

## Laufzettel Gruppe 1



### Willkommen beim Roboter - Orientierungslauf!

Ich bin Euer Laufzettel und begleite Euch durch den gesamten Orientierungslauf. Auf mir könnt Ihr nicht nur nachlesen, was Eure jeweiligen Aufgaben an den Stationen sind, sondern Ihr könnt auf mir auch Eure Ergebnisse sichern.

Ihr findet auf mir eine Tabelle. Bitte tragt dort die Symbole in der Reihenfolge ein, in der Ihr die Stationen abgelaufen seid.

#### Stationstabelle:

Reihenfolge	Symbol (Malen oder Schreiben)
1	
2	
3	
4	
5	
6	

#### Arbeitsauftrag:

##### 1. Mathe - Challenge (Symbol: Clown)

Rechnet euer Alter zusammen und schreibt das Ergebnis auf den Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol, wenn das Ergebnis richtig gerechnet ist.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

##### 2. Wie beschreibst du dich? (Symbol: Pirat)

Findet zu euren Namen ein passendes Adjektiv (WIE – Wort) und schreibt diese auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Beispiel:** der **mutige** Max.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**3. Menschen-Puzzle** (Symbol: Luftballons)

Stellt euch so auf, dass nur noch 6 Füße und 4 Hände den Boden berühren. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**4. Weltmeister – Hampelmann** (Symbol: Bonbons)

Jeder von euch muss 20 Hampelmänner machen. Wie viele Hampelmänner habt ihr am Ende gemacht? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**5. Bibel - Quiz** (Symbol: Prinzessin)

Aus welchen beiden Teilen besteht die Bibel? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**6. Tier - Quartett** (Symbol: Indianer)

Überlegt euch ein Tier, dass den gleichen Anfangsbuchstaben wie euer Name hat. Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: Lisa-Leopard

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_



## Laufzettel Gruppe 2

### Willkommen beim Roboter - Orientierungslauf!

Ich bin Euer Laufzettel und begleite Euch durch den gesamten Orientierungslauf. Auf mir könnt Ihr nicht nur nachlesen, was Eure jeweiligen Aufgaben an den Stationen sind, sondern Ihr könnt auf mir auch Eure Ergebnisse sichern.

Ihr findet auf mir eine Tabelle. Bitte tragt dort die Symbole in der Reihenfolge ein, in der Ihr die Stationen abgelaufen seid.

#### Stationstabelle:

Reihenfolge	Symbol (Malen oder Schreiben)
1	
2	
3	
4	
5	
6	

#### Arbeitsauftrag:

**1. Wie beschreibst du dich?** (Symbol: Pirat)

Findet zu euren Namen ein passendes Adjektiv (WIE – Wort) und schreibt diese auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Beispiel:** der **mutige** Max.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**2. Menschen-Puzzle** (Symbol: Luftballons)

Stellt euch so auf, dass nur noch 6 Füße und 4 Hände den Boden berühren. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**3. Weltmeister – Hampelmann** (Symbol: Bonbons)

Jeder von euch muss 20 Hampelmänner machen. Wie viele Hampelmänner habt ihr am Ende gemacht? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**4. Bibel - Quiz** (Symbol: Prinzessin)

Aus welchen beiden Teilen besteht die Bibel? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**5. Tier - Quartett** (Symbol: Indianer)

Überlegt euch ein Tier, dass den gleichen Anfangsbuchstaben wie euer Name hat. Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: Lisa-Leopard

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**6. Mathe - Challenge** (Symbol: Clown)

Rechnet euer Alter zusammen und schreibt das Ergebnis auf den Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol, wenn das Ergebnis richtig gerechnet ist.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_



## Laufzettel Gruppe 3

### Willkommen beim Roboter - Orientierungslauf!

Ich bin Euer Laufzettel und begleite Euch durch den gesamten Orientierungslauf. Auf mir könnt Ihr nicht nur nachlesen, was Eure jeweiligen Aufgaben an den Stationen sind, sondern Ihr könnt auf mir auch Eure Ergebnisse sichern. Ihr findet auf mir eine Tabelle. Bitte tragt dort die Symbole in der Reihenfolge ein, in der Ihr die Stationen abgelaufen seid.

