

Optimale Steuerung

Karoline Pelka, Christian Schmidt, Christoph Große Kracht

13. Dezember 2012

- 1 Einleitung
- 2 Problemstellung
- 3 Lösungsverfahren
- 4 Raketenauto
- 5 Details zur Programmierung
- 6 Ergebnisse
 - Bang-Bang-Steuerung
 - Berücksichtigung der Steuerung
 - Minimierung des Steueraufwandes
- 7 Ausblick

Einleitung

- Ende des 17. Jahrhunderts
 - Variationsrechnung (Brachistochrone)

Einleitung

- Ende des 17. Jahrhunderts
 - Variationsrechnung (Brachistochrone)
- Ab ca. 1950
 - Motivation entstammte Anfangs hauptsächlich der Luft- und Raumfahrt sowie dem Militär
 - Verallgemeinerung der Variationsprobleme, indem zwischen Steuerungs- und Zustandsvariablen unterschieden wird

Einleitung

- Ende des 17. Jahrhunderts
 - Variationsrechnung (Brachistochrone)
- Ab ca. 1950
 - Motivation entstammte Anfangs hauptsächlich der Luft- und Raumfahrt sowie dem Militär
 - Verallgemeinerung der Variationsprobleme, indem zwischen Steuerungs- und Zustandsvariablen unterschieden wird
- Heute Anwendung in diversen Bereichen
 - Hochpräzisionssteuerung technischer Prozesse
 - Optimierung von Unternehmensprozessen
 - Produktionsprozesse in der Industrie

Einleitung

- Ende des 17. Jahrhunderts
 - Variationsrechnung (Brachistochrone)
- Ab ca. 1950
 - Motivation entstammte Anfangs hauptsächlich der Luft- und Raumfahrt sowie dem Militär
 - Verallgemeinerung der Variationsprobleme, indem zwischen Steuerungs- und Zustandsvariablen unterschieden wird
- Heute Anwendung in diversen Bereichen
 - Hochpräzisionssteuerung technischer Prozesse
 - Optimierung von Unternehmensprozessen
 - Produktionsprozesse in der Industrie
 - ...

