

Vererbung

Ist ein Klasse B von einer Klasse A abgeleitet, so heißt A die *Basisklasse* von B. B besitzt alle Eigenschaften von A, plus die Eigenschaften, die B zusätzlich definiert.

Struktur: (Klasse B wird public von A abgeleitet)

```
class B  
: public A  
{ ... };
```

Beispiel: (Terrier wird von Hund abgeleitet)

```
#include<iostream>  
#include<string>  
using namespace std;  
  
class Hund  
{  
    int alter_;  
  
public:  
    //Konstruktor:  
    Hund ( int alter )  
    { alter_ = alter; }  
  
    int welches_alter() //Methode/Funktion  
    { return alter_; }  
};  
  
class Terrier  
: public Hund  
{  
public:  
    void setze_alter( int neues_alter )  
    {  
        cout << "Setze Alter auf " << neues_alter << endl;  
        alter_ = neues_alter;  
    }  
};  
  
int main()  
{  
    Terrier bello;  
    Hund bella( 10 );  
    bello.setze_alter( 5 );  
    cout << "Bellos Alter: " << bello.welches_alter() << endl;  
    return 0;  
}
```