Dorothee Seeger Renate Zimmer Manfred Holodynski Elmar Souvignier

# **BIKO 3-6**

Anleitung zur Erhebung der motorischen Basiskompetenzen im Vorschulalter





GÖTTINGEN · BERN · WIEN · PARIS · OXFORD · PRAG · TORONTO · BOSTON · AMSTERDAM · KOPENHAGEN · STOCKHOLM · FLORENZ · HELSINKI

© Hogrefe Verlag, Göttingen Nachdruck und jegliche Art der Vervielfältigung verboten Best. Nr. 01 468 04



# Erhebung der motorischen Basiskompetenzen

#### **Benötigtes Material**

- Roter Faden (Protokollbogen mit Auswertungsblatt)
- Teppichstreifen (5,5 cm breit, 2 m lang)
- 4 Teppichfliesen (40 × 40 cm, rutschfest)
- 3 Wurfsäckchen (300 g, 15 × 20 cm)

#### nicht im Materialset enthalten:

- Stoppuhr
- Kreppband zur Fixierung der Distanzen (beim Springen und Werfen)
- Maßband oder Zollstock



#### Erhebung der motorischen Basiskompetenzen

#### Was ist der Gegenstand des Screenings?

Mit diesem Screening sollen die allgemeinen motorischen Grundfähigkeiten des Kindes bewertet werden.

Darunter versteht man die Fähigkeit, eigene Bewegungen bezüglich räumlicher und zeitlicher Ausrichtung, Krafteinsatz, Geschwindigkeit und Rhythmus auf die Anforderungen einer Situation (Aufgabe) abstimmen zu können. Solche koordinativen Kompetenzen liegen allen menschlichen Willkürbewegungen zugrunde. Sie zeigen sich z.B. in den ersten Dreh- und Greifbewegungen des Säuglings, in den elementaren Bewegungsformen (Laufen, Hüpfen, Werfen, Fangen) des Vorschulkindes und schließlich in den bewusst gelernten Bewegungsformen ab dem Grundschulalter beim Zeichnen, Schreiben, Instrumentalspiel, Alltags- und Werkzeughandlungen etc.

Von den koordinativen Kompetenzen zu unterscheiden sind die so genannten "konditionellen" Fähigkeiten. Sie sind im Vorschulalter sinnvollerweise nicht Gegenstand eines Entwicklungsscreenings. Denn die konditionellen Fähigkeiten verbessern sich erst im Grundschulalter, bevor deren Niveau im Jugendalter ihren Höhepunkt erreicht.

### Hinweise zur Durchführung

#### **Atmosphäre**

Während der Durchführung mit dem Kind sorgen Sie für eine freundliche und angenehme Atmosphäre. Sie starten z.B. mit einem Satz wie "Wollen wir beide mal die neuen Stationen im Bewegungsraum ausprobieren?"

Vermeiden Sie während der Erhebung eine Wettkampfatmosphäre, in der Sie das Kind z.B. anfeuern würden. Jedoch sollten Sie das Kind ruhig ermuntern, die vielleicht ungewohnten Bewegungsanforderungen zu versuchen. Auch wenn ein Kind eine Aufgabe nicht erfolgreich bewältigt, darf es sie in jedem Falle zu Ende führen, wenn es das möchte.

Zwischen den einzelnen Aufgaben können – falls nötig – kurze Pausen liegen, die dem Erholungsbedürfnis des Kindes angemessen sind.

Für Dreijährige kann es hilfreich sein, einzelne Aufgaben als Spielsituation zu gestalten, indem z.B. der Balancierstreifen als eine schmale Brücke bezeichnet wird, die über einen Fluss führt. Trotz solcher Hilfen dürfen die Bewertungen aber nicht verändert werden.

#### Benötigte Zeit

Liegen die Materialen zu den einzelnen Aufgaben an den Stationen bereit, und sind Sie mit den Aufgaben vertraut, beträgt die benötigte Zeit für Durchführung und Dokumentation nicht mehr als 15 Minuten pro Kind.

# Aufgabe 1: Balancieren vorwärts

Beschreibung: Das Kind versucht vorwärts über den Teppichstreifen zu balancieren. Die Länge der Schritte und die Geschwin-

digkeit werden vom Kind selbst bestimmt. Die Füße müssen abwechselnd voreinander aufgesetzt werden. Versucht das Kind, die Aufgabe mithilfe von Nachstellschritten zu lösen, ist der Versuch nach entsprechender Institution

truktion erneut durchzuführen. Für eine gültige Lösung darf der Boden nicht berührt werden.

