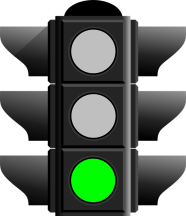
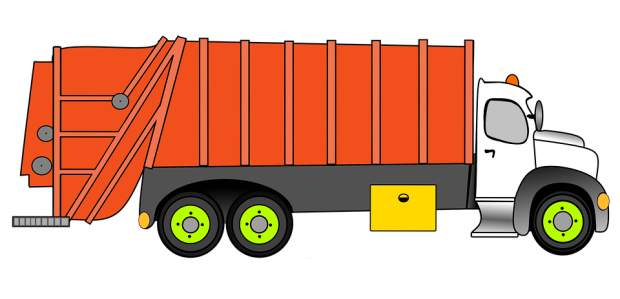
**Aufgabe 1**

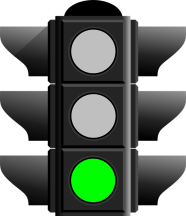


Müllmann Anton ist heute für den **Restmüll** zuständig. Programmiere seinen Müllwagen so, dass er nur den Restmüll einsammelt. Bringe den Müll dann zur Restmülltonne!

1. Plane Antons Weg.
2. Hast du den gesamten **Restmüll** eingesammelt?
3. Programmiere Antons Müllwagen.
4. Schreib deine Lösung auf.

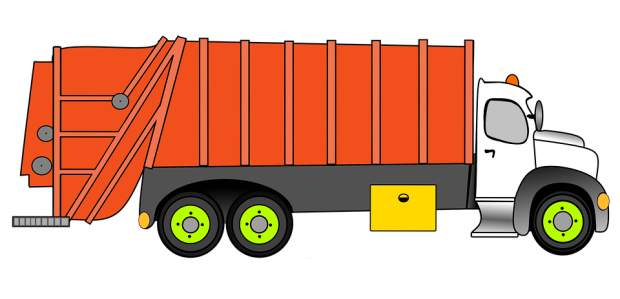


**Aufgabe 1**

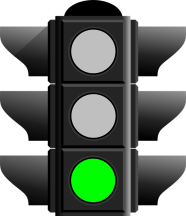


Müllmann Anton ist heute für die **gelbe Tonne** zuständig. Programmiere seinen Müllwagen so, dass er nur den Müll für die gelbe Tonne einsammelt. Bringe den Müll dann zur gelben Tonne!

1. Plane Antons Weg.
2. Hast du den gesamten Müll für die **gelbe Tonne** eingesammelt?
3. Programmiere Antons Müllwagen.
4. Schreib deine Lösung auf.

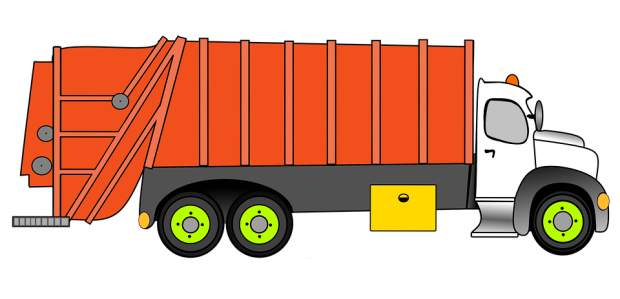


**Aufgabe 1**

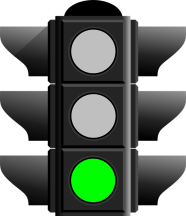


Müllmann Anton ist heute für den **Biomüll** zuständig. Programmiere seinen Müllwagen so, dass er nur den Biomüll einsammelt. Bringe den Müll dann zur Biomülltonne!

1. Plane Antons Weg.
2. Hast du den gesamten **Biomüll** eingesammelt?
3. Programmiere Antons Müllwagen.
4. Schreib deine Lösung auf.

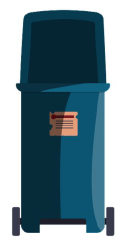
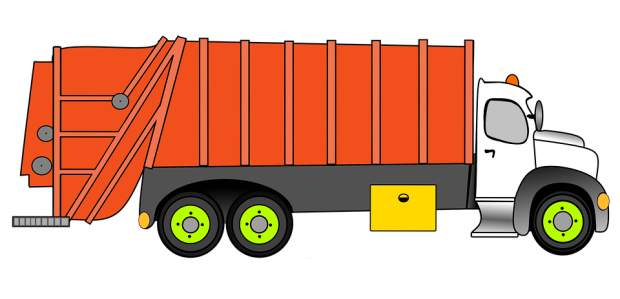


**Aufgabe 1**

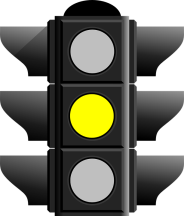


Müllmann Anton ist heute für den **Papiermüll** zuständig. Programmiere seinen Müllwagen so, dass er nur den Papiermüll einsammelt. Bringe den   
Müll dann zur Papiermülltonne!

1. Plane Antons Weg.
2. Hast du den gesamten **Papiermüll** eingesammelt?
3. Programmiere Antons Müllwagen.
4. Schreib deine Lösung auf.



**Aufgabe 2**

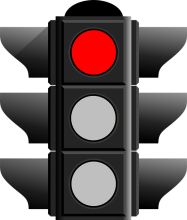


Bei Antons Müllwagen klemmt leider etwas am Lenkrad. Er kann nicht mehr nach rechts abbiegen. Findest du einen Weg, wie er trotzdem den Müll einsammeln kann?

1. Plane Antons Weg.
2. Bist du nie rechts abgebogen?
3. Programmiere Antons Müllwagen.
4. Schreib deine Lösung auf.



**Aufgabe 3**



Müllmann Anton hat verschlafen und hat es nun sehr eilig den Müll einzusammeln. Welcher Weg ist für ihn der kürzeste?

1. Plane den kürzesten Weg.
2. Warum ist dies der kürzeste Weg?
3. Programmiere Antons Müllwagen!



1. Schreib deine Lösung auf!