

- Warum Compilerbau? Welche Vorstellungen verbindet man damit? Was soll gelernt werden?
- Welche Sprachen + Compiler kennt man? (Java, C/C++, Perl, php, scheme, lisp, prolog, sh-command.com-bash-..., Mathematica, UML, Visual Basic, basic, fortran, pl/1, apl, cobol, ada, simula, smalltalk, eiffel, assembler, forth, PostScript, html/xml/sgml, JavaScript, Active X, algol60/68, haskell, miranda, mombl, snmp ..., logo, NQC, ...) Einordnen nach Paradigma, ca.-Alter, multi/single-purpose, kompiliert/interpretiert/mischform
- Was zeichnet die Sprachen aus? - $\hat{=}$  Strenge Formalitt in der Syntax (= Grammatik) = $\hat{=}$  eindeutige Semantik. (Semantik: Was ist das?)
- Was braucht eine Sprache? ( Abstraktion=Bindung von Werten an Variable, Kontrollstrukturen=if/the/else input/output )
- Übersicht: womit wir uns befassen, Techniken dazu.

lex. A	synt A.	stat. sem. A.	code	Laufzeitsys.
EA	KA	attr. Gr.	attr. Gr / Std.-methoden	Stack / Activation Record
reg. Aus	BNF	attr. BNF	...Tabellen	..., Tabellen

- Sprachleitern, T-Diagramme.