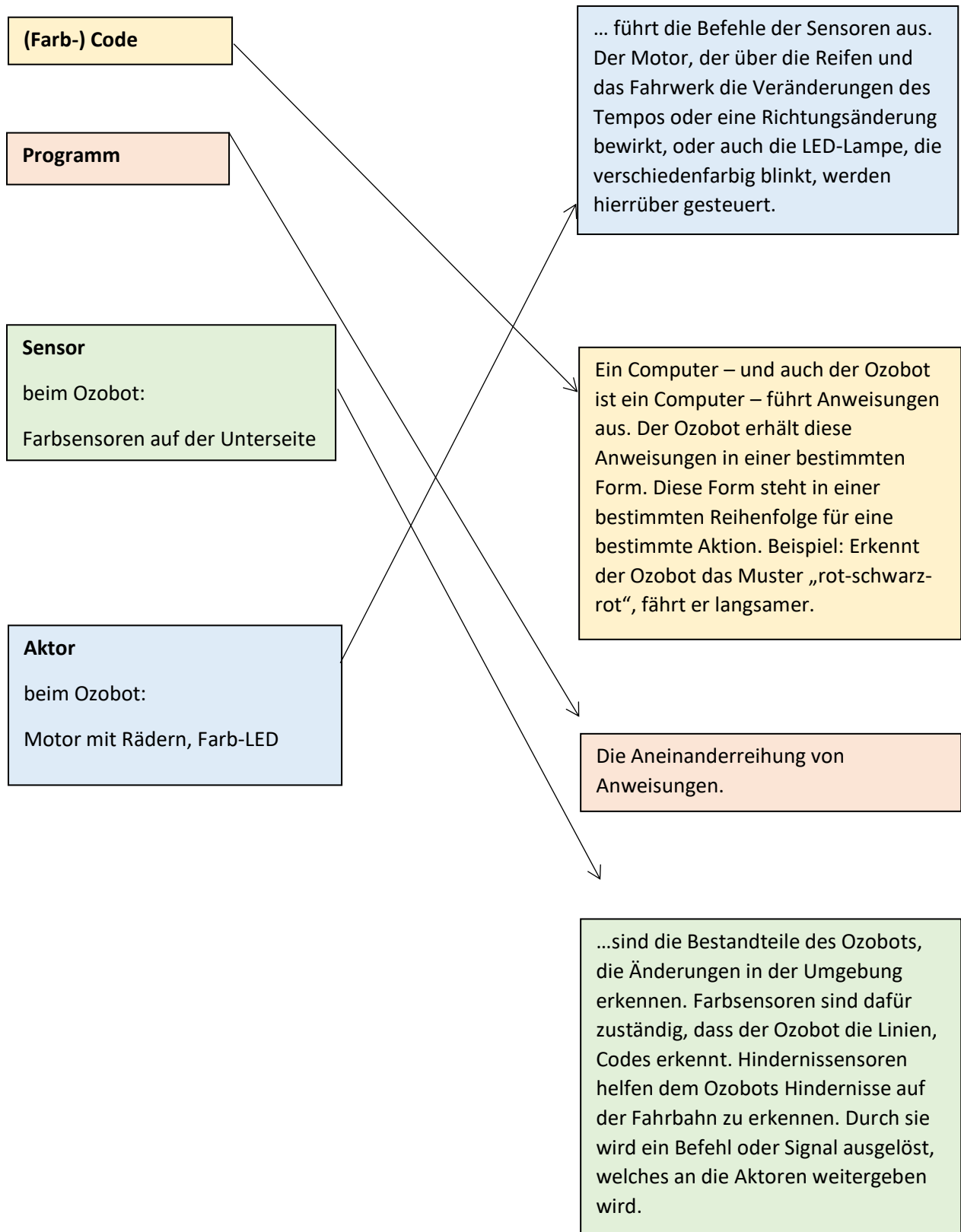



















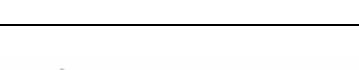
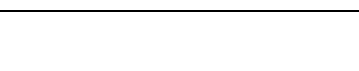
LÖSUNG | Definitionen, Codes und Bewegungen

1. Aufgabe: Ordne die Fachbegriffe den Definitionen richtig zu und ergänze die Beispiele bei den Definitionen „Sensor“ und „Aktor“.



2. Aufgabe: Beobachte und notiere die Bewegungen des Ozobots zu dem jeweiligen Code, die Du im Erklärvideo wiederfindest.

	Code	Bewegung des Ozobots
1.		Normales Tempo
2.		Schneckentempo
3.		Langsames Tempo
4.		Schnelles Tempo
5.		Sehr schnelles Tempo
6.		Nach rechts abbiegen
7.		Schneckentempo
8.		Umdrehen auf der Linie
9.		Geradeaus fahren
10.		Nach links abbiegen
11.		Tornado-Bewegung

12.		Springen nach rechts
13.		Springen geradeaus
14.		Springen nach links
15.		Kreisbewegung
16.		Stopp 3 Sekunden
17.		Umdrehen am Ende der Linie
18.		Zickzack
19.		Rückwärtsbewegung