

Übungen zur Vorlesung Einführung in die Numerische Mathematik

Übungsblatt 3 , Abgabe: Freitag, 10.11.2000, 11.00 Uhr

Aufgabe 9: (1+3 Punkte)

Gegeben sei das LGS

$$\begin{pmatrix} 10^{-4} & 3 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

- (a) Man berechne die exakte Lösung.
- (b) Man berechne mit 3-stelliger Gleitpunktarithmetik die Lösung durch Gaußelimination
- (i) ohne Pivotsuche,
 - (ii) mit Spaltenpivotsuche.

Geben Sie jeweils die berechnete Dreieckszerlegung an.

Aufgabe 10: (1+3 Punkte)

- (a) Wie kann man die Maschinengenauigkeit eines Rechners experimentell bestimmen?
- (b) Die folgenden Ausdrücke berechnen theoretisch paarweise denselben Wert. Welcher der Ausdrücke ist jeweils rundungsfehleranfälliger?

$$\begin{aligned} \sin x - \sin y &= 2 \sin \frac{x-y}{2} \cos \frac{x+y}{2}, \\ \log x - \log y &= \log \frac{x}{y}, \\ 1 - \cos x &= 2 \sin^2 \frac{x}{2}. \end{aligned}$$

Aufgabe 11: (4 Punkte)Schreiben Sie $1/3$, $1/5$ und $1/7$ als Binärgleitpunktzahlen mit dreistelliger Mantisse und dreistelligem Exponenten. Berechnen Sie das exakte Dezimaläquivalent, den absoluten und relativen Fehler der Binärdarstellung.**Aufgabe 12: (Programmieraufgabe, Abgabe: Freitag, 10.11.2000, 11.00 Uhr)**
Erstellen Sie ein Programm zur Berechnung von

$$z := \frac{(a+b)^2 - (a-b)^2}{4ab}$$

für $a = 10^i$, $b = 10^j$ mit $i, j = -10, -9, \dots, 9, 10$ und vergleichen Sie das Rechenergebnis mit dem exakten Ergebnis $z = 1$. Für welche Kombinationen sind die Lösungen unbrauchbar und warum?