

## Optimierung I

Übungsblatt 1, Abgabe: **Dienstag, 02.05.2017**, 12:00 Uhr, BK 102**Aufgabe 1:****4 P.**

Eine Funktion  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  wird konvex genannt, falls  $f(tx + (1-t)y) \leq tf(x) + (1-t)f(y)$  für alle  $x, y \in \mathbb{R}^n$ ,  $t \in [0, 1]$ . Ein konvexes Optimierungsproblem hat die Form

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} f_0(x) \text{ unter } h_1(x) = \dots = h_p(x) = 0, f_1(x), \dots, f_m(x) \leq 0$$

mit  $f_0, \dots, f_m, h_1, \dots, h_p: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  konvex und  $-h_1, \dots, -h_p$  konvex (also sind  $h_1, \dots, h_p$  affin).

Zeigen Sie:  $x^*$  ist ein lokal optimaler Punkt  $\Leftrightarrow x^*$  ist ein global optimaler Punkt.

**Aufgabe 2:****4 P.**

Sei  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  zweimal stetig differenzierbar. Zeigen Sie, dass eine überall positiv semidefinite Hessematrix  $D^2f$  eine notwendige Bedingung für Konvexität von  $f$  ist. Zeigen Sie, dass sie auch hinreichend ist.

**Aufgabe 3:****3 P.**

Es sei folgendes  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  gegeben:

$$f(x, y, z) = 2x^2 + xy + y^2 + yz + z^2 - 6x - 7y - 8z + 9.$$

- (a) Nutzen Sie die notwendige Optimalitätsbedingung erster Art und finden Sie die Minimalpunkte von  $f$ .
- (b) Verifizieren Sie, dass der Punkt lokal optimal ist.
- (c) Zeigen Sie, dass der Punkt global optimal ist.

**Aufgabe 4:****4 P.**

Es sei folgende Matrix gegeben:

$$F = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Überprüfen Sie, ob die Matrix positiv definit ist.

Als Vorbereitung auf die notwendigen Optimalitätsbedingungen zweiter Art unter Gleichheitsnebenbedingungen berechnen Sie die Eigenwerte von  $F$  eingeschränkt auf den Tangentialraum der Fläche  $\{x \in \mathbb{R}^3: x_1 + x_2 = 1\}$ .

Es seien  $n$  Punkte  $x_i \in \mathbb{R}^2$  gegeben. Gesucht ist die Gerade, so dass die Summe der quadratischen Abstände der Punkte zur Gerade minimal wird. Da die Gerade durch zwei reelle Parameter charakterisiert wird, muss über ein  $x \in \mathbb{R}^2$  optimiert werden.

Programmieren Sie eine Implementierung einer linearen Ausgleichsgeraden durch eine gegebene Punktwolke. Gehen Sie hierzu folgendermaßen vor:

- Generieren von Testdaten: Schreiben Sie eine Funktion, die zu einer gegebenen Gerade, charakterisiert durch die Steigung  $m$  und den y-Achsenabschnitt  $y$ ,  $n$  Punkte in  $[x_A, x_E]$  generiert, die normalverteilt mit Mittelwert  $\mu = 0$  und einer Standardabweichung  $\sigma_{x,y}$  um diese Gerade verteilt liegen. Schreiben Sie sie mit 10 Nachkommastellen in eine Textdatei. Jeder Punkt entspricht einer Zeile in der Textdatei.  
**Hinweis:** Berechnen Sie den exakten Punkt und addieren Sie auf jede Koordinate eine  $(0, \sigma)$ -normalverteilte Zufallsvariable mit *random*. Für das Erstellen der Textdatei finden Sie Hilfe in der Dokumentation von Matlab bei den Befehlen *fopen*, *fclose*, *fprintf*.
- Finden der Ausgleichsgeraden: Schreiben Sie eine Funktion, in der die Datenpunkte aus der Textdatei eingelesen werden, stellen Sie das Problem  $\min_{x \in \mathbb{R}^2} \|Ax - b\|_2^2$  mit geeignetem  $A$  und  $b$  auf und lösen Sie das überbestimmte Gleichungssystem, wie in der Vorlesung dargestellt. Versuchen Sie den Befehl *inv* zu vermeiden und nutzen Sie optimalerweise die in der numerischen LA kennengelernte Strategie.  
**Hinweis:** Nutzen Sie zum Einlesen *fscanf*. Schauen Sie sich in der Dokumentation an, wie man den richtigen Datentyp und eine Matrix mit der richtigen Größe und Anordnung der Datenpunkte in jeder Zeile erhält.
- Numerisches Experiment: Schreiben Sie ein Skript, welches für  $m = 5$  und  $y = 1$  zehn Punkte mit  $\sigma_x = \sigma_y = 2$  auf dem Intervall  $[-10, 10]$  berechnet, für diese Punkte die Ausgleichsgerade berechnet und diese samt der exakten Geraden und der 2D-Punkte geeignet plottet. Versehen Sie den Plot mit einer Legende.