Problemstellung

- Minimiere

$$J = \varphi(x(t_0), x(t_f)) + \int_{t_0}^{t_f} f_0(t, x(t), u(t)) dt$$

Problemstellung

- Minimiere

$$J = \varphi(x(t_0), x(t_f)) + \int_{t_0}^{t_f} f_0(t, x(t), u(t)) dt$$

- unter den Differentialgleichungsnebenbedingungen

$$\dot{x}(t) = f(t, x(t), u(t)), \quad t_0 \leq t \leq t_f,$$

Problemstellung

- Minimiere

$$J = \varphi(x(t_0), x(t_f)) + \int_{t_0}^{t_f} f_0(t, x(t), u(t)) dt$$

- unter den Differentialgleichungsnebenbedingungen

$$\dot{x}(t) = f(t, x(t), u(t)), \quad t_0 \leq t \leq t_f,$$

- den Steuer- und Zustandsbeschränkungen

$$u(t) \in [u_a, u_b] \quad t_0 \leq t \leq t_f,$$

$$x(t) \in [x_a, x_b] \quad t_0 \leq t \leq t_f,$$

Problemstellung

- Minimiere

$$J = \varphi(x(t_0), x(t_f)) + \int_{t_0}^{t_f} f_0(t, x(t), u(t)) dt$$

- unter den Differentialgleichungsnebenbedingungen

$$\dot{x}(t) = f(t, x(t), u(t)), \quad t_0 \leq t \leq t_f,$$

- den Steuer- und Zustandsbeschränkungen

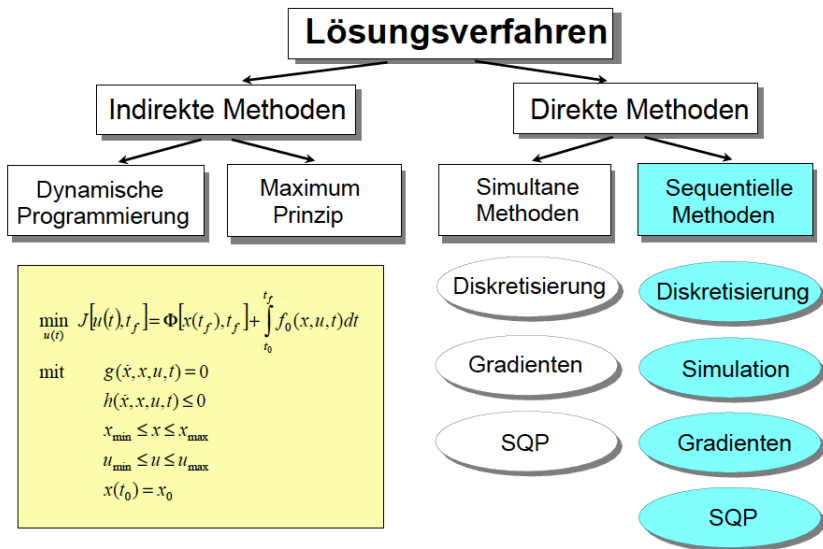
$$u(t) \in [u_a, u_b] \quad t_0 \leq t \leq t_f,$$

$$x(t) \in [x_a, x_b] \quad t_0 \leq t \leq t_f,$$

- den Randbedingungen

$$x(t_0) = x_0,$$

$$x(t_f) = x_e$$



Direktes Verfahren

Diskrete Optimalsteuerungsprobleme

- Dynamik eines Prozesses in diskreter Form

Direktes Verfahren

Diskrete Optimalsteuerungsprobleme

- Dynamik eines Prozesses in diskreter Form
- Beeinflussung nur an endlich vielen Stellen

Direktes Verfahren

Diskrete Optimalsteuerungsprobleme

- Dynamik eines Prozesses in diskreter Form
- Beeinflussung nur an endlich vielen Stellen

Direktes Verfahren

Diskrete Optimalsteuerungsprobleme

- Dynamik eines Prozesses in diskreter Form
- Beeinflussung nur an endlich vielen Stellen

- Gitter

Direktes Verfahren

Diskrete Optimalsteuerungsprobleme

- Dynamik eines Prozesses in diskreter Form
- Beeinflussung nur an endlich vielen Stellen