#### Stationstabelle:

Reihenfolge	Symbol (Malen oder Schreiben)
1	
2	
3	
4	
5	
6	

#### Arbeitsauftrag:

1. **Menschen-Puzzle** (Symbol: Luftballons)

Stellt euch so auf, dass nur noch 6 Füße und 4 Hände den Boden berühren. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

2. **Weltmeister – Hampelmann** (Symbol: Bonbons)

Jeder von euch muss 20 Hampelmänner machen. Wie viele Hampelmänner habt ihr am Ende gemacht? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**3. Bibel - Quiz** (Symbol: Prinzessin)

Aus welchen beiden Teilen besteht die Bibel? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**4. Tier - Quartett** (Symbol: Indianer)

Überlegt euch ein Tier, dass den gleichen Anfangsbuchstaben wie euer Name hat. Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: Lisa-Leopard

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**5. Mathe - Challenge** (Symbol: Clown)

Rechnet euer Alter zusammen und schreibt das Ergebnis auf den Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol, wenn das Ergebnis richtig gerechnet ist.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**6. Wie beschreibst du dich?** (Symbol: Pirat)

Findet zu euren Namen ein passendes Adjektiv (WIE – Wort) und schreibt diese auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: der **mutige** Max.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_



## Laufzettel Gruppe 4

### Willkommen beim Roboter - Orientierungslauf!

Ich bin Euer Laufzettel und begleite Euch durch den gesamten Orientierungslauf. Auf mir könnt Ihr nicht nur nachlesen, was Eure jeweiligen Aufgaben an den Stationen sind, sondern Ihr könnt auf mir auch Eure Ergebnisse sichern.

Ihr findet auf mir eine Tabelle. Bitte tragt dort die Symbole in der Reihenfolge ein, in der Ihr die Stationen abgelaufen seid.

#### Stationstabelle:

Reihenfolge	Symbol (Malen oder Schreiben)
1	
2	
3	
4	
5	
6	

#### Arbeitsauftrag:

##### 1. Weltmeister – Hampelmann (Symbol: Bonbons)

Jeder von euch muss 20 Hampelmänner machen. Wie viele Hampelmänner habt ihr am Ende gemacht? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

##### 2. Bibel - Quiz (Symbol: Prinzessin)

Aus welchen beiden Teilen besteht die Bibel? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**3. Tier - Quartett** (Symbol: Indianer)

Überlegt euch ein Tier, dass den gleichen Anfangsbuchstaben wie euer Name hat. Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: Lisa-Leopard

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**4. Mathe - Challenge** (Symbol: Clown)

Rechnet euer Alter zusammen und schreibt das Ergebnis auf den Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol, wenn das Ergebnis richtig gerechnet ist.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**5. Wie beschreibst du dich?** (Symbol: Pirat)

Findet zu euren Namen ein passendes Adjektiv (WIE – Wort) und schreibt diese auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: der **mutige** Max.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**6. Menschen-Puzzle** (Symbol: Luftballons)

Stellt euch so auf, dass nur noch 6 Füße und 4 Hände den Boden berühren. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.





## Laufzettel Gruppe 5

### Willkommen beim Roboter - Orientierungslauf!

Ich bin Euer Laufzettel und begleite Euch durch den gesamten Orientierungslauf. Auf mir könnt Ihr nicht nur nachlesen, was Eure jeweiligen Aufgaben an den Stationen sind, sondern Ihr könnt auf mir auch Eure Ergebnisse sichern.

Ihr findet auf mir eine Tabelle. Bitte tragt dort die Symbole in der Reihenfolge ein, in der Ihr die Stationen abgelaufen seid.

#### Stationstabelle:

Reihenfolge	Symbol (Malen oder Schreiben)
1	
2	
3	
4	
5	
6	

#### Arbeitsauftrag:

##### 1. Bibel - Quiz (Symbol: Prinzessin)

Aus welchen beiden Teilen besteht die Bibel? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel.

Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

##### 2. Tier - Quartett (Symbol: Indianer)

Überlegt euch ein Tier, dass den gleichen Anfangsbuchstaben wie euer Name hat. Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

Beispiel: Lisa-Leopard

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**3. Mathe - Challenge** (Symbol: Clown)

Rechnet euer Alter zusammen und schreibt das Ergebnis auf den Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol, wenn das Ergebnis richtig gerechnet ist.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**4. Wie beschreibst du dich?** (Symbol: Pirat)

Findet zu euren Namen ein passendes Adjektiv (WIE – Wort) und schreibt diese auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Beispiel:** der **mutige** Max.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_

**5. Menschen-Puzzle** (Symbol: Luftballons)

Stellt euch so auf, dass nur noch 6 Füße und 4 Hände den Boden berühren. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**6. Weltmeister – Hampelmann** (Symbol: Bonbons)

Jeder von euch muss 20 Hampelmänner machen. Wie viele Hampelmänner habt ihr am Ende gemacht? Schreibt das Ergebnis auf euren Laufzettel. Danach kommt ihr wieder zu dem Start/Ziel Punkt zurück und bekommt euer Symbol.

**Ergebnis:** \_\_\_\_\_