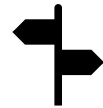


Name:

Datum:



## Gefährliche Reise: Zugvögel und ihre Reiserouten

### Arbeitsauftrag:

**Stellt** die Reiseroute des jeweiligen Zugvogels mithilfe des Ozobots **dar**. **Identifiziert** dabei auch mögliche Gefahrenquellen.

**Und so geht ihr vor:**



**Lest** euch den Steckbrief und den Tagebuchauszug eures jeweiligen Zugvogels aufmerksam und genau durch.



**Markiert** relevante Informationen im Text, die in einen Programmcode übersetzt werden können.



**Identifiziert** passende Liniencodes zu euren Textstellen und legt stichwortartig einen Programmcode fest.



**Skizziert** die Zugroute einmal grob vor. Nutzt dazu die beigelegte Skizzenkarte.



Übertragt euer Linienprogramm in Form der Flugroute auf die große Karte. Achtet auf die passende Verknüpfung zwischen Weg und Orten und den entsprechenden Codes. Fahrt die Route mit dem Ozobot Bit ab.

Folgende **Materialien** stehen euch zur Verfügung:

- Informationsmaterial zum Zugvogel
- eine große Weltkarte (DIN A1)
- kleine Skizzenkarte (DIN A4)
- Glossar/Hilfekarten zu den Fachbegriffen
- Atlas
- Ozobot Bit und Stifte
- Codeübersicht für den Ozobot



### Tipps:

- nutzt den Atlas, um zentrale Stationen des Zugvogels zu identifizieren. Markiert diese Punkte auf eurer Skizzenkarte sowie später auch auf eurer großen Karte
- beachtet die Hinweise zum Zeichnen von Linienprogrammen, damit die Programmierung später klappt
- Ihr wollt kritische Stellen oder Besonderheiten (Jahreszeiten, etc.) auf der Route kenntlich machen? Dann drückt dies doch mit der Nutzung verschiedener Farben aus!



Ihr seid schon fertig? Zeichnet Gefahren und Besonderheiten der Route in die Karte ein! Achtet darauf, dass die Zeichnungen den Roboter auf seinem Weg nicht stören.