- Gitter
- Zustandsgitterfunktion

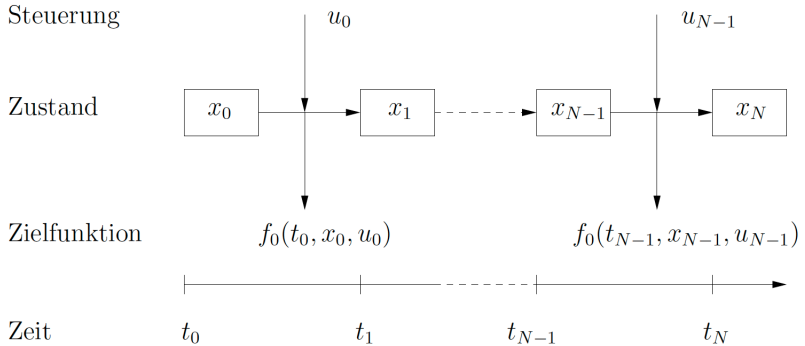
Direktes Verfahren

Diskrete Optimalsteuerungsprobleme

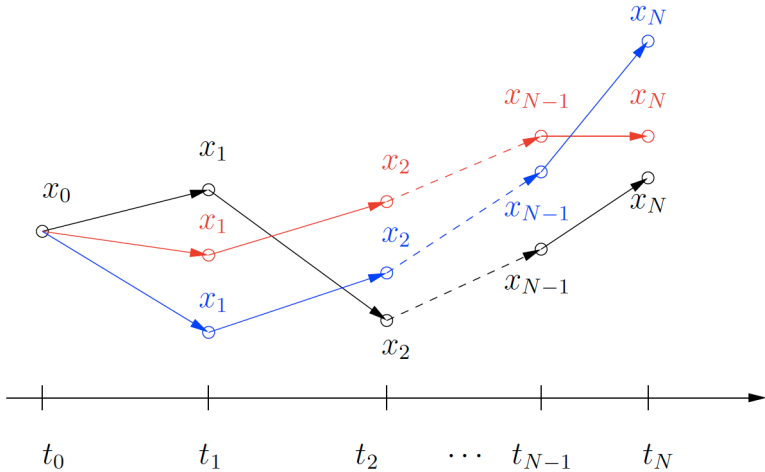
- Dynamik eines Prozesses in diskreter Form
- Beeinflussung nur an endlich vielen Stellen

- Gitter
- Zustandsgitterfunktion
- Steuergitterfunktion

Diskrete Optimalsteuerungsprobleme



Diskrete Optimalsteuerungsprobleme



Diskrete Optimalsteuerung am Beispiel des Raketenautos



Es bezeichne

t Zeit $t \in [0, t_f]$

$x(t)$ Position des Wagens zum Zeitpunkt t

$v(t)$ Geschwindigkeit des Wagens zum Zeitpunkt t

$u(t)$ Beschleunigung des Wagens zum Zeitpunkt t ,

Steuerung

Dynamik des Systems ist gegeben durch

$$\dot{x}(t) = v(t)$$

$$\dot{v}(t) = u(t)$$

mit $x_0, x_e, v_0, v_e \in \mathbb{R}$

gewünschte Anfangs- und Endbedingungen:

$$x(0) = x_0, \quad x(t_f) = x_e$$

$$v(0) = v_0, \quad v(t_f) = v_e$$

Ziel: Der Wagen soll an der vorgegebenen Endposition x_e mit der Geschwindigkeit v_e ankommen.

- Unterschiedliche Forderungen an das System
- Abhängig von diesen Forderungen unterschiedliches Zielfunktional $J(u)$

Mathematische Formulierung der Problemstellung

Mathematische Formulierung der Problemstellung

$$\min_{u(t)} J(u)$$

Mathematische Formulierung der Problemstellung

$$\min_{u(t)} J(u)$$

unter den Nebenbedingungen

$$x(0) = x_0, x(t_f) = x_e$$

$$v(0) = v_0, v(t_f) = v_e$$

Mathematische Formulierung der Problemstellung

$$\min_{u(t)} J(u)$$

unter den Nebenbedingungen

$$x(0) = x_0, x(t_f) = x_e$$

$$v(0) = v_0, v(t_f) = v_e$$

und den Steuerbeschränkung U_b , d.h.

$$-U_b \leq u(t) \leq U_b$$

Mathematische Formulierung der Problemstellung

$$\min_{u(t)} J(u)$$

unter den Nebenbedingungen

$$x(0) = x_0, x(t_f) = x_e$$

$$v(0) = v_0, v(t_f) = v_e$$

und den Steuerbeschränkung U_b , d.h.

$$-U_b \leq u(t) \leq U_b$$

Je nach Forderungen an das System werden sich $x(t)$, $v(t)$ und $u(t)$ unterschiedlich verhalten.

In Matlab verwendete Funktionen

- Trapez-Regel zur Zeitintegration

In Matlab verwendete Funktionen

- Trapez-Regel zur Zeitintegration
- Euler-Verfahren zum Lösen von Anfangswertproblemen

In Matlab verwendete Funktionen

- Trapez-Regel zur Zeitintegration
- Euler-Verfahren zum Lösen von Anfangswertproblemen
- Runge-Kutta Stufe 4 als Alternative zum Euler-Verfahren

