



Bei vielen Pflanzen, denen wir im Alltag begegnen, sind wir unsicher, wie sie heißen.



**Du kannst ein Memory-Spiel herstellen, um damit deine Kenntnisse über Pflanzen spielerisch zu erweitern.**

**Du brauchst:** Pflanzenbestimmungsbuch, Pflanzenpresse (oder ein dickes Buch), Löschpapier, blauen Karteikarton (DIN A 7), weißen Karteikarton (DIN A 5), selbstklebende Folie, mindestens 15 Blätter von verschiedenen Pflanzen, Schere, Stift

Die folgenden Aufgaben kannst du gut mit deiner Tischgruppe bearbeiten:

- 1. Sammele** mindestens 15 Blätter von verschiedenen Pflanzen (auch Bäumen).
- 2. Bestimme** die Namen der Pflanzen mit Hilfe des Bestimmungsbuches und schreibe jeden Namen auf ein blaues Kärtchen.
- 3. Scanne** die Blätter oder Pflanzen (siehe Anregungsbogen!).
- 4. Klebe** das gescannte Pflanzenbild auf eine weiße Karteikarte und überziehe beides mit selbstklebender Folie.
- 5. Probiere** das Memory-Spiel mit deinen Mitschülerinnen oder Mitschülern aus.

**Spielregeln:** Lege die Karten verdeckt auf den Tisch.

Ziehe jeweils eine blaue und eine weiße Karte.

Wenn Blatt und Pflanzennamen zusammen gehören, darfst du beide Karten wegnehmen.

Passt beides nicht zusammen, musst sie wieder verdeckt auf den Tisch legen.

Du kannst alleine spielen, aber mehr Spaß macht es in der Gruppe.

- 
- **Wie gefällt** dir das Spiel? Kannst du noch etwas verbessern?
  - Es gibt noch andere Möglichkeiten, z. B. ein Heilpflanzen-, Gartenpflanzen-, Blütenpflanzen-, Wildkräuter-, .... -Memory.  
Bilder dafür bekommt ihr z. B. aus Gartenkatalogen, evtl. in Apotheken bzw. Drogerien. Ihr könnt die Pflanzen auch sammeln und pressen. Achtet bitte darauf, dass ihr keine geschützten Pflanzen nehmt.  
Und noch ein kleiner Hinweis: Früchte und Samen eignen sich nicht zum Aufkleben, weil sie zu dick sind.