen Darstellungen.
- Die Basis  $\{|n\rangle\}$  sei eine Basis aus Eigenvektoren für den Operator  $K$  mit Eigenwerten  $a_n$ :

$$K|n\rangle = a_n|n\rangle.$$

Zeigen Sie, dass  $K$  als

$$K = \sum_{n=1}^N a_n |n\rangle \langle n|$$

geschrieben werden kann.

*Hinweis:* Ein Operator ist durch seine Wirkung auf jeden beliebigen Vektor charakterisiert. Zeigen Sie obige Darstellung daher durch Anwendung auf einen unbestimmten Vektor  $|\alpha\rangle$ .

### Aufgabe 2: Projektoren (7 Punkte)

In einem 3-dimensionalen, komplexen Vektorraum seien bezüglich einer Basis  $|e_i\rangle, i = 1 \dots 3$  folgende Matrizen gegeben:

$$P_1 = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{4} & \frac{1}{4\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{1}{4} & -\frac{3}{4\sqrt{2}} \\ 0 & -\frac{1}{2\sqrt{2}} & \frac{3}{4} \end{pmatrix}, \quad P_2 = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{3}{4} & \frac{3}{4\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{1}{2\sqrt{2}} & \frac{1}{4} \end{pmatrix}.$$

- Zeigen Sie, dass  $P_1$  und  $P_2$  Projektoren sind.
- Zeigen Sie, dass  $P_1$  und  $P_2$  auf zueinander orthogonale Unterräume projizieren, und dass der Bildraum von  $P_1$  gleich dem Kern von  $P_2$  ist.
- Bestimmen Sie eine Orthonormalbasis des Vektorraums, in der  $P_1$  und  $P_2$  Diagonalgestalt haben. Geben Sie  $P_1$  und  $P_2$  in dieser Basis an.

### Aufgabe 3: Projektionsoperator (3 Punkte)

Ein Zustand  $\psi$  besitzt die Parität  $\pm 1$ , wenn  $\psi(-\vec{r}) = \pm\psi(\vec{r})$ . Finden Sie den Projektionsoperator  $P_{\pm}$ , der auf Zustände mit einer eindeutigen Parität, projiziert. Drücken Sie diesen Operator durch den Inversionsoperator  $I$  aus, wobei  $I\psi(\vec{r}) = \psi(-\vec{r})$ .