

MAISLABYRINTH

Aufgabe 1: Findet den kürzesten und schnellsten Weg aus dem Maislabyrinth!

Du erhältst mit deiner Gruppe einen Ozobot, Klebecodes und ein Spielfeld.

1. Sucht den kürzesten Weg vom Maislabyrinth zu der Familie! Wo soll der Ozobot entlang fahren?
2. Klebt die verschiedenen Klebecodes auf das Labyrinth.
3. Kalibriert euren Ozobot mit Hilfe der Kalibrierungskarte.
4. Setzt den Ozobot auf den Startpunkt und überprüft, ob der Ozobot auf dem schnellsten und kürzesten Weg zum Ziel gelangt.
Falls der Ozobot nicht zum Ziel kommt, verändert einen (oder mehrere) Klebecodes, sodass der Ozobot ins Ziel fahren kann.



MAISLABYRINTH

Aufgabe 3: Erstellt euer eigenes Labyrinth. Findet den kürzesten und schnellsten Weg!

Du erhältst mit deiner Gruppe ein Spielfeld, schwarze Stifte, bunte Stifte und einen Ozobot.

1. Zeichnet euer eigenes Labyrinth. Der Ozobot muss dabei auch über die vorgegebenen Linien fahren. Denkt daran, dass ihr den kürzesten und schnellsten Weg in dem Labyrinth finden sollt!
2. Kalibriert euren Ozobot mit Hilfe einer Kalibrierungskarte.
3. Setzt den Ozobot auf den Startpunkt und überprüft, ob der Ozobot auf dem schnellsten und kürzesten Weg zum Ziel gelangt.
Falls der Ozobot nicht zum Ziel kommt, verändert euer Labyrinth so, dass der Ozobot ins Ziel fahren kann.