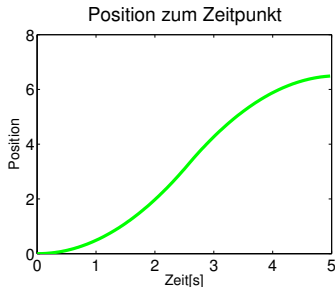
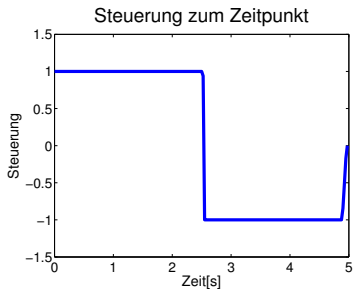
In Matlab verwendete Funktionen

- Trapez-Regel zur Zeitintegration
- Euler-Verfahren zum Lösen von Anfangswertproblemen
- Runge-Kutta Stufe 4 als Alternative zum Euler-Verfahren
- `fmincon` aus der Optimization-Toolbox zur Minimierung von $J(u)$ unter Berücksichtigung von Beschränkungen an u .

Ausschließliche Berücksichtigung der Position und Geschwindigkeit

$$J = \int_0^{t_f} (x(t) - x_e)^2 + (v(t) - v_e)^2 dt \quad (1)$$

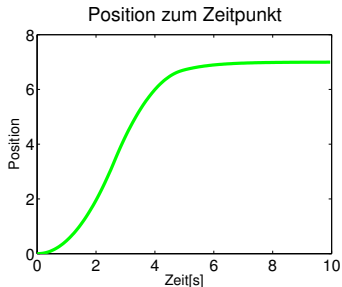
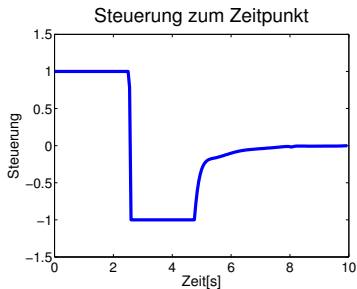
J wird minimal, wenn das Ziel möglichst schnell erreicht wird. Es ergibt sich die „Bang-Bang-Steuerung“.



$$x_e - x_0 = 7, t_f = 5, -1 \leq u \leq 1$$

Bang-Bang-Steuerung:

- Steuerung bis zum Ziel stets an ihren Grenzen

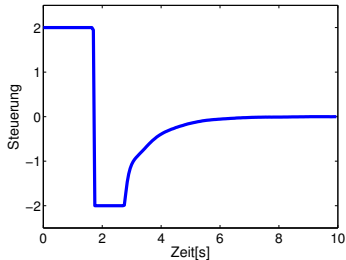


$$x_e - x_0 = 7, t_f = 10, -1 \leq u \leq 1$$

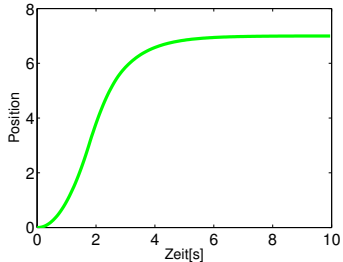
Bang-Bang-Steuerung:

