



WESTFÄLISCHE
WILHELMS-UNIVERSITÄT
MÜNSTER

Master Meet and Greet

Informationen zum Master of Science Informatik

Agenda

1. Aufbau des Studiums
2. Prüfungsmodalitäten
3. Orientierungswoche

1. Aufbau des Studiums

2. Prüfungsmodalitäten

3. Orientierungswoche

Module

Bereich / Modul	Beschreibung	LP
Kerninformatik	Formale Methoden und Praktische Informatik (je mind. 15 LP)	51
Zusatzkompetenzen	siehe unten und in der Prüfungsordnung	18
Informatikseminar	Seminarvortrag und Ausarbeitung	6
Projektseminar	Dauer: 1 Semester	15
Master-Abschlussmodul	Masterarbeit (27 LP) und Masterseminar (3 LP)	30

- ▶ anders als im Bachelor gibt es kein Nebenfach
- ▶ keine festen Spezialisierungszweige, sondern sehr freie Auswahl der Veranstaltungen

Beispiel: Vorlesungen

Formale Methoden (Modulnummern INF-M-2xx)	Praktische Informatik (Modulnummern INF-M-3xx)	Zusatzkompetenzen (Modulnummern INF-M-4xx)
<ul style="list-style-type: none"> • Algorithmische Geometrie • Mustererkennung • Theorie der Programmierung • Lambda-Kalkül und funktionale Sprachen • (Quantitatives) Model Checking • Ressourceneffiziente Algorithmen • Algorithmik und Komplexität 	<ul style="list-style-type: none"> • Computer Vision • Computergrafik • Parallele Systeme • Fortgeschrittene Datenbankkonzepte • Parallele Programmierung • Multithreading und Networking im Java-Umfeld • Rechnernetze • Verteilte Systeme • Künstliche Intelligenz 	<ul style="list-style-type: none"> • Betriebspraktikum • Allgemeine Studien • Informatik vermitteln • Interdisziplinäre Seminare

Basis- und Erweiterungsmodule

- ▶ es dürfen höchstens 11 Module angefangen werden

Basismodule

- ▶ 4 + 2 Semesterwochenstunden für 9 LP
- ▶ einführender Charakter
- ▶ Abschluss durch Klausur
- ▶ werden in der Regel nur im Wintersemester angeboten

Basis- und Erweiterungsmodule

- ▶ es dürfen höchstens 11 Module angefangen werden

Basismodule

- ▶ 4 + 2 Semesterwochenstunden für 9 LP
- ▶ einführender Charakter
- ▶ Abschluss durch Klausur
- ▶ werden in der Regel nur im Wintersemester angeboten

Erweiterungsmodul

- ▶ 2 + 2 oder 3 + 1 Semesterwochenstunden für 6 LP
- ▶ weiterführender oder vertiefender Charakter
- ▶ Abschluss oft durch mündliche Prüfung

Seminare und Projektseminare

- ▶ Vorstellung am Ende des vorherigen Semesters

Informatikseminar

- ▶ fachwissenschaftliches Seminar mit Vortrag und Ausarbeitung über ein wissenschaftliches Thema
- ▶ oft in Anschluss an eine Vorlesung des vorherigen Semesters
- ▶ ein Seminar ist Pflicht, weitere können an Stelle von Vorlesungen für die Kerninformatik absolviert werden

Seminare und Projektseminare

- ▶ Vorstellung am Ende des vorherigen Semesters

Informatikseminar

- ▶ fachwissenschaftliches Seminar mit Vortrag und Ausarbeitung über ein wissenschaftliches Thema
- ▶ oft in Anschluss an eine Vorlesung des vorherigen Semesters
- ▶ ein Seminar ist Pflicht, weitere können an Stelle von Vorlesungen für die Kerninformatik absolviert werden

Projektseminar

- ▶ Erstellung eines umfangreichen Softwaresystems in Gruppenarbeit
- ▶ in der Regel 10-15 Teilnehmer
- ▶ mit 15 LP sehr umfangreich (entspricht 20h/Woche für ganzes Semester)
- ▶ im Sommersemester auf Masterstudierende ausgelegt, im Wintersemester für Bachelor und Master

Zusatzkompetenzen

- ▶ Betriebspraktikum (6 LP)
- ▶ Allgemeine Studien beim Career Service, der AFO oder dem Sprachenzentrum
- ▶ Fachübergreifende Studien (Veranstaltungen aus einem anderen Fach als der Informatik mit schriftlicher Einwilligung des Modulbeauftragten)
- ▶ Informatik vermitteln (bis zu 2x6 LP)

Vorlesungsplanung und Vorlesungen im WS18/19

- ▶ Vorlesungen in diesem Semester:

Dozent	Vorlesung	LP	Ausrichtung
Prof. Vahrenhold	Algorithmische Geometrie	9	theoretisch
Jun.-Prof. Risse	Computer Vision mit Praktikum	9	praktisch
Dr. Becker	Fortgeschrittene Datenbankkonzepte	6	praktisch
Prof. Kuchen	Logic Specification and Programming	6	praktisch
Prof. Remke	Quantitatives Model Checking	6	theoretisch
Prof. Linsen	Computergrafik (Visualisierung)	9	praktisch
Prof. Beecks	Big Data Management	9	praktisch

- ▶ das Institut für Informatik stellt regelmäßig eine Planung für die kommenden Semester zur Verfügung: [hier](#)

Masterarbeit

- ▶ Sobald ihr 60 LP erreicht habt könnt ihr mit eurer Masterarbeit beginnen.
- ▶ Für das Anfertigen der Masterarbeit wird euch eine Bearbeitungszeit von 6 Monaten gegeben.
- ▶ Das Thema der Arbeit kann einmalig innerhalb von einem Monat zurückgegeben werden.

