



WESTFÄLISCHE
WILHELMS-UNIVERSITÄT
MÜNSTER

Objektorientierung 2

Aufgaben

Aufgabe

Programmieren eine einfache Personal-Verwaltung.

- Implementieren sie zunächst die abstrakte Klasse Person die als Attribute Name und Anschrift als String hat.
- Schreiben Sie einen Konstruktor der die Attribute initialisiert mit `this`. Deklarieren Sie die Attribute als `private` und implementieren Sie geeignete get- und set-Methode.
- Leiten Sie die Klassen Mitarbeiter, Praktikant und Manager von Person ab.
- Mitarbeiter haben die zusätzlichen Attribute gehalt und eintrittsDatum, Praktikanten haben eintrittsDatum und laufzeit, und Manager haben alles was Mitarbeiter haben und zusätzlich das Attribut praemie. Bei Managern berechnet sich das Gehalt als `gehalt(Mitarbeiter) + praemie`. Da die Praemie geheim vereinbart wird sollte Sie `private` sein, d.h. sie braucht get- und set-Methoden (alle Klassen brauchen Konstruktoren).
- Legen Sie in der Main-Methode einer Klasse Personalverwaltung jeweils 5 verschiedene Mitarbeiter, Praktikanten und Manager an (Objekte)
- Geben Sie eine Personalliste mit allen Eigenschaften auf der Konsole aus mit Hilfe eines Arrays indem das Personal abgelegt ist.

Weiterführende Aufgaben

- Implementieren Sie die Personalliste als Klasse mit dem Personalarray als Attribut. Methoden dieser Klasse sollten das Hinzufügen und Entfernen von Personen ermöglichen. Außerdem wird eine ausgabe-Methode benötigt.
- Überschreiben Sie die Methode toString() in der Personalliste die einen zusammengesetzten String der Personalliste zurückgibt. Dann kann in der Main-Methode folgendes aufgerufen werden:

```
Personalliste liste = new Personalliste();  
... //Hinzufügen des Personals  
System.out.println(liste); //!!! Ohne Anführungszeichen(nicht „liste“)
```