

# Übergabe von Variablen im main-Aufruf

Beispiel: addieren.cc

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main(int argc, char* argv[])
{
    double zahl1, zahl2, ergebnis;
    // 'atof' uebernimmt Umwandlung in double
    zahl1 = atof(argv[1]);
    zahl2 = atof(argv[2]);
    // Addieren:
    ergebnis = zahl1 + zahl2;

    cout << "Ergebnis = " << ergebnis << endl;
    return 0;
}
```

Annotations:

- Red arrow from `argc` to the text: **Anzahl der Argumente.**
- Blue arrow from `argv` to the text: **'Vektor' der übergebenen Argumente.**

Programm Ausführen: ./addieren 12 18

**Output:** Ergebnis = 30

Hierbei waren: argc=3 (d.h. 3 Argumente) und die Argumente sind gegeben durch argv[0]=addieren, argv[1]=12 und argv[2]=18.