

Informatik in Münster

Der Fachbereich Mathematik und Informatik an der Universität Münster ist mit ca. 3200 Studierenden einer der größten seiner Art in Deutschland. Eine lange Tradition in der Lehre und eine vielfältige Forschungslandschaft mit vielen interdisziplinär und international angelegten Kooperationen und Projekten garantieren eine Ausbildung auf höchstem Niveau.

› www.uni-muenster.de/FB10

An der Universität Münster lehren und forschen knapp 30 Professorinnen und Professoren in informatiknahen Bereichen, zehn davon am Fachbereich Mathematik und Informatik im Bereich der Kerninformatik. Das Institut für Informatik bietet einen fokussierten und anspruchsvollen Bachelor- und Masterstudiengang zusammen mit einem sehr guten Betreuungsverhältnis. Die am Institut vertretenen Forschungsgebiete umfassen Künstliche Intelligenz und Data Science, Formale Methoden und Algorithmen sowie Eingebettete und Verteilte Systeme.

› www.uni-muenster.de/Informatik



B.Sc. Informatik

6 Semester (3 Jahre) ‹

Beginn jedes Wintersemester ‹

ca. 95 Studienanfänger*innen pro Jahr ‹

Formale Methoden und Praktische Informatik ‹

7 Nebenfächer ‹

sehr gutes Betreuungsverhältnis ‹



› Informatik studieren in Münster

Informationen zum Studiengang B.Sc. Informatik

Bewerbungsfrist:

› Für EU/EWR-Bürger: 15. Juli

› Für Nicht-EU/EWR-Bürger: 31. Mai



Der B.Sc. Informatik

Der Studiengang Bachelor of Science in Informatik an der Universität Münster vermittelt **grundlegende Denkweisen und Kenntnisse über informatische Sachverhalte** in möglichst großer Breite und auf hohem Niveau. Im Laufe des Studiums werden Fähigkeiten erworben, die zum Verständnis und zur Bearbeitung der verschiedensten Aufgabenstellungen im Bereich der Informationsverarbeitung und -technologie erforderlich sind. Dazu dienen Lehrinhalte aus den verschiedenen Bereichen der Theoretischen, Praktischen und Angewandten Informatik.

Neben der reinen Wissensvermittlung werden auch **praktische Fähigkeiten im Umgang mit informationstechnischen Systemen** entwickelt, unter anderem in einem Softwarepraktikum sowie einem Projektseminar, in dem jeweils ein Projekt in Teamarbeit in den Phasen Analyse, Grob- und Feinspezifikation, Codierung, Validierung, Dokumentation und Präsentation bearbeitet wird.

| | | | | | |
|---------|---------------------------------|--|--------------------------|-----------|--------------------|
| 1. Jahr | Grundlagen der Programmierung | Einführung in Java | Analysis | Nebenfach | Allgemeine Studien |
| | Algorithmen und Datenstrukturen | Diskrete Strukturen | Lineare Algebra | | |
| 2. Jahr | Software Engineering | Software-Praktikum | Berechenbarkeits-theorie | | |
| | Datenbanken | Rechnerstrukturen Einführung in C/C++ | Wahlpflichtmodul I | | |
| 3. Jahr | Projektseminar | Betriebssysteme | | | |
| | Bachelor-Abschluss-Modul | | Wahlpflichtmodul II | | |

Haupt- und Nebenfach

Im Bachelorstudium des **Hauptfachs Informatik** werden Grundkenntnisse erworben, die Wissensfundierung und der Erwerb grundlegender Denkmuster haben Vorrang vor einer zu frühzeitigen Spezialisierung. Dennoch werden auch aktuelle Themen der Forschung und Anwendung einbezogen. Ziel ist es, die Grundlage für den Berufseinstieg in einer breiten Palette von Tätigkeitsfeldern in der Informationstechnologie oder für ein weiterführendes, enger spezialisiertes Masterstudium zu legen.

Das Studium eines **Nebenfachs** ermöglicht den Erwerb fachlicher Kenntnisse und fachbezogener Kompetenzen eines zweiten Fachs. Hiermit werden die Grundlagen dafür gelegt, im Verlauf des Bachelor- und Masterstudiums und nach dessen Abschluss interdisziplinär arbeiten zu können. Weitere Informationen zu den Nebenfächern erhalten Sie bei der Studienkoordination des Fachbereichs.

Nebenfächer:

- Mathematik
- Biologie
- Chemie
- Physik
- Betriebswirtschaftslehre*
- Philosophie*
- Volkswirtschaftslehre*

*beschränktes
Platzangebot



Universität Münster/Servicepunkt Film

Der Start ins Studium

Das Studium der Informatik an der Universität Münster beinhaltet ein umfangreiches Studium der formalen Grundlagen der Informatik. Eine gute Vorbereitung hierauf ist ein Besuch des **Vorkurses Mathematik**, der allen angehenden Studierenden die Möglichkeit bietet, gemeinsam mit den zukünftigen Mitstudierenden das klassische Übungs- und Vorlesungsformat vor Beginn des ersten Semesters kennen zu lernen. Es wird dabei kein Schulstoff wiederholt, die universitäre formal-mathematische Denkweise steht im Vordergrund.

› mathe-vorkurs.uni-muenster.de

Die **Orientierungswoche** wird jedes Jahr von der Fachschaft Mathematik und Informatik organisiert. In der ersten Oktoberwoche, direkt vor Vorlesungsbeginn, bietet die Orientierungswoche von der Stundenplanerstellung über einen Rundgang durch den Fachbereich bis hin zur Gremien- und Initiativmesse viele wertvolle Informationen zum Start ins Studium.

› www.uni-muenster.de/FSMI/erstis/o-woche

Im Studium selbst ist das **LearningCenter Informatik** ein offener Lernort, an dem man gemeinsam an Übungen arbeiten und sich auf Prüfungen vorbereiten kann.