

## Praktikum:

**Einführung in die Programmierung zur Numerik mit C++**

Dienstag, 17.09.2013

**Aufgabe 1 (Ableitung)**

Schreiben Sie ein Programm `diffquot`, welches die Ableitung der Funktion  $f(x) = x^2$  mit Hilfe des Vorwärtsdifferenzenquotienten

$$\frac{f(x+h) - f(x)}{h} = f'(x) + h.$$

berechnet. Da  $f'(x) + h \approx f'(x)$  für kleines  $h \in \mathbb{R}_+$ , lässt sich der Vorwärtsdifferenzenquotient als Approximation für  $f'(x)$  verwenden.

Gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Schreiben Sie eine Funktion namens `evaluate`, welche die Funktionswerte für  $f(x) = x^2$  berechnet.
2. Schreiben Sie eine weitere Funktion `differentiate`, welche den Differenzenquotienten für festes  $h > 0$  berechnet (unter Nutzung von `evaluate`).
3. Schreiben Sie ein Haupt-Programm, das als Kommandozeilen-Parameter die Intervallgrenzen  $a$  und  $b$ , die Anzahl  $N$  von Gitterpunkten und den Dateinamen einer Ausgabedatei übergeben bekommt. Die Schrittweite  $h$  wird auf  $h = \frac{b-a}{N}$  gesetzt. D.h.

$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_{N-1} < x_N = b, \quad \text{wobei } x_n = a + n \cdot h.$$

Das Programm soll die Ableitung der Funktion (in  $x_n$ ) mittels obigem Differenzenquotienten approximieren und eine Textdatei erzeugen, die zeilenweise die Ableitung zu den jeweiligen  $x$ -Werten enthält.

4. Plotten Sie die Ableitung sowie die Originalfunktion auf dem Intervall  $[0, 3]$  mit  $N = 300$  Unterteilungen mit Hilfe von `gnuplot`.
5. Tauschen sie  $f(x) = x^2$  durch  $f(x) = x^3 + x^2 + 2x + 1$  aus, in dem sie nur die `evaluate`-Methode verändern.

**Aufgabe 2 (Ein einfacher ODE-Löser)**

Schreiben Sie ein Programm `euler.cc`, welches die Anfangswertaufgabe

$$y'(x) = \frac{\sqrt{1 - y(x)^2}}{1 + x^2}, \quad y(0) = y_0 = 0$$

im Intervall  $[0, 1]$  mit dem Eulerverfahren löst.

Gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Schreiben Sie eine Funktion names `evaluate`, welche die Funktionswerte für

$$f(x, y) = \frac{\sqrt{1 - y^2}}{1 + x^2}$$

berechnet.

2. Schreiben Sie eine weitere Funktion `euler`, welche das Euler-Verfahren durchführt.
3. Schreiben Sie ein Haupt-Programm, das als Kommandozeilen-Parameter die Intervallgrenzen  $a$  und  $b$ , den Anfangswert  $y_0$ , die Anzahl der Gitterpunkte  $N$ , und den Dateinamen einer Ausgabedatei übergeben bekommt. Das Programm soll die Anfangswertaufgabe mit dem Eulerverfahren lösen und eine Textdatei erzeugen, die zeilenweise die Lösung zu den jeweiligen x-Werten enthält.
4. Plotten Sie die Lösung auf dem Intervall  $[0, 1]$  mit  $N = 100$  (d.h. Schrittweite  $h = 0.01$ ) mit Hilfe von `gnuplot`.
5. Ändern Sie die `evaluate`-Methode, um das Problem

$$\bar{y}'(x) = \sqrt{1 - \bar{y}(x)^2}, \quad \bar{y}(0) = 0$$

im Intervall  $[0, 1]$  zu lösen. Vergleichen Sie das Ergebnis mit der exakten Lösung  $\bar{y}(x) = \sin(x)$ .

6. (Bonusaufgabe) Implementieren Sie den zweistufigen Adams-Bashforth Löser (Beachten Sie das Sie für dieses Verfahren 2.ter Ordnung auch einen Startwert entsprechender Ordnung benötigen).

Zur Erinnerung: Das allgemeine Eulerverfahren wird durch

$$y_{n+1} = y_n + h \cdot f(x_n, y_n)$$

realisiert. In unserem Fall ist  $f(x, y) = \frac{\sqrt{1-y^2}}{1+x^2}$  bzw.  $f(x, \bar{y}) = \sqrt{1 - \bar{y}^2}$ .

### Aufgabe 3 (ODE-Löser mit Hilfsfunktionen)

Schreiben Sie ein Programm `rk.cc`, welches die Anfangswertaufgabe

$$y'(x) = f(x, y(x)) = 1 + y^2(x), \quad y(0) = 0$$

im Intervall  $[0, 1]$  mit dem Runge-Kutta-Verfahren vierter Ordnung löst. Testen sie Ihr Programm mit der Schrittweite  $h=0.01$  und visualisieren Sie Ihre Lösung.

Zur Erinnerung: Das Runge-Kutta-Verfahren vierter Ordnung wird durch

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6}(f_1 + 2 \cdot f_2 + 2 \cdot f_3 + f_4)$$

realisiert, wobei

$$\begin{aligned} f_1 &= f(x_n, y_n), \\ f_2 &= f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}f_1\right), \\ f_3 &= f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}f_2\right), \\ f_4 &= f(x_n + h, y_n + h \cdot f_3). \end{aligned}$$

Gehen Sie hierbei wie bei Aufgabe 2 vor:

1. Schreiben Sie eine Funktion names **evaluate**, welche die Funktionswerte für

$$f(x, y) = 1 + y^2$$

berechnet.

2. Schreiben Sie eine weitere Funktion **rungekutta**, welche den Runge-Kutta-Schritt

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6}(f_1 + 2 \cdot f_2 + 2 \cdot f_3 + f_4)$$

durchführt.

3. Dies sind die einzigen Änderungen im Vergleich zu Aufgabe 2. Deshalb lässt sich das alte Programm leicht ergänzen, in dem man einfach die zusätzliche Methode **rungekutta** hinzufügt, **evaluate** ändert und sonst alles beim Alten lässt.
4. Schauen Sie sich die Lösung auf dem Intervall  $[0, 1]$  mit  $N = 100$  (d.h. Schrittweite  $h = 0.01$ ) mit Hilfe von **gnuplot** an.
5. Lösen Sie das Problem

$$y'(x) = \frac{\sqrt{1 - y(x)^2}}{1 + x^2}, \quad y(0) = y_0 = 0$$

in  $[0, 1]$  und vergleichen Sie die Lösung mit der aus dem Euler-Verfahren.

#### Aufgabe 4 (Komponenten eines Dateipfades)

1. Schreiben Sie ein Programm, das bei einem via Kommandozeilenargument gegebenen Pfad wie z.B:  
`/this/is/my/special/path/to/a/file/myfile.txt`  
die Komponenten Pfad (hier: `/this/is/my/special/path/to/a/file/`), Dateiname (hier: `myfile`) und Erweiterung (hier: `.txt`) sollen extrahiert und ausgegeben werden.
2. Beachten Sie, dass nicht jeder Pfad mit `/` beginnt und auch nicht jede Datei eine Endung hat.
3. Falls kein Kommandozeilenargument vorhanden ist soll eine interaktive Abfrage erfolgen.
4. Welche Funktion aus den C-Bibliotheken kann hier hilfreich sein?
5. Welche Signatur (Rückgabewert und Argumente) hätte eine Funktion die diese Komponenten zur Verfügung stellen soll?