#### Eusozialität und Schwarmrobotik

Alexander Kraft Johannes Steiner Petra Schöner Jana Stein

February 6, 2013

# Trophallaxis



- Auffüllen des Nektarspeichers
- Bewegung in Richtung Bienenstock
- Verbrauch
- trophallaktischer Kontakt
- Abgabe des Nektars im Bienenstock
- $\bullet \ \to \ {\rm Entstehung \ eines} \\ {\rm Gradienten}$

# Schmickl & Crailsheim

- dirt und dump area
- Ziel: Direkter Transport von dirt zur dump-area



• Jeder Roboter: 2 virtuelle Nektarspeicher  $\rightarrow$  2 Gradienten

#### Gradient

$$v_{n,i}(t+1) = v_{n,i}(t) - c_{n,i}(t) - t_{n,i,j}(t) + a_{n,i}(t)$$
$$c_{n,i}(t) = v_{n,i}(t)r_{c,n}$$
$$t_{n,i,j} = \frac{(v_{n,i}(t) - v_{n,j}(t)) \cdot r_{t,n}}{N}$$

 $a_{n,i}(t) = egin{cases} r_{a,n}, & ext{wenn } n = 1 ext{ und Robot i auf dirt-area } oder \ & ext{wenn } n = 2 ext{ und Robot i auf dump-area} \ & 0, & ext{ sonst} \end{cases}$ 

# Bewegungsmodell

$$x(t+1) = x(t) + v_0 \cos(\varphi(t,X))$$

$$y(t+1) = y(t) + v_0 \sin(\varphi(t,X))$$

• Wahl von  $\varphi$ 



# Ablauf: Interaktion



# Ablauf: Bewegung



# Neuerungen im Vergleich zur Zwischenpräsentation

- Erweiterung um Hindernisse
- beliebige Hindernisse aus Datei ladbar
- Visualisierung: kumulierte Pfaddichten
- Visualisierung: Nektar-Variablen  $\nu_1, \nu_2$

#### Szenario: äußere Wand

Bees in domain



#### Szenario: Diagonale Wand



#### Szenario: 2 Gates



# Szenario: Labyrinth



Dynamische Systeme mit Input

$$\vec{v} = f(v, u) \quad ||u||_{\infty} \leq 0$$

Dynamische Systeme mit Input

$$\vec{v} = f(v, u) \quad ||u||_{\infty} \leq 0$$

 $\mathsf{ISS-Stabilität} ||v(t)|| \leq \eta(||v_0||, t) + \gamma(\sup_{0 \leq \tau \leq t} ||u(\tau)||)$ 

# Input-to-State Stabilität

Linearer Fall

$$\dot{v}(t) = Av(t) + Bu(t)$$

#### Input-to-State Stabilität

#### Linearer Fall

$$\dot{v}(t) = Av(t) + Bu(t)$$

Mit einem asymptotisch stabilen  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  gilt:

$$||v(t)|| \le e^{-\gamma t} ||v_0|| + ||B|| \frac{\gamma}{\beta} \sup_{0 \le \tau \le t} ||u(\tau)||$$

$$\dot{v_1} = -r_c v_1 - r_t (v_1 - v_2) + r_a(t) \dot{v_2} = -r_c v_2 - r_t (v_2 - v_1) + r_a(t)$$

$$\dot{v_1} = -r_c v_1 - r_t (v_1 - v_2) + r_a(t)$$
  
$$\dot{v_2} = -r_c v_2 - r_t (v_2 - v_1) + r_a(t)$$

$$\dot{\vec{v}} = \begin{pmatrix} -(r_c + r_t) & r_t \\ r_t & -(r_c + r_t) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} r_a(t) \\ r_a(t) \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} -(r_c + r_t) & r_t \\ r_t & -(r_c + r_t) \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} -(r_c + r_t) & r_t \\ r_t & -(r_c + r_t) \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} -(r_c + r_t) & r_t \\ r_t & -(r_c + r_t) \end{pmatrix}$$

$$p(\lambda) = \lambda^2 - Spur(A) \lambda + det(A)$$

$$A = \begin{pmatrix} -(r_c + r_t) & r_t \\ r_t & -(r_c + r_t) \end{pmatrix}$$

$$p(\lambda) = \lambda^{2} - Spur(A) \lambda + det(A)$$
$$= \lambda^{2} + 2(r_{c} + r_{t})\lambda + r_{c}^{2} + 2r_{c}r_{t}$$

$$A = \begin{pmatrix} -(r_c + r_t) & r_t \\ r_t & -(r_c + r_t) \end{pmatrix}$$

$$p(\lambda) = \lambda^{2} - Spur(A) \lambda + det(A)$$
$$= \lambda^{2} + 2(r_{c} + r_{t})\lambda + r_{c}^{2} + 2r_{c}r_{t}$$



18 / 22



19/22



20 / 22

- Parameteroptimierung durch evolutionäre Algorithmen
- Trophallaxis in 3D
- Optimalitätskriterien in Abhängigkeit von Gebietsgröße, Anzahl Agenten,...
- Quantitative Vermessung
- ...

#### Quellen

- Trophallaxis within a robotic swarm: bio-inspired communication among robots in a swarm, T. Schmickl, K. Crailsheim, Springer 2007
- Konstruktion und Simulation eines mathematischen Rahmenmodells biologischer Kommunikation mittels dynamischer Systeme, Markus Knappitsch, Bonn 2010