Hinweis: Das Kind läuft barfuß oder mit rutschfesten Socken.

Instruktion: "Kannst du vorwärts über diesen Teppichstreifen gehen? Versuche,

wie viele Schritte du schaffst, ohne auf den Boden zu treten – du kannst dabei so langsam gehen, wie du willst. Ich zähle deine

Schritte!"



# Aufgabe 1: Balancieren vorwärts

#### Protokoll:

Notiert wird die Anzahl der Schritte auf dem Teppichstreifen bis zur ersten Bodenberührung (Kind tritt neben den Teppichstreifen) bzw. bis das Ende des Teppichstreifens erreicht ist, wenn zuvor keine Bodenberührung stattgefunden hat. Notiert wird auch, ob die Gesamtstrecke geschafft wurde. Als erster Schritt zählt das Aufsetzen des zweiten Fußes auf dem Teppichstreifen vor dem ersten.

Im Protokoll werden 0 Punkte markiert, wenn das Kind 0 bis 4 Schritte auf dem Teppichstreifen geht, jedoch die Gesamtstrecke nicht schafft. Es wird 1 Punkt markiert, wenn das Kind 5 bis 6 Schritte macht und die Gesamtstrecke nicht schafft. Es werden 2 Punkte markiert, wenn das Kind 7 oder mehr Schritte macht und/oder die Gesamtstrecke schafft.

Kompetenz	Aufgaben für das Kind	Was wird protokolliert?	Punkte
	Kannst du vorwärts über diesen Teppichstreifen gehen? Versuche, wie viele Schritte du schaffst, ohne auf den Boden zu treten. Du kannst dabei so lang- sam gehen, wie du willst. Ich zähle deine Schritte.	Anzahl der Schritte:  Gesamtstrecke geschafft	0-4 Schritte und Gesamtstrecke nicht geschafft 0 5-6 Schritte und Gesamtstrecke nicht geschafft 1 ≥7 Schritte oder Gesamtstrecke geschafft 2

# Aufgabe 4: Seitliches Hin- und Herspringen

Material: Stoppuhr

2 Teppichfliesen werden so hintereinander gelegt, dass zwischen ihnen ein 10 cm breiter Spalt bleibt.

Beschreibung: Das Kind steht seitwärts auf einer Teppichfliese. Innerhalb

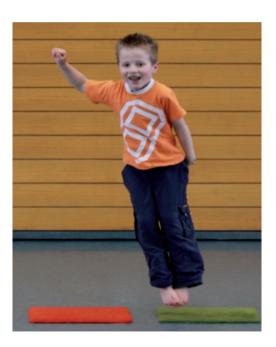
von 10 Sekunden soll es möglichst oft mit beiden Füßen *qleichzeitig* seitwärts von einer Fliese auf die andere sprin-

gen.

Hinweis: Das Kind soll in seinem Bewegungsfluss nicht unterbrochen,

aber währenddessen auf die korrekte Ausführung hingewie-

sen werden.



## Aufgabe 4: Seitliches Hin- und Herspringen

Instruktion: "Stelle dich so (seitwärts) auf die Teppichfliese, wie ich es dir vormache! Kannst du möglichst oft von einer auf

die andere Fliese springen, ohne dabei den Boden dazwischen zu berühren? Versuche so lange zu springen, bis

ich ,Stopp' sage. Jetzt fang an!"

Protokoll: Gezählt und notiert werden alle Sprünge, die innerhalb von 10 Sek. mit beiden Füßen *gleichzeitig* ausgeführt

werden.

Nicht gezählt wird ein Sprung, wenn das Kind bei einer Landung die Teppichfliese mit nur einem Fuß berührt oder wenn ein oder beide Füße *vollständig* außerhalb der Fliese landen. Eine Teil-Bodenberührung eines Fußes

außerhalb der Fliese wird hingegen gewertet.

Im Protokoll markiert werden 0 Punkte, wenn das Kind 0 bis 7 Sprünge schafft. 1 Punkt wird markiert, wenn

es 8 bis 11 Sprünge schafft. 2 Punkte werden markiert, wenn es 12 oder mehr Sprünge schafft.

