

Timesteps bis Agenten (insg. 50) geflüchtet oder tot bei variierenden Ausgängen										
Durchlauf	1 Ausgang, variable Ausg.-größe			2 Ausgänge, variable Ausg.-größe			1 Ausgang & Feuer, variable Ausg.-größe			Agenten gestorben
	5	10	20	5	10	20	5	10	20	
1	2770	675	390	1293	399	286	431	426	330	
2	2966	856	374	871	370	272	452	428	347	
3	2711	623	386	1038	567	248	432	428	360	
4	2675	805	357	934	355	283	435	426	383	
5	2479	770	346	1225	425	298	429	428	339	
6	3113	743	409	1331	442	259	437	430	394	
7	2040	1019	418	1097	374	268	436	426	378	
8	2569	766	291	1271	441	273	430	432	395	
9	2499	704	487	1703	363	273	429	428	355	
10	2162	797	377	1738	437	227	443	428	378	
11	2158	699	376	1668	385	290	434	440	354	
12	2349	786	393	1215	442	232	430	429	394	
13	2409	626	378	1484	414	252	428	429	379	
14	2259	655	375	1407	432	272	428	440	400	
15	1895	603	373	1069	412	244	432	430	359	
16	2624	714	405	1238	432	314	434	427	352	
17	2117	718	417	1515	397	318	431	432	376	
18	3371	695	386	1322	468	287	434	429	350	
19	2452	769	406	1067	394	286	429	431	380	
20	1695	681	379	1601	415	265	430	427	376	

Agenten gestorben

Agenten gestorben

Auswertung									
arithmetisches Mittel	2465,65	724,15	386,15	1309,35	418,2	272,35	433,2	429,7	370,95
Standardabweichung	409,853	92,453	36,803	245,891	46,422	24,319	5,745	3,948	20,371
Varianz	167979,292	8547,608	1354,45	60462,555	2155,011	591,397	33,011	15,589	414,997

Anzahl Tote			
1 Ausgang & Feuer, variable Ausg.-größe	Anzahl Tote		
	5	10	20
	31	13	7
	34	13	1
	34	18	1
	35	16	2
	31	15	0
	35	16	1
	39	18	2
	37	19	1
	38	14	1
	38	14	1
	38	17	0
	35	12	1
	30	16	0
	39	19	1
	33	21	0
	35	14	2
	32	18	1
	34	15	2
	32	17	2
	36	17	2

34,8	16,1	1,4
2,764	2,36	1,501
7,642	5,568	2,253

Testssituation:
 Agent Energie=Random(1000-2000), Intelligenz=Random(5-25), Interaktionsradius(16-22)
 World Wahrnehmungsradius=100, Geschwindigkeit=1, Kommunikationsradius=200, Menscheninteraktionsmultiplikator=0,1,
 Wandinteraktionsmultiplikator=0,2, Feuerinteraktionsmultiplikator=0,2, Ausgangsradius=variabel,
 Menschkraftmultiplikator=0,005, Beschleunigungszeit=4

