

## Übungen zur Vorlesung Einführung in die Numerische Lineare Algebra

Übungsblatt 3, Abgabe: Dienstag, 02.11.2010, 10.00 Uhr

**Aufgabe 1:** (4 Punkte)

Sei  $A$  eine invertierbare  $n \times n$ -Matrix,  $b$  ein Vektor der Länge  $n$ . Der Algorithmus zur Lösung von  $Ax = b$  sieht dann wie folgt aus:

1. Faktorisiere  $A = LR$  mit der Gauß-Elimination.
  2.  $Ly = b$  Bestimme  $y$  durch Vorwärtssubstitution.
  3.  $Rx = y$  Berechne  $x$  durch Rückwärtssubstitution.
- (a) Geben Sie die Gesamtkosten für die Lösung eines linearen Gleichungssystems an.
- (b) Wie groß ist der Aufwand zur Inversion einer Matrix, also der Lösung des Gleichungssystems  $AX = I$ , wobei  $I$  die Einheitsmatrix ist?
- (c) Nehmen Sie an, dass  $A$  eine Bandmatrix der Bandbreite  $b$  ist mit

$$A_{ik} = 0 \text{ für } |i - k| > b.$$

Bestimmen Sie für diesen Fall den Aufwand für den Eliminationsschritt ohne Spaltenpivotsuche. Was passiert, wenn Sie pivotisieren müssen (qualitativ)?

**Aufgabe 2:** (4 Punkte)

- a) Berechnen Sie die LR-Zerlegung der Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 2 & 5 \\ 1 & -1 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & -3 & -1 \end{pmatrix}$$

mit Spaltenpivotsuche. Führen Sie dabei alle Zwischenschritte auf.

- b) Berechnen Sie dann mit Hilfe der obigen Zerlegung die Lösung des Gleichungssystems  $Ax = b$  für  $b = (2, 1, 2, -1)^T$ .

**Aufgabe 3:** (4 Punkte)

Gegeben sei die Tridiagonalmatrix

$$A = \begin{pmatrix} a_1 & d_1 & & & \\ c_2 & a_2 & d_2 & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & c_{n-1} & a_{n-1} & d_{n-1} \\ & & & c_n & a_n \end{pmatrix},$$

wobei sich  $A$  durch Gaußelimination zerlegen lässt in  $A = LR$ .

- (a) Wie sehen die Matrizen  $L$  und  $R$  aus?
- (b) Zeigen Sie: Eine invertierbare Matrix besitzt genau dann eine LR-Zerlegung (d.h. die Elimination ist ohne Pivotisierung durchführbar), wenn keine ihrer Hauptminoren verschwindet.

**Aufgabe 4: (Programmieraufgabe, Abgabe: Montag, 08.11.10, 11.00 Uhr)**

Schreiben Sie ein Programm zur Lösung eines linearen Gleichungssystems  $Ax = b$  mit  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ,  $b \in \mathbb{R}^n$ ,  $x \in \mathbb{R}^n$ , mit Hilfe des Gaußschen Eliminationsverfahrens. Es soll sowohl die Berechnung mit als auch ohne Spaltenpivotsuche möglich sein.

Die Matrix  $A$  und der Vektor  $b$  sollen übergeben werden. Nach dem Ablauf des Programms soll in der Matrix  $A$  die LR-Zerlegung gespeichert sein, in dem Vektor  $b$  die Lösung  $x$ . Die Permutationsmatrix soll dabei in einem Vektor ausgegeben werden.

- (a) Testen Sie das Programm an Aufgabe 2.
- (b) Berechnen Sie mit und ohne Spaltenpivotsuche die Lösung von

$$\begin{pmatrix} 10^{-l} & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{für } l = 0, \dots, 20.$$

- (c) Betrachten Sie das lineare Gleichungssystem aus der Vorlesung für  $a = 1$  und  $a = 1e - 10$  mit der rechten Seite  $b = (1, 1)$ . Stören Sie die rechte Seite mit einem Fehler von 10% und vergleichen Sie den tatsächlichen Fehler, den Ihr Programm liefert, mit dem unvermeidbaren Fehler. Verwenden Sie die  $\|\cdot\|_\infty$ -Norm.
- (d) Vergleichen Sie die Rechenzeit Ihres Algorithmus mit der Rechenzeit der Matlab-Routine  $A \setminus b$ . Zur Zeitmessung benutzen Sie die Matlab-Funktionen `tic` und `toc`. Machen Sie sich mit dem Matlab-Befehl `rand` vertraut, um eine Zufallsmatrix  $A$  und einen Zufallsvektor  $b$  zu erzeugen. Wählen Sie  $n = 5, 10, 50, 100, 1000$ . Die Matlab-Routine  $A \setminus b$  arbeitet parallelisiert, d.h. auf mehreren Rechenkernen gleichzeitig. Um einen genauen Vergleich machen zu können sorgen Sie am besten mit dem Befehl `» maxNumCompThreads(1)` dafür, dass nur auf einem Kern gerechnet wird.