- Steuerung bis zum Ziel stets an ihren Grenzen

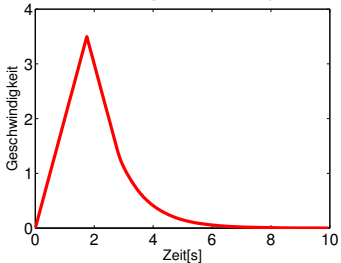
Steuerung zum Zeitpunkt



Position zum Zeitpunkt



Geschwindigkeit zum Zeitpunkt



$$x_e - x_0 = 7, t_f = 10, -2 \leq u \leq 2$$

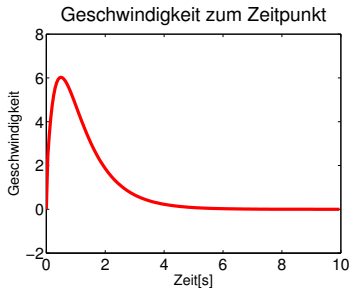
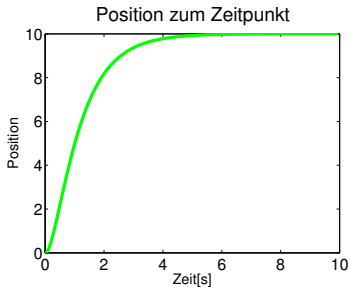
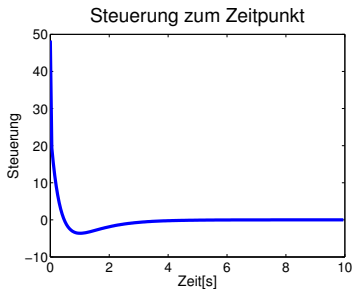
- Steuerung bis zum Ziel stets an ihren Grenzen
- Ziel wird schnell, aber mit großem Steuerungsaufwand erreicht

Zusätzlich kann der Steuerungs Aufwand berücksichtigt werden:

$$J = \int_0^{t_f} (x(t) - x_e)^2 + (v(t) - v_e)^2 + \lambda u^2(t) dt \quad (2)$$

Im Auto-Beispiel bedeutet das: Vollgas führt zu hohem Spritverbrauch.

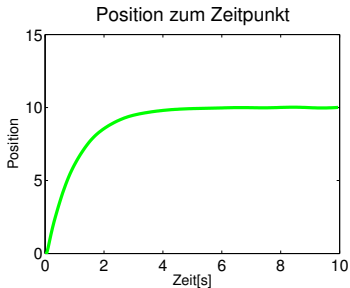
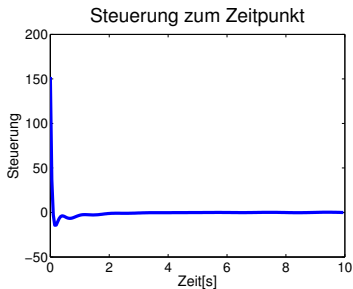
Wie hoch die Kosten tatsächlich sind und wie viel Geld für Zeitersparnis gezahlt werden soll, lässt sich durch λ einstellen.



$$x_e - x_0 = 10, t_f = 10$$

$$-10 \leq u \leq 1000, \lambda = 0, 1$$

- Starke Steuerung wird weitgehend vermieden.



$$x_e - x_0 = 10, t_f = 10$$

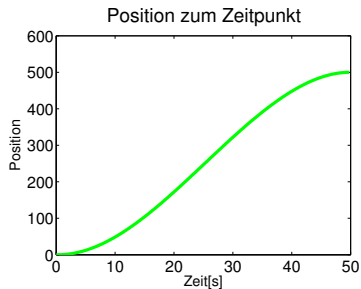
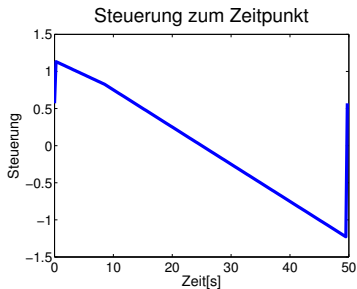
$$-10 \leq u \leq 1000, \lambda = 0,001$$

- Starke Steuerung wird weitgehend vermieden.
- Mit erhöhtem Steueraufwand wird das Ziel schneller erreicht.

Nur die Endposition und -geschwindigkeit wird Berücksichtigt:

$$J = (x(t_f) - x_e)^2 + (v(t_f) - v_e)^2 + \lambda \int_0^{t_f} u^2(t) dt \quad (3)$$

Die benötigte Zeit geht nicht mehr ein.

