

Stellenausschreibung

Arbeitsbereich Bildung und Unterricht im Sport sucht SoftwareentwicklerIn für Projektarbeit

(insg. ca. 35h)

Beschreibung

Ab sofort sucht das Institut für Sportwissenschaft (AB Bildung und Unterricht im Sport) eine/n Softwareentwickler/in für einen Beschäftigungszeitraum über insgesamt ca. 35 Stunden.

Aufgaben und Voraussetzungen

Erstellung simpler kognitiver Messverfahren entweder mithilfe des Softwareprogramms ‚Inquisit‘ oder durch eigenständige Programmierung. Bei den Tests sollen bestimmte Stimuli (Bilder und Buchstaben) in einer vorgegebenen zeitlichen Abfolge präsentiert und die Reaktionen der Probanden (Reaktionszeit bis Tastendruck) aufgezeichnet werden.

Sonstiges:

Wir wünschen uns eine/n Mitarbeiter/-in, die/der selbstständig und eigenverantwortlich handelt. Er/Sie sollte ein gewisses Maß an Kreativität und Flexibilität mitbringen.

Bewerbungen von Frauen sind ausdrücklich erwünscht. Frauen werden bei gleicher Eignung, Befähigung und fachlicher Leistung bevorzugt berücksichtigt, sofern nicht in der Person eines Mitbewerbers liegende Gründe überwiegen. Schwerbehinderte werden bei gleicher Qualifikation bevorzugt eingestellt.

Die Vergütung erfolgt im Rahmen eines Werkvertrags. Der Verdienst entspricht in etwa den Sätzen für studentische Hilfskraftstellen.

Kontaktinformationen

Kurze, formlose Bewerbung per E-Mail an karin.boriss@uni-muenster.de oder per Telefon (0251-83 34886).