Kompetenz	Aufgaben für das Kind	Was wird protokolliert?	Punkte
Aufgabe 4 Seitliches Hin- und Herspringen	Stelle dich so (seitwärts) auf die Teppichfliese, wie ich es dir vormachel Kannst du möglichst oft von einer auf die andere Fliese springen, ohne dabei den Boden dazwischen zu berühren? Versuche so lange zu springen, bis ich "Stopp" sage.	Anzahl Sprünge in 10 Sekunden: 9	0-7 Sprünge 8-11 Sprünge ≥12 Sprünge 1 2

# Aufgabe 7: Fangen

Material: 2 Teppichfliesen im Abstand von 4 m auslegen.

3 Säckchen

Beschreibung: Kind und Fachkraft stehen einander zugewandt auf je einer

der Teppichfliesen. Die Testleiterin wirft dem Kind das Säckchen im Bogen auf Brusthöhe zu. Das Kind soll das Säckchen **mit beiden Händen** fangen, ohne dass dieses den Oberkörper berührt. Nach dem Fangen wird das Säckchen neben der

Teppichfliese abgelegt. Es gibt 3 Durchgänge.

Hinweis: Die Lösung dieser Bewegungsaufgabe ist besonders abhän-

gig vom genauen Zuwerfen. Ist dies einmal nicht angemessen gelungen, sollten Sie das Zuwerfen im Zweifelsfall wie-

derholen.



### Aufgabe 7: Fangen

Instruktion: "Ich werfe dir ein Säckchen zu und du sollst versuchen, es mit den Händen aufzufangen. Streck dabei deine Arme

weit genug vor, so dass du das Säckchen auffangen kannst, bevor es auf deinen Bauch trifft. Pass auf, jetzt werfe

ich das Säckchen!"

Protokoll: Notiert wird die Anzahl der korrekt gefangenen Säckchen.

Im Protokoll werden 0 Punkte markiert, wenn das Kind keines oder nur eines der Säckchen gefangen hat. 1 Punkt wird markiert, wenn das Kind 2 Säckchen gefangen hat und 2 Punkte werden markiert, wenn es drei Säckchen

gefangen hat.

Kompetenz	Aufgaben für das Kind	Was wird protokolliert?	Punkte
Autgabe /	Ich werfe dir ein Säckchen zu und du sollst versuchen, es mit den Händen aufzufangen. Streck dabei deine Arme weit genug vor, so dass du das Säckchen auffangen kannst, bevor es auf deinen Bauch trifft. Pass auf, jetzt werfe ich das Säckchen!	gefangener Säckchen: 2	0-1 Säckchen gefangen 2 Säckchen gefangen 3 Säckchen gefangen 2