1. Aufbau des Studiums

2. Prüfungsmodalitäten

3. Orientierungswoche

Anmeldungen zu den Prüfungen

- ▶ Für die meisten Veranstaltungen müsst ihr euch im **QISPOS** anmelden, siehe [hier](#).

Anmeldungen zu den Prüfungen

- ▶ Für die meisten Veranstaltungen müsst ihr euch im **QISPOS** anmelden, siehe [hier](#).
- ▶ Manche Veranstaltungen müssen direkt im Prüfungsamt angemeldet werden, z.B. mündliche Prüfungen und Verbesserungsversuche

Prüfungsmodalitäten

- ▶ Für das Bestehen einer Prüfungsleistung stehen euch drei Versuche zur Verfügung. Ausnahmen: Projektseminar und Masterarbeit (2 Versuche)
- ▶ Zwei Verbesserungsversuche für Module der Kerninformatik, um bereits bestandene Prüfungen zu verbessern
- ▶ Bereits im Bachelor gehörte Vorlesungen können nicht nochmal gehört werden.
- ▶ Es werden die besten Module der Kerninformatik angerechnet, die zusammen 51 LP ergeben.

1. Aufbau des Studiums

2. Prüfungsmodalitäten

3. Orientierungswoche

O-Woche

Termin	Veranstaltung
Mo 20:00 Uhr	Kneipenabend
Di 13:00 Uhr	Stadtrallye
anschließend	Grillen bei der Fachschaft
Mi 14:00 Uhr	Spiel- und Sportnachmittag bei der Fachschaft
Mi 19:00 Uhr	Filmabend mit Siegerehrung der Stadtrallye im M1
Do 15:00 Uhr	Gremien- und Initiativenmesse in der Ballsporthalle
Do 19:00 Uhr	Kneipenrallye (Treffpunkt: Hafenplatz)

Kneipenabend am Montag

- ▶ gemütliches Zusammensitzen in der Kneipe, um die neuen Kommilitonen bei einem persönlichen Gespräch und einem kalten Bier besser kennenzulernen
- ▶ Start um 20:00 Uhr
- ▶ Studierende des M.Sc. Informatik treffen sich im **Früh bis Spät** im Alten Steinweg 31.
- ▶ Wer möchte: Flunkyball am Kriegerdenkmal an der Promenade ab 19:00 Uhr (0,33l Bier selber mitbringen).

Stadtrallye am Dienstag

- ▶ Start um 13 Uhr am Mathehochhaus
- ▶ Einteilung in Kleingruppen, die gemeinsam durch die Stadt ziehen, Spaß haben und Aufgaben lösen
- ▶ Mitbringen:
 - ▶ Semesterticket (Bus)
 - ▶ Geld (Bier, Grillgut)
 - ▶ Lupe
 - ▶ Bügeleisen
 - ▶ Schreibsachen
- ▶ anschließend wird bei der Fachschaft gegrillt
- ▶ Siegerehrung beim Filmabend am Mittwoch

Spiel- und Sportnachmittag/Filmabend am Mittwoch

Spiel- und Sportnachmittag

- ▶ Start um 14 Uhr bei der Fachschaft
- ▶ es werden Gesellschaftsspiele verliehen, die selbstständig gespielt werden können
- ▶ Kubb-Turnier und Doppelkopfturnier (Anmeldung bis Dienstag bei der Fachschaft)

Filmabend

- ▶ Gemütlicher Filmabend im M1 ab 19 Uhr
- ▶ es werden die Highlights der O-Woche gezeigt und der Sieger der Stadtrallye gekürt

Kneipenrallye am Donnerstag

- ▶ Start um 19 Uhr am Hafenplatz
- ▶ In Gruppen werden verschiedene Kneipen angesteuert in denen Trinkspiele gespielt werden.
- ▶ Vor dem Start wird Flunkyball gespielt (3x0,33l Bier mitbringen)
- ▶ Anschließend wird im Hafenviertel gefeiert.

Weitere Fragen?

- ▶ Gerne jetzt...
- ▶ ...oder gleich im persönlichen Gespräch...
- ▶ ...oder bei der [Fachstudienberatung Mathematik und Informatik](#)
- ▶ Und natürlich: Eure [Fachschaft Mathematik und Informatik](#)

Vielen Dank und viel Erfolg im Master!