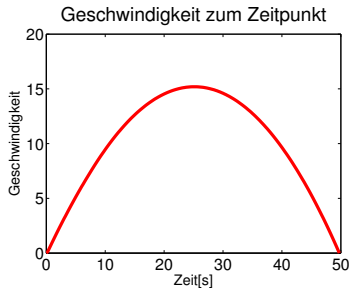
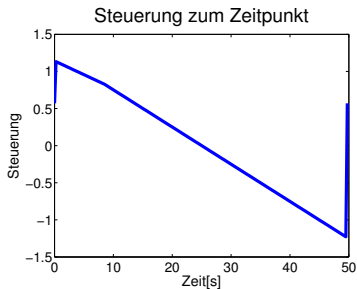


$$x_e - x_0 = 500, t_f = 50$$

$$-2 \leq u \leq 2$$

Minimierung der Steuerung:

- Zeit wird voll ausgeschöpft

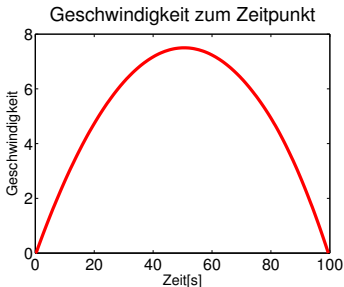
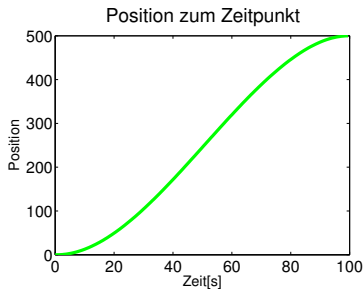
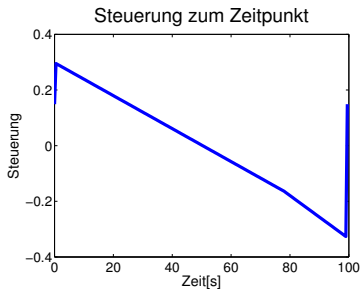


$$x_e - x_0 = 500, t_f = 50$$

$$-2 \leq u \leq 2$$

Minimierung der Steuerung:

- Zeit wird voll ausgeschöpft
- Steuerung wird minimal



$$x_e - x_0 = 500, t_f = 100$$

$$-2 \leq u \leq 2$$

Minimierung der Steuerung:

- Zeit wird voll ausgeschöpft
- Steuerung wird minimal

Endbedingungen

- Bewegungsgleichung 2. Ordnung lässt nur zwei Randbedingungen zu: Anfangsposition und -geschwindigkeit

Endbedingungen

- Bewegungsgleichung 2. Ordnung lässt nur zwei Randbedingungen zu: Anfangsposition und -geschwindigkeit
- Endbedingungen bisher mit im Zielfunktional

Endbedingungen

- Bewegungsgleichung 2. Ordnung lässt nur zwei Randbedingungen zu: Anfangsposition und -geschwindigkeit
- Endbedingungen bisher mit im Zielfunktional
- Problem: Von diesen Bedingungen kann die optimale Steuerung bei ungünstiger Gewichtung zugunsten der anderen Summanden abweichen.

Endbedingungen

- Bewegungsgleichung 2. Ordnung lässt nur zwei Randbedingungen zu: Anfangsposition und -geschwindigkeit
- Endbedingungen bisher mit im Zielfunktional
- Problem: Von diesen Bedingungen kann die optimale Steuerung bei ungünstiger Gewichtung zugunsten der anderen Summanden abweichen.
- Lösung: Übergabe der Endbedingung als feste Bedingung an `fmincon`.

Indirekter Zugang

- Bisher: Diskretisierung von Anfang an

Indirekter Zugang

- Bisher: Diskretisierung von Anfang an
- Alternative Indirekter Zugang: Suche nach Bedingungen an die optimale Steuerung

Indirekter Zugang

- Bisher: Diskretisierung von Anfang an
- Alternative Indirekter Zugang: Suche nach Bedingungen an die optimale Steuerung
- Analytische Herleitung eines Gleichungssystems, das anschließend numerisch gelöst wird

Indirekter Zugang

- Bisher: Diskretisierung von Anfang an
- Alternative Indirekter Zugang: Suche nach Bedingungen an die optimale Steuerung
- Analytische Herleitung eines Gleichungssystems, das anschließend numerisch gelöst wird
- Stichworte: Hamilton-Funktion, adjungierter Zustand