# Protokollierung der motorischen Basiskompetenzen

#### Protokollbogen aus dem Roten Faden

Kompetenz	Aufgaben für das Kind	Was wird protokolliert?		Punkte
Aufgabe 1 Balancieren vorwärts	Kannst du vorwärts über diesen Teppichstreifen gehen? Versuche, wie viele Schritte du schaffst, ohne auf den Boden zu treten. Du kannst dabei so lang- sam gehen, wie du willst. Ich zähle deine Schritte.	Anzahl der Schritte: ☐ Gesamtstrecke geschafft	7	0-4     Schritte und Gesamtstrecke nicht geschafft     0       5-6     Schritte und Gesamtstrecke nicht geschafft     1       ≥7     Schritte oder Gesamtstrecke geschafft     2
Aufgabe 2 Balancieren rückwärts	Kannst du rückwärts über diesen Teppichstreifen gehen? Versuche, wie viele Schritte du schaffst, ohne auf den Boden zu treten – du kannst dabei so lang- sam gehen, wie du willst. Ich zähle deine Schritte!	Anzahl der Schritte:  Gesamtstrecke geschafft	3	0−1 Schritt/e 0 2−3 Schritte und Gesamtstrecke nicht geschafft 1 ≥4 Schritte oder Gesamtstrecke geschafft 2
Aufgabe 3 Einbeiniger Sprung	Versuche, mit einem Fuß auf diese Teppichfliese zu springen und darauf mög- lichst lange auf dem einen Bein stehen zu bleiben. Dabei soll dein anderes Bein den Boden nicht berühren. Abbruch nach 20 Sekunden Stehen auf einem Bein	linkes Bein rechtes Bein insgesam	nt 3 Sek	0-5 Sekunden insgesamt 6-23 Sekunden insgesamt ≥ 24 Sekunden insgesamt 2
Aufgabe 4 Seitliches Hin- und Herspringen	Stelle dich so (seitwärts) auf die Teppichfliese, wie ich es dir vormachel Kannst du möglichst oft von einer auf die andere Fliese springen, ohne dabei den Boden dazwischen zu berühren? Versuche so lange zu springen, bis ich "Stopp" sage.	Anzahl Sprünge in 10 Sekunden:	9	0-7 Sprünge 8-11 Sprünge ≥12 Sprünge 2
Aufgabe 5 Wendelauf mit Ablegen	Versuche, jedes Säckchen einzeln so schnell wie möglich von dieser Teppich- fliese zur anderen zu bringen. Leg das Säckchen auf die Fliese – du darfst es nicht werfen oder fallen lassen.	Sekunden bis zum Ablegen des dritten Säckchens:	12	15         Sekunden und mehr         0           11–14         Sekunden         1           0–10         Sekunden         2
Aufgabe 6 Hampelmannsprung	Kennst du den 'Hampelmannsprung'? Pass auf, ich zeige es dir … Jetzt springst du so lange, wie du kannst. Du kannst ruhig langsam springen. Abbruch nach 30 Sekunden	Sekunden, in denen Kind korrekte Sprünge zeigt:		0-3 Sekunden korrekter Ausführung 4-14 Sekunden korrekter Ausführung 15-30 Sekunden korrekter Ausführung 2
Aufgabe 7 Fangen	Ich werfe dir ein Säckchen zu und du sollst versuchen, es mit den Händen aufzufangen. Streck dabei deine Arme weit genug vor, so dass du das Säckchen auffangen kannst, bevor es auf deinen Bauch trifft. Pass auf, jetzt werfe ich das Säckchen!	Anzahl korrekt gefangener Säckchen:	2	0-1         Säckchen gefangen           2         Säckchen gefangen           3         Säckchen gefangen
Aufgabe 8 Drehsprung 180° um die Körperachse	Springe auf die Teppichfliese und drehe dich dabei so, dass du mich ansehen kannst. Dann springe wieder zurück auf die andere Fliese und drehe dich dabei so, dass du mit dem Rücken zu mir stehst.	Anzahl erfolgreicher Drehsprünge:	0	0 erfolgreiche Drehsprünge 1 erfolgreicher Drehsprung 2 erfolgreiche Drehsprünge 2
				Summe der Punkte: 8

#### Protokollierung der motorischen Basiskompetenzen

#### Drei Schritte zur Bewertung

Zur Bewertung der vom Kind gezeigten motorischen Basiskompetenzen benutzen Sie den nebenstehenden Auswertungsbogen. Gehen Sie dabei folgendermaßen vor:

- 1. Übertragen Sie die Summe der erreichten Punkte vom Protokoll auf den Auswertungsbogen, in das Kästchen "Summe der Punkte".
- 2. Bestimmen Sie das Alter des Kindes zum Zeitpunkt der Beobachtung (Jahre; Monate).
- 3. Vergleichen Sie den vom Kind erreichten Summenwert mit dem Grenzwert in der Zeile seiner Altersgruppe.

#### Die Bedeutung der Grenzwerte im BIKO-Screening

Liegt die Summe der Punkte, die das Kind beim Lösen der koordinativen Anforderungen erreicht hat, über dem Grenzwert seiner Altersgruppe, verfügt das Kind über altersgemäß entwickelte motorische Kompetenzen.

Erreicht ein Kind weniger (oder gleich viele) Punkte wie der Grenzwert seiner Altersgruppe, gehört es bezüglich seiner motorischen Kompetenzen zu den untersten 16% seiner Altersgruppe. In diesem Fall spricht man von einer förderbedürftigen Entwicklung in diesem Bereich, da für diese Kinder ein Risiko besteht, dass sie mit der Entwicklung ihrer Altersgruppe nicht werden Schritt halten können.

