

Vererbung

Ist eine Klasse B von einer Klasse A abgeleitet, so heißt A die *Basisklasse* von B. B besitzt alle Eigenschaften von A, plus die Eigenschaften, die B zusätzlich definiert.

Struktur: (Klasse B wird public von A abgeleitet)

```
class B
: public A
{ ... };
```

Beispiel: (Terrier wird von Hund abgeleitet)

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;

class Hund
{
    int alter_;

    public:
    //Konstruktor:
    Hund ( int alter )
    { alter_ = alter; }

    int welches_alter() //Methode/Funktion
    { return alter_; }
};

class Terrier
: public Hund
{
    public:
    void setze_alter( int neues_alter )
    {
        cout << "Setze Alter auf " << neues_alter << endl;
        alter_ = neues_alter;
    }
};

int main()
{
    Terrier bello;
    Hund bella( 10 );
    bello.setze_alter( 5 );
    cout << "Bellos Alter: " << bello.welches_alter() << endl;
    return 0;
}
```