



Westfälische
Wilhelms-Universität
Münster

Simulation von Musterbildungsprozessen

Modell Übungsblatt

vereinfachte Belousov-Zhabotinsky Reaktion:

$$\begin{aligned}\frac{\partial a}{\partial t} &= D_a \Delta a + f(a, b) && \text{auf } \Omega \\ \frac{\partial b}{\partial t} &= D_b \Delta b + g(a, b) && \text{auf } \Omega\end{aligned}$$

mit

$$\begin{aligned}f(a, b) &= 1/\epsilon_0 (w_0 a + w_1 b - a^2) \\ g(a, b) &= w_0 a - b\end{aligned}$$

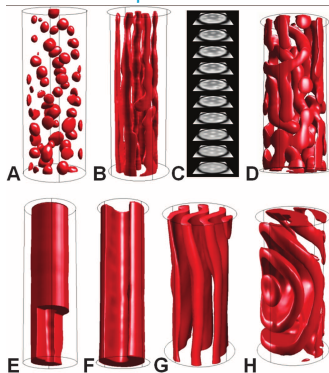
und

$$\begin{aligned}w_0 &= (1.0 - m \cdot b)/(1.0 - mb + \epsilon_1) \\ w_1 &= f(q - a)/(q + a) .\end{aligned}$$

3D Muster

Veröffentlicht 2011 in Science von Bangasi et. al.

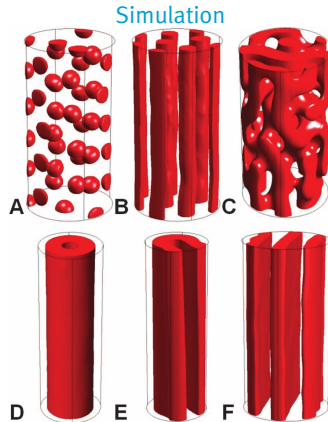
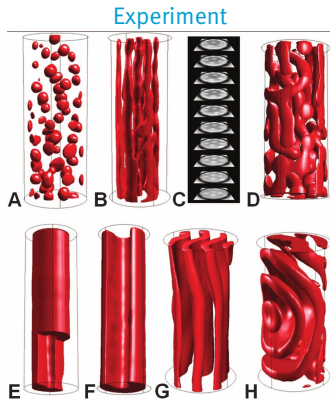
Experiment



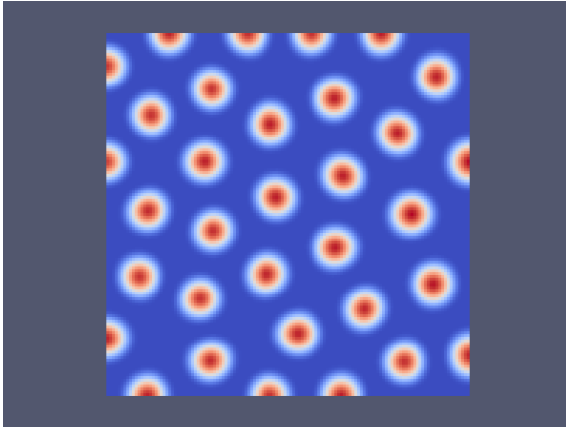
- ▶ Belousov-Zhabotinsky Reaktion
- ▶ verlangsamte Dynamik in einem Gel
- ▶ 3D Aufnahme im CT

3D Muster

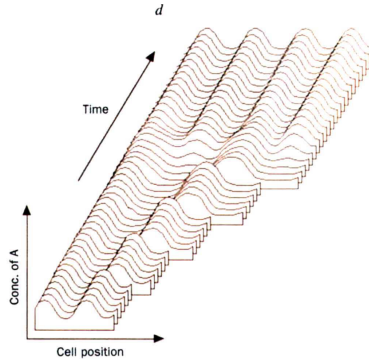
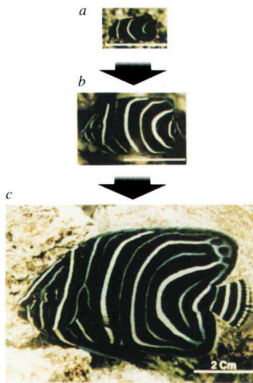
Veröffentlicht 2011 in Science von Bangasi et. al.



Simulationsergebnisse Übung



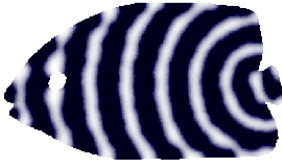
Anglefish



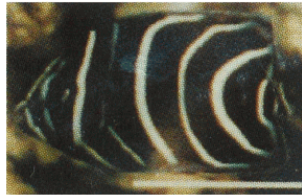
Modell: Kondo, Asai, Letters to Nature 1995

Simulation: Painter, 2000

Anglefish



a

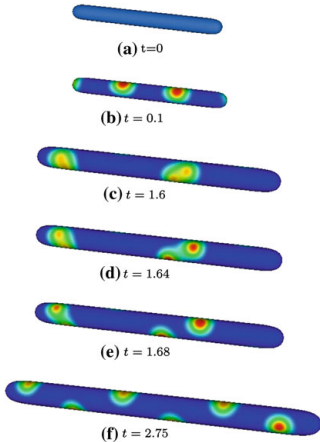


b

Modell: Kondo, Asai, Letters to Nature 1995

Simulation: Painter, 2000

Gebietsabhängige Lösung



Barreira et. al. 2011

FitzHugh-Nagumo Reaktion

$$\partial_t a = D_a \Delta a + f(a, b)$$

$$\tau \partial_t b = D_b \Delta b + g(a, b)$$

$$\nabla a \cdot n = \nabla b \cdot n = 0$$

$$a(\cdot, t_0) = a(\cdot),$$

$$b(\cdot, t_0) = b(\cdot),$$

$$\text{in } \Omega = (0, 2)^2,$$

$$\text{in } \Omega,$$

$$\text{auf } \partial\Omega,$$

mit $f(a, b) = \lambda a - a^3 - \sigma b - \kappa$

und $g(a, b) = a - b$

FitzHugh-Nagumo Reaktion

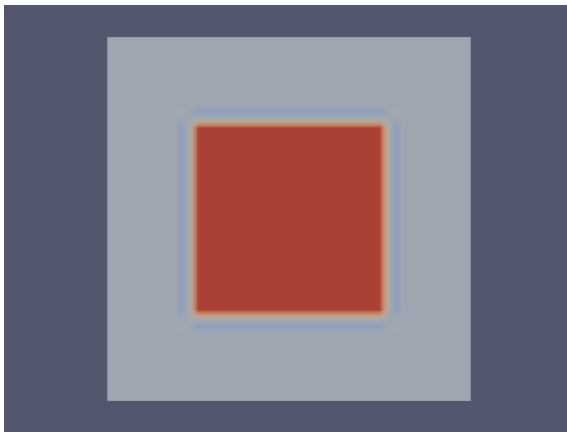
- ▶ Veröffentlicht 1955
- ▶ Prototyp eines anregbaren Systems
- ▶ Ursprünglich reines Reaktionssystem
- ▶ Vorgeschlagen zur Modellierung von Nervenzellen
- ▶ vereinfachte Version des Hodgkin-Huxley-Modell

Periodische Lösung

- ▶ $D_a = 0.00028$
- ▶ $D_b = 0.005$
- ▶ $\lambda = 1.0$
- ▶ $\sigma = 1.0$
- ▶ $\kappa = -0.05$
- ▶ $\tau = 0.1$

Periodische Lösung

binäre Startlösung



Periodische Lösung

Zufällige Startlösung