## Bewertung der motorischen Basiskompetenzen (Auswertungsbogen aus dem Roten Faden)

	Beobachtung der motorischen Kompetenzen	Bedeutung der Ergebnisse
Name der Fachkraft	Frau Beispiel	☑ Kind ist altersgemäß entwickelt
Name des Kindes	Lotta	☐ Kind benötigt zusätzliche Erfahrungsmöglichkeiten
Geburtsdatum	07.04.2007	☐ Plan mit förderlichen Spielaktivitäten erstellen
Beobachtungsdatum	14.00.2012	☐ Mit Eltern Fördermöglichkeiten abstimmen
Alter zum Zeitpunkt der Beobachtung	_5_Jahre5_Monate	Bemerkungen der Fachkraft
Summe der Punkte	8	
Jahre	Grenzwert der Altersnormen*	
3;0-3;5	-	
3;6-3;11	0	
4;0-4;5	2	
4;6-4;11	3	
5;0-5;5	5	
5;6-6;5	6	
Im Sommer 6;0–6;5	8	
Einschulung 6;6–6;11	9	

<sup>\*</sup> Erreicht ein Kind weniger oder genauso viele Punkte wie der angegebene Grenzwert, gehört es bezüglich seiner motorischen Kompetenzen zum untersten Sechstel seiner Altersgruppe.

Der Summenwert von Lotta liegt **über** dem Grenzwert ihrer Altersgruppe. Kinder, die ein solches Muster zeigen, sind bezüglich ihrer motorischen Basiskompetenzen **altersgemäß entwickelt.** 

## Bewertung der motorischen Basiskompetenzen (Auswertungsbogen aus dem Roten Faden)

	Beobachtung der motorischen Kompetenzen	Bedeutung der Ergebnisse
Name der Fachkraft	Frau Beispiel	☐ Kind ist altersgemäß entwickelt
Name des Kindes	Max	Kind benötigt zusätzliche Erfahrungsmöglichkeiten
Geburtsdatum	07.03.2008	▼ Plan mit f\u00f6rderlichen Spielaktivit\u00e4ten erstellen
Beobachtungsdatum	14.09.2012	Mit Eltern F\u00f6rderm\u00f6glichkeiten abstimmen
Alter zum Zeitpunkt der Beobachtung	4 Jahre <u>6</u> Monate	Bemerkungen der Fachkraft
Summe der Punkte	2	
Jahre	Grenzwert der Altersnormen*	
3;0-3;5	-	
3;6-3;11	0	
4;0-4;5	2	
4;6-4;11	3	
5;0-5;5	5	
5;6-6;5	6	
Im Sommer 6;0–6;5	8	
vor der Einschulung 6;6–6;11	9	

<sup>\*</sup> Erreicht ein Kind weniger oder genauso viele Punkte wie der angegebene Grenzwert, gehört es bezüglich seiner motorischen Kompetenzen zum untersten Sechstel seiner Altersgruppe.

Der Summenwert von Max liegt **unter** dem Grenzwert seiner Altersgruppe. Kinder, die ein solches Muster zeigen, haben ein Risiko, mit der Entwicklung ihrer Altersgenossen nicht Schritt halten zu können. Sie benötigen zielgerichtete Anreize ihre koordinativen Kompetenzen zu entwickeln.

#### Dokumentation der motorischen Basiskompetenzen

#### Zur Dokumentation der motorischen Kompetenzen

In allen Bundesländern haben seit 2004 die zuständigen Ministerien mit den Trägerverbänden von Kindertageseinrichtungen Vereinbarungen getroffen, die pädagogische Fachkräfte verpflichten, für jedes einzelne Kind eine sogenannte Bildungsdokumentation zu führen. Diese soll den Entwicklungsverlauf des Kindes in einzelnen Bildungsbereichen über die Kindergartenzeit hinweg aufzeigen und damit den Informationsaustausch zwischen Erziehungskräften, Eltern, Kinderarzt, Frühförderstellen, Lehrern etc. erleichtern. Beim Übergang in die Grundschule wird den Eltern die Bildungsdokumentation ihres Kindes ausgehändigt.

Die BIKO-Materialien enthalten daher auch eine Vorlage für eine solche Bildungsdokumentation, die auf die Bereiche des Screenings abgestimmt ist und den Eltern (und anderen an der Entwicklung und Förderung des Kindes Beteiligten) die Bedeutung der Screeningergebnisse übersichtlich präsentiert.

Dazu werden die Ergebnisse des Screenings in die Bildungsdokumentation übertragen. Dies ist ohne zusätzlichen Auswertungsaufwand möglich.