

## Hilfskarten zum Programmieren

Seht euch vor dem Programmieren das Spielfeld genau an!

**Vorwärts-/ und Rückwärtsbewegungen:**  
Verwende pro Bildkarte einmal die jeweilige Taste.



**360° Drehung**  
Drücke 4x auf die Taste mit dem Rechts-Pfeil.

**Löschen der Eingaben**  
Mit X löschst du die letzte Eingabe.

**Start der Ausführungen**  
Drücke die GO-Taste.

**Pause**  
Klicke auf das Pause Symbol (II), um deine Eingabe zu pausieren.

**Bestätigung der Eingaben**  
Die Eingaben werden durch Ton und Blinken der Augen bestätigt.